目录

[1.引言 2](#_Toc4497892)

[1.1编写目的 2](#_Toc4497893)

[1.2编写范围 3](#_Toc4497894)

[1.3参考资料 3](#_Toc4497895)

[1.4概述 3](#_Toc4497896)

[2.软件概要 3](#_Toc4497897)

[2.1产品总体描述 3](#_Toc4497898)

[2.2用户特点 3](#_Toc4497899)

[2.3产品功能 3](#_Toc4497900)

[2.4一般约束 3](#_Toc4497901)

[2.5假定和依赖 3](#_Toc4497902)

[3.功能性需求 3](#_Toc4497903)

[3.1环境分析 3](#_Toc4497904)

[3.1.1A 3](#_Toc4497905)

[3.1.2B 3](#_Toc4497906)

[3.2功能性需求 3](#_Toc4497907)

[3.2.1A 3](#_Toc4497908)

[3.2.2B 4](#_Toc4497909)

[3.2.3C 4](#_Toc4497910)

[3.3用例 4](#_Toc4497911)

[3.3.1用户 4](#_Toc4497912)

[3.3.2测试人员 4](#_Toc4497913)

[3.3.3维修人员 4](#_Toc4497914)

[4.非功能性需求 4](#_Toc4497915)

[4.1质量要求 4](#_Toc4497916)

[4.1.1性能 4](#_Toc4497917)

[4.1.2可靠性 4](#_Toc4497918)

[4.1.3可用性 4](#_Toc4497919)

[4.1.4安全性 4](#_Toc4497920)

[4.1.5可维护性 4](#_Toc4497921)

[4.1.6可移植性 4](#_Toc4497922)

[4.2工程需求 4](#_Toc4497923)

[4.2.1设计约束 5](#_Toc4497924)

[4.2.2 逻辑数据库要求 5](#_Toc4497925)

[5.测试 5](#_Toc4497926)

# 1.引言

## 1.1编写目的

此文档的目的是陈述列举网上订餐app的各项功能需求，性能需求和其他非功能需求，希望能使本软件开发工作更具体，同时也为未来软件的开发复用打下了良好基础。为了使用户、软件开发者及分析和[测试](http://lib.csdn.net/base/softwaretest)人员对该软件的初始规定有一个共同的理解，它说明了本软件的各项功能需求、性能需求和数据需求，明确标识各项功能的具体含义，阐述实用背景及范围，提供客户解决问题或达到目标所需要的条件或权能，提供一个度量和遵循的基准。具体而言，编写软件需求说明的目的是为所开发的软件提出：

帮助开发人员了解系统的框架结构，并且也统一落实了用户和开发人员的设计思路。

功能、性能要求，[数据结构](http://lib.csdn.net/base/datastructure)和采集要求，重要的接口要求，作为软件设计人员进行概要设计的依据。

在未来进行软件测试时提供出几种重要的质量衡量指标。

本文档的预期读者对象为：

1) 用户：了解预期项目的功能和性能，并与开发方人员一起对整个需求进行讨论和协商。

2) 开发人员：根据该文档了解预期项目的功能，并据此进行系统设计与开发。

3) 测试人员：根据本文档对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。

4) 其他相关人员：如用户文档编写者、项目管理人员等。

在阅读本文档时，首先要了解产品的功能概貌，然后可以根据自身的需要对每一功能进行适当的了解。

## 1.2背景分析

在手机智能化的今天，智能手机的应用的已经非常普及，涉及到了生活中的方方面面，这也将成为未来生活和社会发展的趋势。对于传统的餐厅来说，点餐都是由服务员独自完成，这就对于在高峰期用餐人员比较多的情况下，会使得点、用餐时间较长。

对于当代安卓系统的普及，许多硬件设备、平板电脑等都基于安卓平台，通过使用系统上的各种 App，可以使生活更加便捷。使用各种数字化餐饮管理系统，可以使餐厅的治理更加简单便捷，用电子菜单来替代传统的纸质菜单，不仅提升了餐厅的用餐档次，也会使餐厅有进一步的提升，顾客有较好的消费体验。

据调查发现，许多餐厅使用的菜谱在打印成本上都需要较高的费用，并且每年需要更换几次。这样很大的程度上，增加了成本。而使用一个普通的安卓平板电脑成本不会太高，并且可以多次使用，根据菜品的改变也能够在平台上直接更换菜谱。另外还可以根据餐厅的风格来制定具有特色的菜谱，使得配图更加鲜活，提高了客户点餐的频率。

人们在现代智能化系统生活中，手机已经成为了生活中必不可少的工具，它早已突破了传统的功能，现在你能够通过手机完成许多生活中的功能。通过使用手机平台，许多新的资讯都能够获得。安卓系统的开源性，使得开发变得非常灵活，越来越多的开发商和制作团队加入到 Android 平台的应用开发中，也使得 Android 平台下的软件非常丰富。

因此，一个完善高效的点餐系统能够很好的解决这些问题，使餐厅的运转更加流畅，管理更加有效，通过信息化手段确立餐厅的发展方向，加快用餐顾客的用餐效率，减少顾客过长时间等待，让用餐管理运作科学有效，在餐饮市场上富有较强的竞争力。

## 1.2编写范围

(1)软件系统名称：网上订餐系统软件

(2)软件系统功能：本系统提供给用户、测试人员、其他相关人员等进行使用。

(3)软件系统应用：



## 1.3参考资料

【】

【】

【】

## 1.4概述

1、首先对该系统需求进行整体分析。

2、对系统进行功能性需求、非功能性需求、变更需求管理进行分析。

功能性需求包括：

环境分析：系统和外界环境分析

功能性需求：系统具备的功能性要求

用例：系统面向使用角色分析

非功能性需求：

质量要求：产品质量要求达到目标

工程需求：产品开发时要求使用的数据库等工程设计要求

变更需求管理：

本说明书变更遵循流程

3、其他

# 2.软件概要

## 2.1产品总体描述

对于网上点餐系统，需要对餐单需要进行订制，对于客户对店里的订单也需

要进行处理。根据快餐行业的长期发展，餐饮公司需要对于市场上的不同需求做出相

应的调整，根据库存情况向相关部分反馈信息，提早让公司做好计划调整，尽可能去

减少生产的成本，保持公司的资金顺利运转。

点餐系统分析和设计后，系统需要达到以下的要求：

（1）操作的简易性

目前开发的系统最重要的是要有较全的功能，并不是要一味地要求系统有复杂的

功能，而是需要系统能够有较简便的功能来满足大部分客户的需要，因此要求让界面

操作足够简单，这样，在后续的使用中不需要投入大量的培训精力，也能够让使用者

能够较好的去完成对软件的学习和使用，这样在未来的系统维护中，也能够较简便去

完成。

（2）功能性和实用性

在当前市场中，点餐系统不仅要适合于普通的快餐店使用，而且也适合于一般私

人家庭具备营业执照后的使用，能够在不同的环境下使用这个软件能够大大的提升软

件的覆盖率，使用简便和具有较强的实用性，功能性的系统能够让客户得到较好的用

户体验。

（3）系统可以长期稳定运行

系统能够比较稳定的运行，在遇到问题的时候，小问题能够自动修复，大问题能

够反馈错误日志方便维护。

（4）对于移动端有较低的配置需要，并且能有好的兼容性

由于目前的餐饮行业种类繁多，他需要有较好的兼容性，能够保证所有的餐饮行

业都能够使用到该系统。此外，更需要保证系统对于硬件上面的需要，降低硬件的配

置需求能够极大的满足许多层次的用户都能够使用上本系统。

（5）具有良好的扩展性

在系统的开发过程中，需要对每个模块都进行不同的设计，这也就意味着在未来

的开发中，只需要对某一个模块经营修改怎么能达到更新模块的目的，因此，在开发

的过程中也可以预留许多接口在未来更新中能够进行直接使用，保证了开发在后续的

过程中依旧保持高效性。

## **2.2用户特点**

## 2.3产品功能

## 2.4一般约束

## 2.5假定和依赖

# 3.功能性需求

## 3.1环境分析

### 3.1.1A

### 3.1.2B

## 3.2功能性需求

### 3.2.1A

### 3.2.2B

### 3.2.3C

# 3.3用例

### 3.3.1用户

### 3.3.2卖家

### 3.3.3维修人员

# 4.非功能性需求

## 4.1质量要求

### 4.1.1性能

### 4.1.2可靠性

### 4.1.3可用性

### 4.1.4安全性

### 4.1.5可维护性

### 4.1.6可移植性

## 4.2工程需求

### 4.2.1设计约束

### 4.2.2 逻辑数据库要求

# 5.测试