

1 Introdução

O curso é ministrado por Carlos Ferraz (CC) e Eduardo Tavares (EC). Tem como objetivo fazer com que os alunos entendam o funcionamento dos sistemas de software que fornecem uma infra-estrutura através da qual aplicativos (browsers Web, editores de texto, planilhas eletrônicas, jogos, etc.) podem interagir com o hardware. Ao final da disciplina, os alunos devem apresentar uma compreensão dos principais mecanismos necessários para se construir tal infra-estrutura, considerando os dois papéis que ela desempenha: de mecanismo de abstração para a plataforma de hardware subjacente e de gerenciador de recursos diversos como memória, capacidade de processamento e dispositivos de armazenamento e de entrada e saída. Nesta disciplina, o software de infra-estrutura está dividido em duas partes: o sistema operacional; e o middleware. Essa disciplina funciona em harmonia com as outras duas disciplinas de infra-estrutura, a de hardware e a de comunicação, e juntas as três fornecem um panorama razoavelmente completo sobre o funcionamento de um sistema computacional. [3] [1] [4] [2]

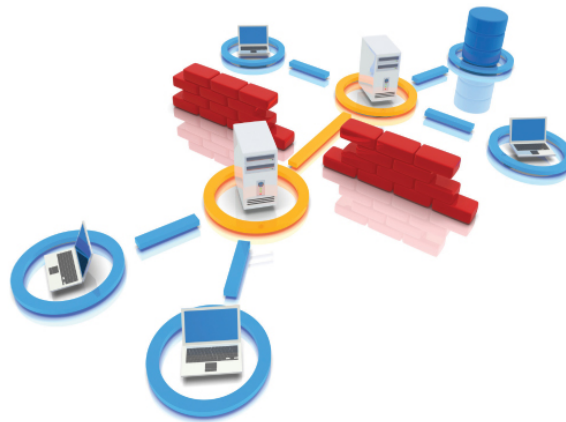


Fig. 1: Infraestrutura de Software

2 Relevância

A utilização de sistemas distribuídos é muito comum no mundo corporativo, devido a isso um bom profissional na área de computação deve saber exatamente como eles funcionam e se comunicam, o curso de infraestrutura de software proporcionará essas habilidades aos seus alunos. Além disso, o aluno irá aprender novas formas de programação.

3 Relação com outras cadeiras

IF669- INTRODUÇÃO A PROGRAMACÃO O aluno precisa dominar os conhecimentos básicos da programação, para assim cursar a cadeira de infraestrutura de software, já que eles servirão de base para os conteúdos apresentados na disciplina.

References

- [1] Apresentação cin - ufpe.
- [2] Imagem.
- [3] O que é infraestrutura de software.
- [4] Slideshare o que é infraestrutura de software.