

Introdução à Multimídia

ajs7@cin.ufpe.br

05/11/2019

1 Introdução à Multimídia

A disciplina de Introdução à Multimídia se originou através de uma necessidade e dos interesses entre o corpo docente e discente da UFPE, em criar ambientes virtuais e aplicações de multimídia. O curso é oferecido para alunos nos níveis de graduação(IF687) e pós-graduação(IF124). Durante a graduação o curso da ênfase na implementação de ambientes virtuais, já na pós-graduação o curso da ênfase ao suporte de uso inteligente de mundos virtuais como um suporte para aplicações multimídia.

Figure 1: Imagem ilustrativa 1.



Fonte: <https://www.cin.ufpe.br/if687/imagens/fig5.png>

2 Objetivos do Curso

Um dos objetivos dessa disciplina é apresentar os conceitos básicos, definições e ferramentas para multimídia. Dando um foco operacional. Especificando: Desenvolver a capacidade de criar mundos virtuais, com ênfase na internet, como foco em visualização de dados, aplicações em educação, medicina, entretenimento, etc. Desenvolver a capacidade de especificar construir e avaliar componentes multimídia específicos para esses mundos virtuais.

3 Relevância

Essa disciplina é bastante relevante pois agrega um dos temas mais utilizados no mundo, o conteúdo relacionado a multimídia, que atualmente é um dos mercados mais rentáveis no mundo tecnológico.

Figure 2: Imagem ilustrativa 2.



Fonte: <https://www.cin.ufpe.br/if687/imagens/fig3.png>

[1]

References

- [1] Judith Kelner. *Introdução à Multimídia*.