

IF679 - Informática e Sociedade

Thiago Henrique

Outubro 2019

1 Introdução

A disciplina de Informática e Sociedade é ofertada aos alunos de Ciência da Computação (Profª Carina Frota Alves) e Engenharia da Computação (Profª Verônica Teichrieb) no 3º período. As aulas da cadeira são feitas a partir de uma reflexão sobre um tema, apresentado por um filme ou artigo trazido pela professora. e tem como objetivo de ensinar conceitos básicos de sociologia, além de ser a cadeira "responsável por relacionar e refletir sobre o relacionamento da sociedade num âmbito tecnológico." [1]

2 Relevância

A disciplina tem como foco em dar aos alunos a capacidade de desenvolver conhecimentos e aplicações a respeito do papel do profissional de informática, afim de lhes dar uma consciência crítica e responsável sobre os aspectos da tecnologia e seus impactos, visando a melhoria da sociedade. Isto é de grande relevância para alunos compreenderem seu papel como profissionais e isto gerar um impacto positivo em seu meio.



Figure 1: Drone Agrícola [2]

3 Relação com as outras disciplinas

A cadeira de Informática e Sociedade não possui pré-requisito e também não é pré-requisito de nenhuma outra disciplina.[3] Porém, seu formato de ensino permite a discussão de temas relacionados a diversas matérias, permitindo aos seus alunos um breve conhecimento sobre as mesmas. Por exemplo, a disciplina de Nova Economia e Nova Sociedade - IF779, onde será analisado os impactos de novas tecnologias, alunos que cursaram Informática e Sociedade deterão uma base sobre como reduzir o impacto negativo dessas tecnologias.

References

- [1] Pet CIn UFPE. Informática e sociedade - cinwiki, 2017.
- [2] Desenvolvimento Rural. Drone agrícola, 2018.
- [3] Pro-Reitora UFPE. Relatório perfil curricular, 2013.