



H.265在视频直播场景下的应用演进

金山云 郝明非





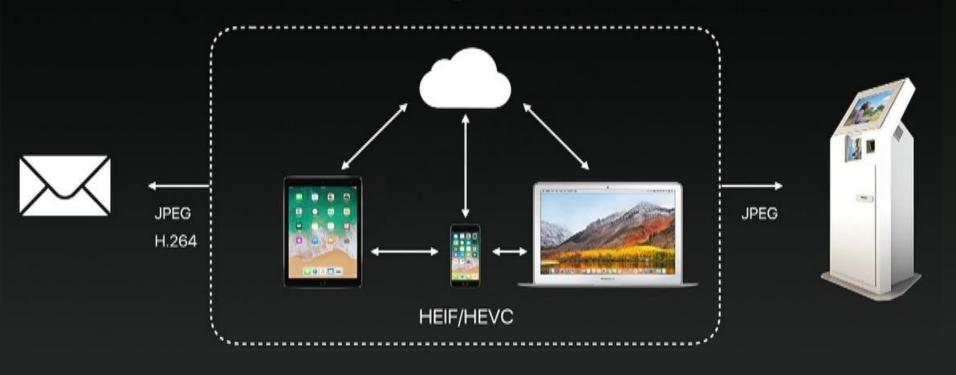




iOS11支持H.265标准 苹果布局高清视频生态



Ecosystem









如何巧用H.265?





使用H.265进行编码的视频 如何利用公有云分发?

H.265编码的视频不支持 Web播放的短板如何弥补?





iOS生态以外如何生产 H.265编码视频?









金山云KSC265 功能优势









编码具体对比测试结果



KSC265 ultrafast VS iOS HW						目标码率误差	
DDD . CCYYY	W 7	***	~ ~	W 77 7 7		0.00	

结论

- 以SSIM为metric, KSC265的平均码率节省为18.4%;
- iOS硬编相比KSC265软编的速度优势会随着码率点降低而减弱, 从平均比软编快35%到慢8%;
- 硬编的码率控制误差也显著大于软编。

八月刊平点	还汉又几	-21.070	八月刊平二	刊平大左	9.370	2.1/0
次低码率点	速度变化	-10.9%	次低码率点	码率误差	15.9%	2.1%
最低码率点	速度变化	8.3%	最低码率点	码率误差	53.7%	2.4%









H.265 应用演进 Part





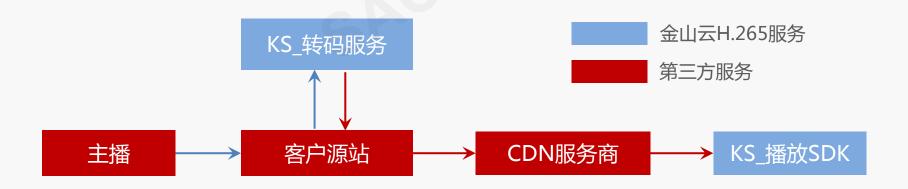




第一阶段:



- 视频内容只局限于在服务器端支持H.265转码;
- 移动端、Web端支持播放;
- 某视频App直播云转码业务流程:
 - 1、主播将H.264视频流推到客户源站。
 - 2、旁路通知金山云转码系统启动H.265转码。
 - 3、转码系统将转码后的H.265视频流,回推到客户源站。

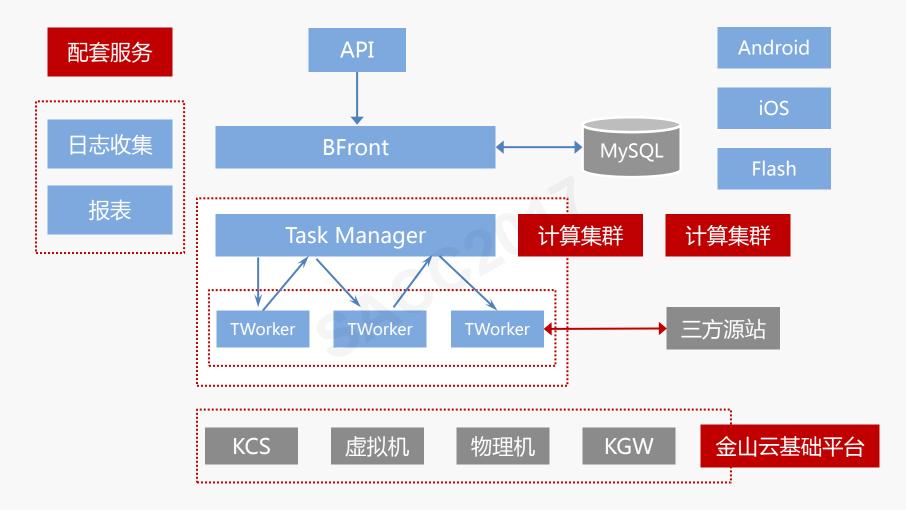






服务架构





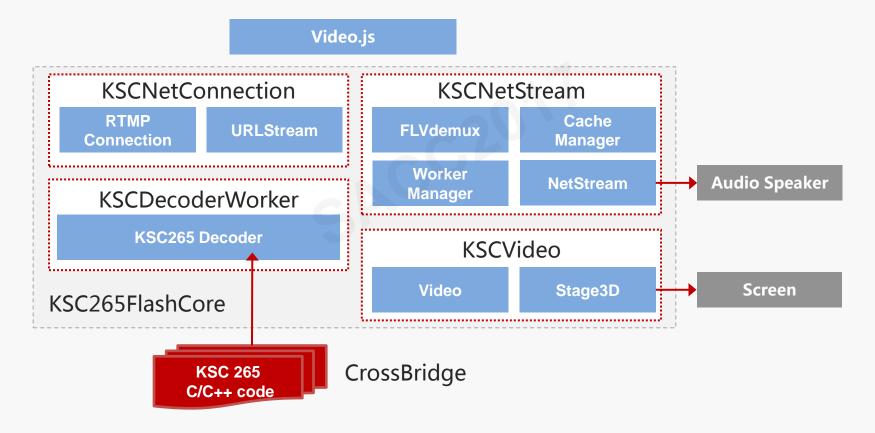




WEB端实现架构



- 继承扩展了flash三个组件NetConnection、NetStream、Video;
- CrossBridge把c/c++代码转换成了 AS3代码。







第二阶段:



- 内容来源多样化
- 全链路支持H.265接入
- 某直播App业务流程:
 - 1、主播将H.265视频流推到金山云源站,发起收录、截图。
 - 2、金山云转码系统提供H.265到H.264转码能力。
 - 3、H.265分发和播放。





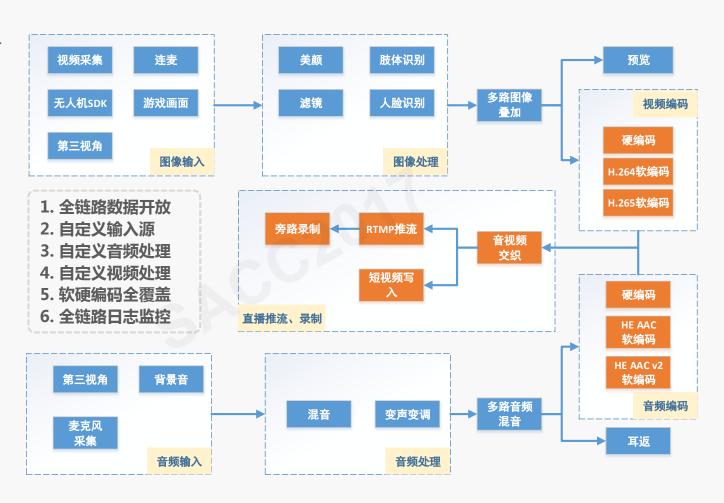




金山云直播SDK



- 插件化设计
- H.265内容 新来源



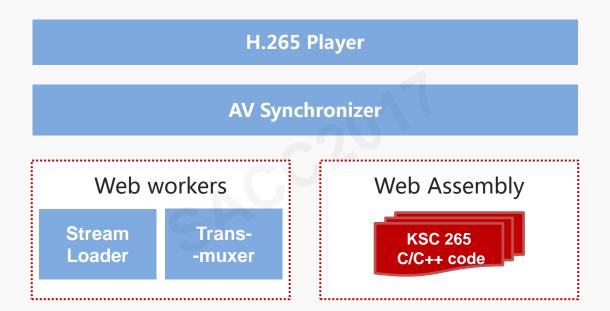




金山云H5播放SDK



• 破解H.265无法支持H5分享难题







直播源站



- 支持H.265录制、切片
- 支持H.265直播、离线转码
- 采用高可用设计





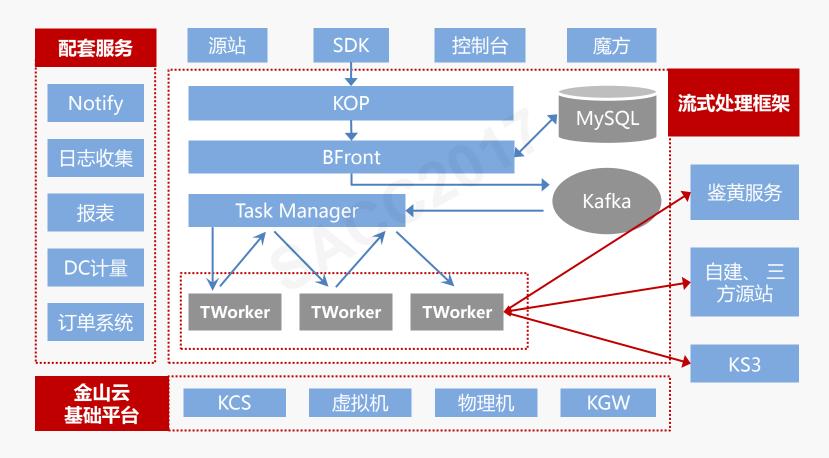




转码服务



• 功能完善

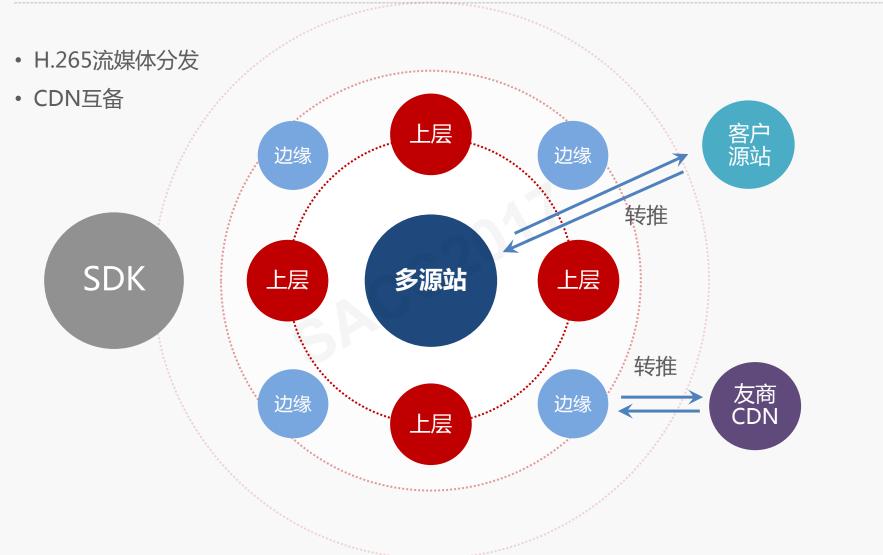






直播CDN





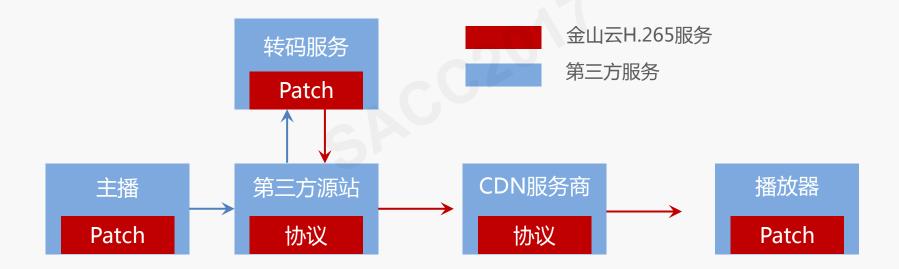




第三阶段:拥抱高清时代 通过开放联盟来推广H.265的全面普及



CDN联盟: http://www.cdn-union.com 参与制定H265直播标准: https://github.com/CDN-Union/H265







金山视频云KSC265应用演进历程





- □ 转码作为H.265内容源
- □ 完善的移动端播放能力
- □内容来源多样化
- □ 全链路支持

- □ 开放流媒体封装实现
- □加入CDN联盟,促进协议统一





