使用if...else...的弊端在于：不利于对程序的扩展，如果新添加了一个颜色类型，那么就得去修改程序再添加一个if...else...分支，根据“开-闭原则”的宗旨：对扩展开，对修改闭。显然是用if...else...已经go out了。