

Parte 1 – Variáveis e Saída de Dados

1. Criar um programa que declara uma variável e mostra o valor no console.
2. Declarar duas variáveis (`idade` e `cidade`) e exibir uma frase no console juntando as duas.

Ex.: "Tenho 20 anos e moro em Luanda."

3. Declarar três números e calcular a média deles.

Parte 2 – Entrada de Dados (prompt + console)

(pode usar `prompt()` no navegador ou simular valores fixos se quiser)

4. Pedir ao utilizador seu nome e mostrar uma mensagem de boas-vindas.
5. Pedir ao utilizador dois números e exibir a: soma, subtração, multiplicação e divisão.
6. Pedir ao utilizador a idade e calcular o ano em que nasceu (Tendo em conta o ano actual).

Parte 3 – Estruturas de Decisão (`if` / `else` / `switch`)

7. Pedir a idade do utilizador e diga se é **menor de idade** ou **maior de idade**.
8. Pedir uma nota (0–20) e mostre:
 - o `>= 10` → "Aprovado"
 - o `< 10` → "Reprovado"
9. Pedir um número e diga se é **par** ou **ímpar**.
10. Pedir um número de 1 a 7 e mostrar o dia da semana correspondente (usando `switch`).

Parte 4 – Estruturas de Repetição (`for` / `while` / `do while`)

11. Mostrar no console os números de 1 a 10.
12. Mostrar no console a tabuada de um número escolhido pelo utilizador.
13. Pedir um número `n` e mostrar a soma de todos os números de 1 até `n`.
14. Pedir um número `n` e mostrar todos os números pares até `n`.
15. Pedir um número `n` e calcular o fatorial de `n`.