

Trabalho Prático 3

Grupo 04 - Renato Garcia (A101987) & Bernardo Moniz (A102497)

Problema 1

Enunciado

O algoritmo estendido de Euclides (EXA) aceita dois inteiros constantes $a, b > 0$ e devolve inteiros r, s, t tais que $a * s + b * t = r$ e $r = \gcd(a, b)$.

Para além das variáveis r, s, t o código requer 3 variáveis adicionais r', s', t' que representam os valores de r, s, t no "próximo estado".

```
INPUT  a, b
assume  a > 0 and b > 0
r, r', s, s', t, t' = a, b, 1, 0, 0, 1
while r' != 0
    q = r div r'
    r, r', s, s', t, t' = r', t', r - q * r', s', s - q * s', t - q * t'
OUTPUT r, s, t
```

- a. Construa um SFOTS usando BitVector's de tamanho n que descreva o comportamento deste programa. Considere estado de erro quando $r = 0$ ou alguma das variáveis atinge o "overflow".
- b. Prove, usando a metodologia dos invariantes e interpolantes, que o modelo nunca atinge o estado de erro.

Resolução

```
In [1]: from pyz3.ezoutout import *
from pyz3.typting import BVType
import itertools
```

- A genBState cria a declaração das variáveis em BVType

```
In [2]: def genBState(vars, n, ni):
state = {}
for v in vars:
    state[v] = Symbol(v+'1'+str(n), BVType(n))
return state
```

- A função init é responsável por inicializar as variáveis do programa

```
In [3]: def init(a, n):
    return And(
        BVSGT(s['a'], BV(0, n)),
        BVSGT(s['b'], BV(0, n)),
        Equals(s['pc'], BV(0, n)),
        Equals(s['t'], s['a']),
        Equals(s['t_prime'], s['a']),
        Equals(s['t_double_prime'], s['a']),
        Equals(s['a_prime'], BV(1, n)),
        Equals(s['a_double_prime'], BV(0, n)),
        Equals(s['t'], BV(0, n)),
        Equals(s['t_double_prime'], BV(1, n)),
        Equals(s['q'], BV(0, n))
    )
```

- A função trans recebe curr que é o estado atual, prox que é o próximo estado e n o número de bits, desenvolve as transições para os estados possíveis

```
In [4]: def trans(curr, prox, n):
    same_values = And(
        Equals(prox['a'], curr['a']),
        Equals(prox['b'], curr['b']),
        Equals(prox['t_double_prime'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['t_double_prime'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['a'], curr['a']),
        Equals(prox['a_double_prime'], curr['a_double_prime']),
        Equals(prox['t'], curr['t']),
        Equals(prox['t_double_prime'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['q'], curr['q'])
    )

    Max_value = BV(1 << (n - 1)) - 1, n
    Min_value = BV(0, n) - BV(1 << (n - 1), n)

    # (init) Q0 -> Q1 (skip)
    t0 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(0, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(1, n)),
        same_values
    )

    # (skip) Q1 -> Q4 (stop)
    t1 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(1, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(4, n)),
        Equals(curr['t_double_prime'], BV(0, n)),
        Equals(curr['t'], BVAdd(BVNum(curr['a'], curr['a']), BVNum(curr['b'], curr['t'])),
        same_values
    )

    # (skip) Q1 -> Q3 (error)
    t15 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(1, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(5, n)),
        Equals(curr['t'], BV(0, n)),
        same_values
    )

    # (skip) Q1 -> Q2 (loop)
    t12 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(1, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(2, n)),
        Not(Equals(curr['t_double_prime'], BV(0, n))),
        same_values
    )

    # Q2 -> Q3
    t23 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(2, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(3, n)),
        Equals(prox['a'], curr['a']),
        Equals(prox['b'], curr['b']),
        Equals(prox['t'], curr['t']),
        Equals(prox['t_double_prime'], curr['t_double_prime']),
        Equals(s['a'], curr['t']),
        Equals(prox['a_double_prime'], curr['a_double_prime']),
        Equals(prox['t'], curr['t']),
        Equals(prox['t_double_prime'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['q'], BVSDiv(curr['t'], curr['t_double_prime']))
    )

    overflow = Or(
        Or(
            BVSGT(BVSub(curr['t'], BVNum(prox['q'], curr['t_double_prime']), Max_value),
                BVSLT(BVSub(curr['t'], BVNum(prox['q'], curr['t_double_prime']), Min_value)
            ),
        Or(
            BVSGT(BVSub(curr['a'], BVNum(prox['q'], curr['a_double_prime']), Max_value),
                BVSLT(BVSub(curr['a'], BVNum(prox['q'], curr['a_double_prime']), Min_value)
            ),
        Or(
            BVSGT(BVSub(curr['t'], BVNum(prox['q'], curr['t_double_prime']), Max_value),
                BVSLT(BVSub(curr['t'], BVNum(prox['q'], curr['t_double_prime']), Min_value)
            )
        )

    # Q1 -> Q2 ou Q3 -> Q5 (verificar overflow)
    t13_35 = And(
        Equals(curr['pc'], BV(3, n)),
        Equals(prox['a'], curr['a']),
        Equals(prox['b'], curr['b']),
        Equals(prox['t'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['t_double_prime'], BVAdd(curr['t'], BVNum(curr['q'], curr['t_double_prime'])),
        Equals(prox['a'], curr['a_double_prime']),
        Equals(prox['t_double_prime'], BVNum(curr['a'], BVNum(curr['q'], curr['a_double_prime'])),
        Equals(prox['t'], curr['t_double_prime']),
        Equals(prox['t_double_prime'], BVNum(curr['t'], BVNum(curr['q'], curr['t_double_prime'])),
        Equals(prox['t_double_prime'], BVNum(curr['t'], BVNum(curr['q'], curr['t_double_prime'])),
        Equals(prox['a'], BVAdd(s['t'],
    )

    Or(
        # Q3 -> Q1
        And(
            Not(overflow), # se não houver overflow
            Equals(prox['pc'], BV(1, n)),
            Not(Equals(curr['t'], BV(0, n)))
        ),
        # Q3 -> Q5 com overflow
        And(
            Equals(prox['pc'], BV(5, n)),
            Or(
                Equals(curr['t'], BV(0, n)), # se s = 0
                overflow # se houver overflow
            )
        )
    )

    # (stop) Q4 -> Q4 (stop)
    t_stop = And(
        Equals(curr['pc'], BV(4, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(4, n)),
        same_values
    )

    # (error) Q5 -> Q5 (error)
    t_error = And(
        Equals(curr['pc'], BV(5, n)),
        Equals(prox['pc'], BV(5, n)),
        same_values
    )

    return Or(t0, t14, t15, t12, t23, t13_35, t_stop, t_error)
```

- A função error desenvolve o estado de erro

```
In [5]: def error(s, n):
    return Or(
        Equals(s['pc'], BV(5, n)),
        Equals(s['t'], BV(0, n))
    )
```

- A função genTrace gera um possível traço de execução com N transições

```
In [6]: def genTrace(vars, init, trans, N, n):
    with Solver(names='s') as s:
        X = [genBState(vars, 'X', 1, n) for i in range(N+1)]
        I = init(X[0], n)
        Txs = [trans(X[i], X[i+1], n) for i in range(N)]

        if s.solve([I, And(Txs)]):
            for i in range(N):
                print("Estado:", i)
                for v in X[i]:
                    value = s.get_value(X[i][v])
                    row_value = value.constant_value()
                    signed_value = row_value if row_value < 2**(n-1) else row_value - 2**n
                    print(f"({v}) = {signed_value}")
                    print("-----")
```

```
In [7]: # N estados -> 10 ( n bits bitvector -> 10
genTrace(['pc', 'a', 'b', 't', 't_double_prime', 'a', 'a_double_prime', 't', 't_double_prime', 'q'], init, trans, 10, 10)
```

```
Estado: 0
pc = 0
a = 256
b = 1
t = 256
t_double_prime = 1
a_double_prime = 1
a_double_prime = 0
t = 0
t_double_prime = 1
q = 0
-----
Estado: 1
pc = 1
a = 256
b = 1
t = 256
t_double_prime = 1
a_double_prime = 1
a_double_prime = 0
t = 0
t_double_prime = 1
q = 0
-----
Estado: 2
pc = 2
a = 256
b = 1
t = 256
t_double_prime = 1
a_double_prime = 0
a_double_prime = 0
t = 0
t_double_prime = 1
q = 0
-----
Estado: 3
pc = 3
a = 256
b = 1
t = 256
t_double_prime = 1
a_double_prime = 0
a_double_prime = 0
t = 0
t_double_prime = 1
q = 256
-----
Estado: 4
pc = 1
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
Estado: 5
pc = 1
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
Estado: 6
pc = 4
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
Estado: 7
pc = 4
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
Estado: 8
pc = 4
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
Estado: 9
pc = 4
a = 256
b = 1
t = 0
t_double_prime = 0
a_double_prime = 1
t_double_prime = -256
q = 256
-----
```

- A função invert recebe a função Python que codifica a transição e devolve a relação de transição inversa
- A função rename renomeia uma fórmula (sobre um estado) de acordo com um dado estado
- A função same testa se dois estados são iguais.

```
In [8]: def invert(trans, n_bits):
    return lambda curr, prox: trans(prox, curr, n_bits)

def hasSameSet(s):
    return ''.join(list(itertools.takewhile(lambda x: x!='', s)))

def rename(form, state):
    vs = get_free_variables(form)
    pairs = [(v, state[baseName(x.symbol_name())]) for x in vs]
    return form.substitute(dict(pairs))

def same(state1, state2):
    return And([Equals(state1[x], state2[x]) for x in state1])
```

- A função model_checking implementa o algoritmo Model Checking orientado aos invariantes e interpolantes

```
In [9]: def model_checking(vars, init, trans, error, N, M, n_bits):
    with Solver(names='s') as solver:
        # Criar todos os estados que poderão vir a ser necessários.
        X = [genBState(vars, 'X', 1, n_bits) for i in range(N+1)]
        Y = [genBState(vars, 'Y', 1, n_bits) for i in range(M+1)]

        # Estabelecer a ordem pela qual os pares (n,n) vão surgir. Por exemplo:
        order = sorted([(a,b) for a in range(1,N+1) for b in range(1,M+1)], key=lambda tup: tup[0]*tup[1])

        # Step 1 implícito na ordem de 'order' e nas definições de Nn, Om.
        for (n,m) in order:
            # Step 2:
            I = init(X[0], n_bits)
            Tn = And([trans(X[i], X[i+1], n_bits) for i in range(n)])
            Rn = And(I, Tn)

            S = error(Y[0], n_bits)
            Rm = And([invert(trans, n_bits)(Y[i], Y[i+1]) for i in range(m)])
            Om = And(S, Rm)

            Vnm = And(Rn, same(X[n], Y[m]), Om)
            if solver.solve([Vnm]):
                print(f"> O sistema é inseguro.")
                return
            else:
                # Step 3:
                A = And(Rn, same(X[n], Y[m]))
                B = Om
                C = BinaryInterpolant(A, B)

            # Salvar o cálculo bem-sucedido do interpolante.
            if C != None:
                print(f"> O interpolante é None.")
                break

            # Step 4:
            C0 = rename(C, X[0])
            T = trans(X[0], X[1], n_bits)
            C1 = rename(C, X[1])

            if not solver.solve([C0, T, Not(C1)]):
                # C é invariante de T.
                print(f"> O sistema é seguro.")
                return
            else:
                # Step 5.1:
                S = rename(C, X[n])
                while True:
                    # Step 5.2:
                    T = trans(X[n], Y[m], n_bits)
                    A = And(S, T)
                    if solver.solve([A, Om]):
                        print(f"> Não foi encontrado majorante.")
                        break
                    else:
                        # Step 5.3:
                        C = BinaryInterpolant(A, Om)
                        S = rename(C, X[n])
                        if not solver.solve([C0, Not(S)]):
                            # Step 5.4:
                            # C(n) -> S é tautologia.
                            print(f"> O sistema é seguro.")
                            return
                        else:
                            # Step 5.5:
                            # C(n) -> S não é tautologia.
                            S = Or(S, Cn)

        print(f"> Não foi provada a segurança ou insegurança do sistema.")
```

```
28 [18]: # N -> 50 / N -> 50 / n_bits bitvector -> 10
modelChecking(150, "a", "b", "c", "a_pron", "a", "a_pron", "c", "c_pron", "q"), init, trans, error, 50, 50, 10)
> Não foi encontrado majorante.
> O sistema é seguro.
```