

howto/sv/play

From Wormux

Krig har förklarats!

Låt maskotarna för ditt fria favoritprogram slåss i Wormuxarenan. Använd dynamit, granater, basebollträ och raketvapen för att utrota din motståndare i en rolig och tecknad 2d-miljö.

Varje spelare styr ett valfritt lag av t.ex. pingvin, gnu, firefox eller willber som den ska förgöra sin motståndare med genom att använda spännande vapen. Ni kan spela 2 på samma dator eller flera via nätverk fr.o.m. v.0.8.

Även om det behövs en del strategi för att vinna så är Wormux i första hand ett spel som går ut på massivt krig där man turas om att försöka åsamka sina fiender största möjliga skada.



Varje spelare börjar med ett lag som utgörs av ett visst antal gubbar (6 st är förinställt) som ser ut som en fri mjukvaromaskot. I en tvåspelarmatch kan det t.ex. finnas 6 Tuxar och 6 Nupiks. Gubbarna sprids slumpmässigt på en 2d-karta som påminner mycket om dem som finns i spel som t.ex. Mario & Sonic.

Varje gång det blir din tur är ditt mål att skada motståndarlagarna genom att använda valfria vapen och terrängen på ett smart sätt. Att falla gör t.ex. ont, gubbarna kan inte simma, hamna utanför kartan tar livet av en osv. En tur utgörs av att spelaren får styra en av sina gubbar under en begränsad tid (det förinställda är 60 sekunder). Varje gubbe kan både röra sig och använda ett vapen per tur. När turen är slut, är det dags för nästa spelare, och så fortsätter det.

Du vinner genom att ditt lag är det enda som har kvar åtminstone en gubbe i livet.

Påbörja spelet

[\[edit\]](#)

Huvudmeny:

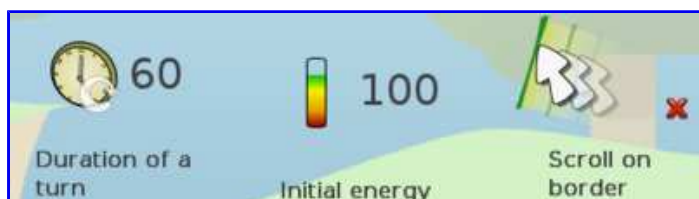
Klicka på "Spela" för att komma in i spelmenyn:




Wormux är ett multiplayer spel så ni måste vara 2, 3, eller 4 spelare antingen på samma dator eller på ett nätverk. Du kan ställa in antalet spelare genom att ändra antalet lag som ska delta.



Vare spelare styr ett lag vars mål är att förgöra motståndarlagerna. Varje lag kan utgöras av 2 till 10 gubbar, medan 6 st är det förinställda. Det är inte nödvändigt att ha samma antal gubbar i varje lag, du kan t.ex. ändra siffrorna för att göra det svårare för en bra spelare och lättare för den sämre. Du kan också välja vilken maskot du kommer spela med genom att klicka vänster eller höger på maskotbilden. Givetvis kan du också döpa laget i fältet **<<fältnamn>>**



Wormux är turbaserat. Spelar man på samma dator delar man tangentbordet & musen. Förinställt är att en tur är 50 sek. lång, men du kan ändra värdet genom att höger/vänsterklicka på siffran eller scrolla med mittmusknappen. På motsvarande sätt kan du ändra mängden liv varje gubbe börjar med. Det sista valet, "scrolla vid gränsen" tillåter dig att flytta kameran när muspekaren är nära skärmgränsen. Om du slår av detta kan du styra kameran genom att trycka och hålla ner mitt- eller högermusknappen samtidigt som du flyttar med musen.

Tryck enter eller klicka på  för att starta spelet!

Spela!

[[edit](#)]



When the game begins a character is selected at random and marked with a jumping arrow on top of it. This is the active character. The player whose team this character is on must now control it in order to damage the opposing team(s). You can move the character with the right and left arrows keys, jump to fly over obstacles (Enter, BackSpace or B). By doing this you can move closer to a far away enemy, protect yourself by moving your character out of harm's way, and just generally move around. If you wish you were controlling a different character on your team, you can select another pressing Tab or simply clicking on the one you want. You can only do this before you have made your first move this turn, however.

Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/sv/play.php>"