

IF679- Informática e Sociedade

Jose Guilherme Nascimento Vieira da Silva

Maio 2019

1 Introdução

A cadeira de Informática e Sociedade é uma disciplina que combina o estudo da sociologia com um aprofundamento do impacto da tecnologia na mesma[1]. Esse curso traz para debate dilemas enfrentados por nossa sociedade com a intenção de desenvolver nos alunos o pensamento crítico necessário para que as mudanças realizadas pelo mesmos sejam pensadas para melhor bem-estar dos usuários, respeitando códigos de ética convencionados pelos grupos de pessoas que usam o sistema e os impactos positivos e negativos da tecnologia criada. Nesse semestre a cadeira é ofertada pelas professoras Veronica Teichrieb e Carina Frota Alves nas quartas e sextas no turno da manhã [2].

A disciplina tem 3 pilares:

- **Processos de Software:** um conjunto estruturado de atividades, procedimentos, artefatos e ferramentas necessários para o desenvolvimento de um sistema de software;
- **Futuro do Trabalho:** Discussões sobre como a tecnologia impacta nos empregos atuais, como ela pode criar novas profissões, mudar a ideia de trabalho e quais podem ser as competências do futuro;
- **Impacto de Novas Tecnologias na Sociedade - Cenários de Futuro:** Tecnologia sendo usada em diferentes meios, inovações radicais,



entender necessidades de diferentes usuários e desafios para as futuras gerações;

- **Aspectos Legais e Éticos no uso de TI:** Privacidade, ética, marco civil da internet, direitos autorais, neutralidade da rede entre outras temas atuais.

2 Relevância

A cadeira de informática e Sociedade está no currículo do curso de ciências e engenharia da computação e surge da necessidade de apresentar aos alunos a importância da tecnologia na sociedade atual e como ela impacta no ambiente que se apresenta. A mesma tem um perfil diferente da maioria das cadeiras no CIn, fugindo da matemática, lógica e programação. E por apresentar o outro lado da computação, ou seja, os usuários, ela se mostrar uma cadeira que prepara os alunos para o mundo real no qual terão que lidar o tempo todo com as necessidades dos usuários.

3 Relação com outras disciplinas

Durante a cadeira há muitas discussões e rodas de conversa relacionadas ao impacto da tecnologia na sociedade, portanto, na minha opinião, as seguintes cadeiras tem relação com essa disciplina:

Cadeiras	Motivo
IF-668 Introdução à Computação	Discussões relacionadas ao impacto da computação na sociedade
IF-676 Metodologia e Expressão Técnico-Científica	Preocupação maior de que as pesquisas e textos sigam modelos acadêmicos
IF-683- Projeto de Desenvolvimento (Projeto)	Intensifica compreensão de como mudar um ambiente com tecnologia e impacto da mesma.

Referências

- [1] CIn UFPE. Programa da disciplina. http://www.cin.ufpe.br/~graduacao/reforma/p_informatica_sociedade.html, 2000. [Online; accessed 03/05/2019].
- [2] PET CIn. Informática e sociedade. https://pet.cin.ufpe.br/wiki/Inform%C3%A1tica_e_Sociedade, 2017. [Online; accessed 03/05/2019].