

李云轩

"Eat, Drink and Be Merry, For Tomorrow We Die"

Contact. 联系方式

✉ 邮箱: ua22lyx@gmail.com
☎ 微信: monkeydchopper
🔔 QQ: 381450576
📞 TEL: 15072363877

Basic info. 基本信息

个人信息: 李云轩 / 男 / 21岁
教育经历: 本科大三 / 华中科技大学光电信息科学与技术
GPA: 81.7/100.0
英语水平: IELTS : 7.0 / TOEFL : 102
Blog: ualyx.com
GitHub: www.github.com/monkeydchopper

Tech. 技能点

C/C++	<div><div></div><div></div></div>
Opencv	<div><div></div><div></div></div>
Robotics	<div><div></div><div></div></div>
C51	<div><div></div><div></div></div>
matlab	<div><div></div><div></div></div>
python	<div><div></div><div></div></div>
Android	<div><div></div><div></div></div>

对机器人、无人机以及一切geek的东西充满了热情。

非常希望得到这次交流的机会~

Experience. 项目与工作经验

华中科技大学足球机器人团队 (2014.7 - 2015.11)

任队长及图像组成员

开发机器人视觉识别算法
开发机器人上层策略
与深圳乐行天下有限公司合作获得赞助
进入Robocup国际公开赛仿人组kidsize前八强

个人及团队项目

Robocup_recognize_ball (2015.1 - 2015.5) [🔗 源代码](#)

Robocup国际赛最新规则彩色球识别的算法
论文被WCICA 2016所收录

UP UP 智能闹钟 (2014.4 - 2014.7)

一个不起床就不停闹的闹钟
获得美新互联网创新创业大赛国家二等奖

玩具仿人机器人 (2016.4 - 至今)

与乐行天下合作一款人形玩具机器人，我在其中主要负责机器人的离线运动仿真。

一些兴趣使然的小玩意

Leetcode_solution (2016.4 - 至今) [🔗 源代码](#)

整理leetcode自己做的以及看到的一些好的解法
预计今年内完成大部分题目算法的整理

一个打陨石的小游戏 (2015.2)

用pygame实现，了解了一些基本的游戏设计的思想

一个hexo搭建的个人主页 (2016.4 - 至今) [🔗 源代码](#) [🔗 demo](#)

用于记录自己新学到的技术和算法
用于记博客

Skill. 技能清单

程序设计

C/C++
掌握过程式与面向对象式编程，对模板式与函数式有一定了解
Opencv
掌握基础图像处理以及GUI的API，对机器学习部分API有一定了解
Python
对pyglet于pygame等GUI库有一定了解
C-51
掌握Altium Designer电路设计与单片机程序设计
Android
将C++的人脸识别程序移植到Android端，对Android NDK使用有一定了解

机器人运动学

双足机器人运动学
掌握ZMP理论以及正逆运动学推倒
UAV飞控
完成coursera上宾夕法尼亚大学机器人课程中无人机飞控相关课程，对飞控有一定了解