

howto/sk/play

From Wormux

Úvod

[[edit](#)]

Vojna začala !

Použi maskota tvojho obľúbeného free software programu v bitke vo Wormux aréne. Použitím dynamitu, granátov, bejzbalových pálok a rôznymi inými zbraňami,... vyhlad' tvojho súpera v zábavnom 2D animovanom prostredí.

Každý hráč (minimum sú 2 na rovnakom PC alebo cez sieťovú hru s verziou Wormuxu 0.8) ovládajú tím podľa svojho výberu (penguin, gnu, firefox, wilber,...) a musia zničiť svojich protivníkov pomocou exotických zbraní.

Hoci na výhru je potrebná nejaká stratégia, Wormux je hlavne "veselá hromadná vyvražďovacia" hra kde sa ťah za ťahom, každý hráč, každého tímu snaží zapríčiniť najvyššie poškodenie svojím súperom.



Na začiatku hry má každý hráč tím zložený z postáv (štandardne sú nastavení 6-ti), ktorý vyzerajú ako maskot Free Software. (Napríklad: 6 Tuxov a 6 Nupikov v hre 2 hráčov). Postavy sú náhodne rozmiestnené na 2D mape rovnako ako staré (ale dobré ;-) plošinovky Mario či Sonic.

Každým ťahom je tvojím cieľom poškodiť súperov tím, použitím zbrane podľa tvojho výberu alebo šikovnou nehodou (zranenie z pádu, postava nevie ako plávať, zabije ju ak sa dostane mimo mapy, ...). Ťah je tvorený ovládaním postavy z hráčovho tímu počas limitovaného času (štandardne je nastavených 60 sekund). Hráč ,môže počas jedného ťahu použiť len jednu zbraň a jednu postavu. Po skončení ťahu nasleduje ďalší hráč a tak to ďalej pokračuje.

Hru vyhráš vtedy ,ked nažive ostane už len tvoj tím s najmenej jednou postavou.

Spustenie hry

[[edit](#)]

Po spustení Wormux sa zobrazí hlavné menu:

Hru spustíš kliknutím na "Hraj" :



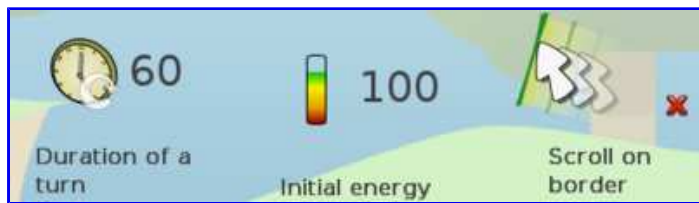
Wormux multi-player hra, takže ju musia hrať 2, 3, alebo 4 hráči na rovnakom PC. Počet hráčov v hre môžeš nastaviť zvýšením či znížením počtu tímov.




Každý hráč ovláda tím ktorý musí zničiť súperiace tími. Každý tím je zložený z 2 - 10 postáv (štandardne sú nastavení 6-ti). Nie je povinnosťou mať rovnaké počty postáv v každom tíme. Počty ovládaných postáv môžeš zmeniť podľa požiadaviek hráčov. Tiež môžeš zmeniť maskota s ktorým ideš hrať, kliknutím vpravo alebo vľavo na obrázky maskota. Názov tvojho tímu vložíš v okne označenom "Head Commander".

Bojové územie je Mapa. Wormux má mnoho máp rôznych štýlov, vyber si takú ktorá sa ti najviac páči! Niektoré mapy obsahujú vodu na spodnom okraji mapy ,do ktorej keď postava spadne zomrie, kým iné obsahujú strechu, ktorá zase blokuje určitý typ zbraní ako je napríklad Letecký útok.





Wormux sa hrá ťah za ťahom, a všetci hráči používajú rovnakú klávesnicu a myš vo svojich ťahoch. Štandardne trvá jeden ťah 60 sekúnd, dĺžku ťahu môžeš zmeniť kliknutím na túto hodnotu pravým/lavým kliknutím na číslo, alebo s koliečkom myši. Rovnakou cestou môžeš zmeniť počty energie(života) každej postavy ktorá bude hrať. Posledná možnosť, "roluj na okraj" ti dovoľí presunúť kameru, keď je kurzor blízko okraja obrazovky. Ak to vypneš, pohyb kamery môže byť kontrolovaný točením kolieska smerom dole/stláčaním stredného tlačidla a pohybom myši.

Stlač enter alebo klikni na  na začatie hry!

Hraj!

[[edit](#)]



Keď hra začne, náhodne sa vyberie postava a je označená skákajúcou šípkou, ktorá sa nad ňou vznáša. To je aktívna postava. Hráč, ktorému patrí tím tejto postavy ju musí viesť tak aby spôsobil čo najväčšie škody súperovmu tímu/súperovým tímom. Pohybovať postavou môžeš pomocou smerových šípok, skákať stlačením Enteru a skákať dozadu stlačením Backspace alebo B. Týmito pohybmi sa môžeš dostať blízko k vzdialeným postavám nepriateľov, chrániť sám seba presunutím postavy na bezpečné miesto poprípade len tak flákaním sa po mape. Pokiaľ chceš ovládať inú postavu svojho tímu jednoducho stlač Tab alebo na nu klikni. Avšak to môžeš spraviť len predtým, ako sa s postavou pohneš.

Na vybranie zbrane stačí kliknúť pravým tlačidlom a vybrať si zbraň z menu.



Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/sk/play.php>"