

IF682 - Engenharia de Software e Sistemas

Autor - Wesley Batista

05 de Novembro, 2019

1 Introdução

A disciplina de engenharia de software e sistemas utiliza técnicas além do puro desenvolvimento de software, com o objetivo principal de estudar e mostrar aos discente como aplicar os conceitos de engenharia de software de maneira prática em seus projetos. utilizando processos como obtenção da finalidade do projeto seu funcionamento do começo ao fim, até a prototipação com as partes de testes de forma interativa.

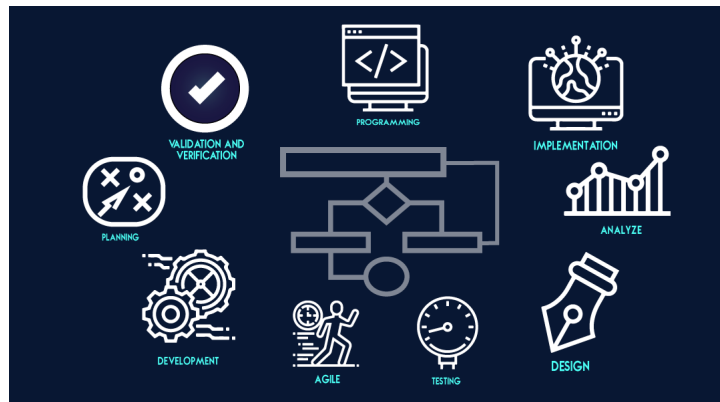


Figure 1: Métodos de Planejamentos de Engenharia de Software
[1]

2 Relevância da engenharia de software e sistemas

A engenharia de software é importante para o futuro da humanidade, pois sua existência possibilita a criação de sistemas mais avançados em níveis de complexidade. O risco de atraso contido no desenvolvimento de uma aplicação, daí

vem um dos focos dessa disciplina, buscando diferentes métodos e tecnologias para uma finalização de projeto com menos surpresas indesejadas. [2]

3 Relação com outras disciplinas

3.1 Algoritmos e Estruturas de Dados

Nesta cadeira é requisitado a construção de algoritmos de níveis mais avançados. Tornando assim a engenharia de software uma matéria destaque para o melhor entendimento do assunto de forma geral.

3.2 Tópicos Avançados em Engenharia de Software

Nesta cadeira é vista de forma mais ampla e conceitos mais aprofundados da engenharia da software.

References

- [1] Paulo soares. Engenharia de software e métodos Ágeis.
- [2] Ian Sommerville. *Engenharia de Software*. Aline Marques, 2011.