

Football Stats Chatbot

Presentation

SOMMAIRE

- Contexte & Objectif
- Fonctionnalités principales
- Stack technique
- Exemples de requêtes
- Points forts du projet
- Démonstration

Contexte & Objectif

Problématique :

Comment permettre aux utilisateurs de poser des questions naturelles sur les performances de footballeurs, et obtenir des réponses instantanées ?

Objectif :

Créer un chatbot intelligent et interactif, capable de comprendre le langage humain et de répondre à des requêtes sportives (stats, joueurs, ligues...).

Fonctionnalités principales

-  Chatbot interactif (Streamlit)
-  API REST complète (FastAPI)
-  NLP + Machine Learning :
 - Mots-clés + modèle
 - LogisticRegression
- spaCy pour les entités nommées
-  Base de données SQLite
-  CRUD via API : ajouter, modifier,
 - supprimer un joueur
-  Mise à jour des buts/passes en direct via le chatbot

Stack technique

Composant

- API REST
- Frontend
- Base de données
- NLP
- Modèle ML
- Tests API

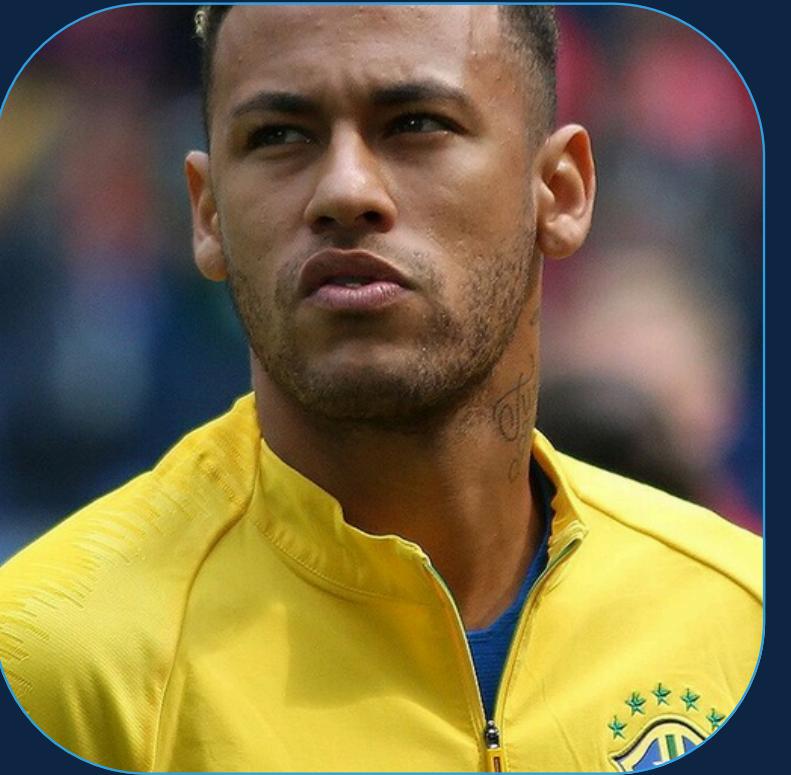
Technologie

- FastAPI
- Streamlit
- SQLite + pandas
- spaCy
- scikit-learn (TF-IDF + LogisticRegression)
- Postman

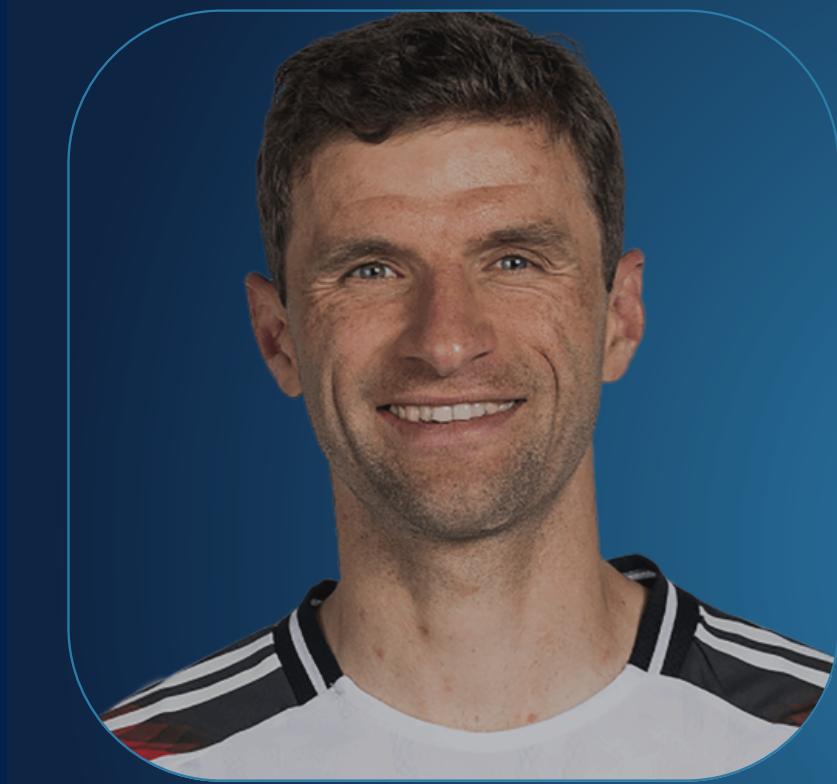
Exemples de requêtes



Qui est le meilleur buteur ?



Donne les stats de Neymar



Meilleur passeur en Bundesliga

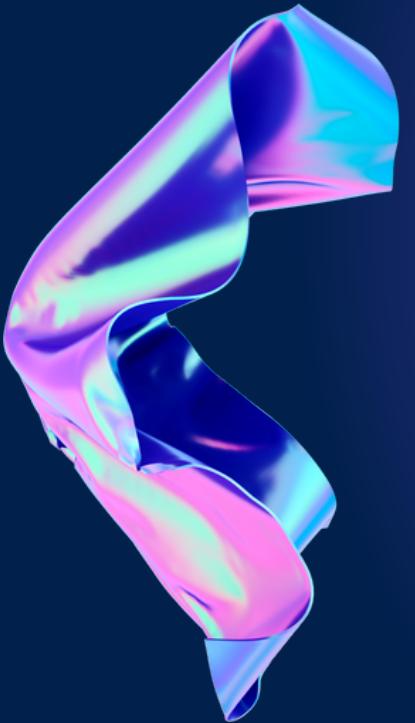
Points forts du projet



🌐 Interface
complète (chat + API)



🤖
**Compréhensi
on du
langage
naturel (NLP)**



🔄 **Scénarios
utilisateurs
réalistes
(stats, ajouts,
mises à jour)**

Merci !

- Des questions ?