

#### ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ

ΜΑΘΗΜΑ : ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

Επιβλέπων Καθηγητές	Μαρία Βίρβου, Ευάγγελος
	Σακόπουλος
Φοιτητής 1	Μακάρογλου Γιώργος Π14098
Φοιτητής 2	Κονσουλάκης Γιώργος Π14078

**User Manual** 

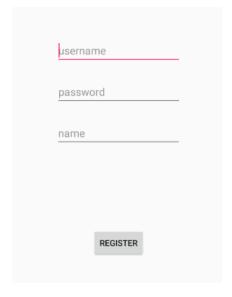
# Περιεχόμενα

- 1)Sign up
- 2)Sign in
- 3) Main Menu
- 4)Subject
- 5)Chapter
- 6)Quiz
- 7) <u>Certificate</u>
- 8) Sign in as Professor

# Instructions for a single user Sign up



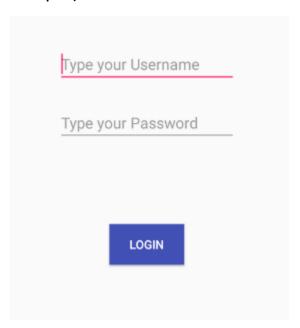
Για να κάνει εγγραφή ο χρήστης στο σύστημα πρέπει να πατήσει το κουμπί sign up όπου θα του ζητηθεί να δώσει ένα όνομα , ένα username και ένα κωδικό.



## Sign in

Τα 2 τελευταία θα αποτελούν απαραίτητα στοιχεία του χρήστη για να εισέρχεται στο σύστημα κάθε φορά

Αφού καταχυρωθεί με επιτυχία στο σύστημα ο χρήστης είναι έτοιμος να εισέλθει:

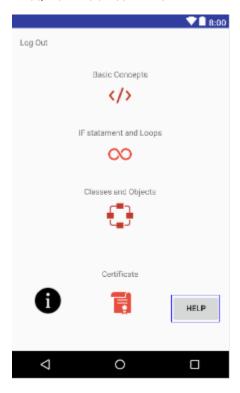


Όπου θα βρεθεί στην βασική ιστοσελίδα της πλατφόρμας , και αποτελεί πλέον έτοιμος να την χρησιμοποιήσει

#### Main Menu

(Βασική Πληροφορία : Με πράσινο απεικονίζονται οι ενότητες που έχουν περαστεί με επιτυχία ( ποσοστό > 50% στις εξετάσεις, αλλά και τα κεφάλαια που έχουν αναγνωστεί)

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα από το βασικό μενού:



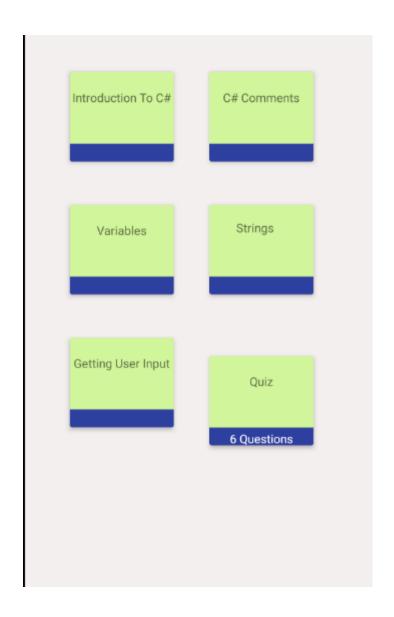
- να επιλέξει την ενότητα που θέλει να διαβάσει και να εξεταστεί,
- να επιλέξει το κουμπί help για διαβάσει το τρέχων εγχειρίδιο χρήσης μέσα από την εφαρμογή, η
- να πατήσει κουμπί logout για έξοδο

Για να προχωρήσει από ενότητα σε ενότητα και τέλος στο ηλεκτρονικό πτυχίο πρέπει πρώτα να τελειώσει την πρώτη ενότητα, για να πάει στην δεύτερη, την δεύτερη για να πάει στην Τρίτη και την Τρίτη για να πάει στο πτυχίο.

- 1. Basic Concepts
- 2. If statements and loops
- 3. Classes
- 4. Certificate ( πτυχίο )

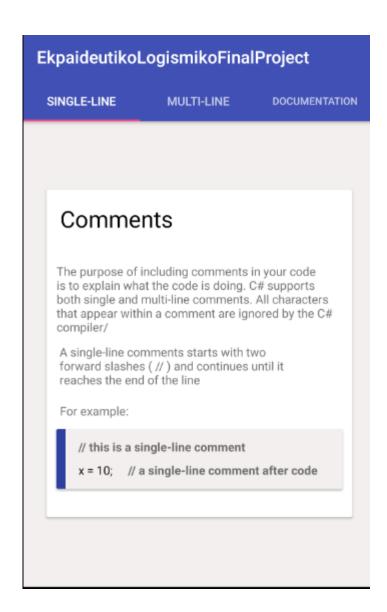
## <u>Subject</u>

Από το βασικό μενού ο χρήστης μεταβαίνει σε μία ενότητα (π.χ Basic Concepts) και από εκεί επιλέγει την ΥΠΟ ενότητα που θα διαβάσει



## **Chapter**

Πατώντας πάνω σε ένα από τα κεφάλαια ο χρήστης έχει την δυνατότητα να διαβάσει στην σχετική θεωρία ( παράδειγμα c# comments)

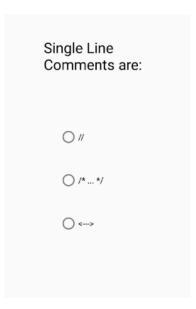


Quiz (Επαναληπτικό Διαγώνισμα)

Για να του δοθεί η δυνατότητα να εξεταστεί στην ενότητα πρέπει πρώτα να έχει διαβάσει ( έστω μια επίσκεψη) όλα τα προηγούμενα υπο – κεφάλαια. Για την ενότητα Basic Concepts αυτό σημαίνει :

- Introduction to C#
- C# Comments
- Variables
- Strings
- Getting User Input
- Quiz

Τελικά αφού διαβάσει όλα τα υπο - κεφάλαια είναι σε θέση να δώσει το επαναληπτικό διαγώνισμα (quiz κεφαλαίου) που περιέχει όλες τις υποενότητες (ερώτηση από κεφάλαιο – C# Comments)



Το οποίο περιέχει ερωτήσεις από κάθε κεφάλαιο.

Certificate (Ηλεκτρονικό πτυχίο)

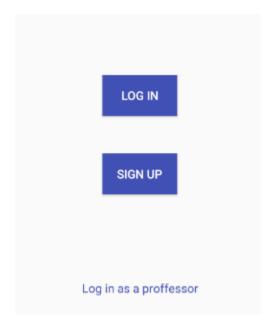
Όταν ο χρήστης καταφέρει να πάρει προσβιβάσιμο βαθμό ( > 50%) σε όλες τις ενότητες , του δίνεται η δυνατότητα να εξεταστεί για το ηλεκτρονικό πτυχίο :



Όπου υπάρχουν ερωτήσεις από ΟΛΕΣ τις ενότητες , και δίνεται περιθώριο στον χρήστη μόνο για 3 λάθη! .

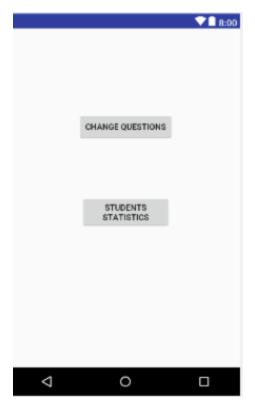
## Sign in as Professor

Τα στοιχεία του καθηγητή έχουν καταχωρηθεί στο σύστημα από τους αρμόδιους admins



Επομένως ο καθηγητής επιλέγει την επιλογή Log in as Proffesor και εισάγει τα στοιχεία που του έχουν δώσει οι admins

Στην περίπτωση της επιτυχής εισόδου , ο καθηγητής έχει 2 δυνατότητες



- 1. Να αλλάξει τις ερωτήσεις των διαγωνισμάτων
- 2. Να παρακολουθεί τις επισκέψεις των μαθητών, και την πρόοδο τους στα επαναληπτικά διαγωνίσματα

1)Όσον αφορά το πρώτο



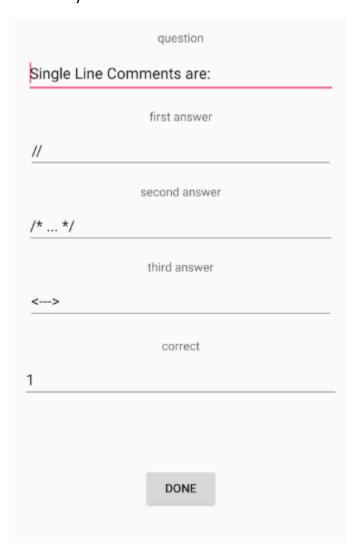
Επιλέγει μία από τις 3 ενότητες και στην συνέχεια ένα από 5 υπόκεφάλαια



Διαλέγει μία από τις διαθέσιμες ερωτήσεις που υπάρχουν στο συγκεκριμένο υπο-κεφάλαιο



### και έχει τη δυνατότητα να αλλάξει την ερώτηση ή τις απαντήσεις εντελώς



2) Όσον αφορά την παρακολούθηση των μαθητών, βλέπει την λίστα με όλους τους μαθητές – χρήστες και επιλέγει αυτόν που επιθυμεί



Όπου μπορεί να δει το ποσοστό επιτυχίας των μαθητών στα επαναληπτικά διαγωνίσματα και την επισκεψιμότητα τους σε κάθε κεφάλαιο

