

Quem sou eu

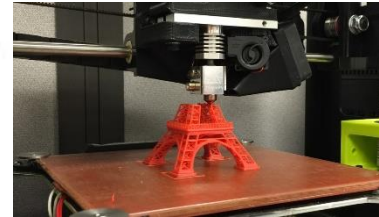
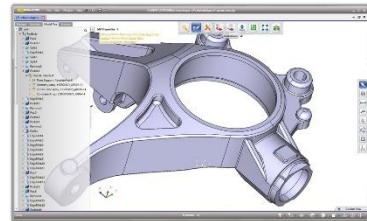
Efrain Andres Rodriguez

Ph.D.(c) M.Sc. Engenheiro Mecatrônico

Pesquisador do Grupo de Inovação Automação Industrial - UnB

Professor em UNIDESC

Tópicos de atuação: Robótica Industrial, Automação e Controle, Sistemas Avançados de Manufatura, Manufatura Aditiva e Subtrativa, Cadeia Digital CAD-CAPP-CAM-CNC, Padrões para Troca de Dados de Produto e Manufatura (ISO 10303, STEP-NC, MTConnect), Sistemas Ciber-Físicos, Desenvolvimento de Software, Semântica de Dados para Aplicações de Engenharia, Controle Numérico, Projeto de Máquinas e Desenvolvimento de Produtos Mecatrônicos.





A arte do Do It Yourself com Arduino: um enfoque sobre IoT

Do It Yourself – Faça-você-mesmo



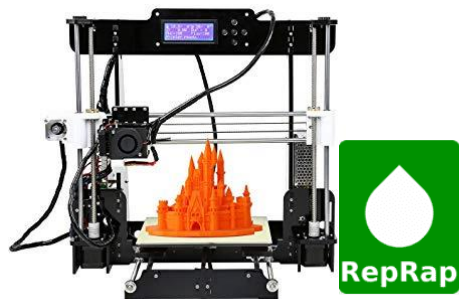
Ensinar a criar tecnologia



Por que DIY com Arduino?



Linux

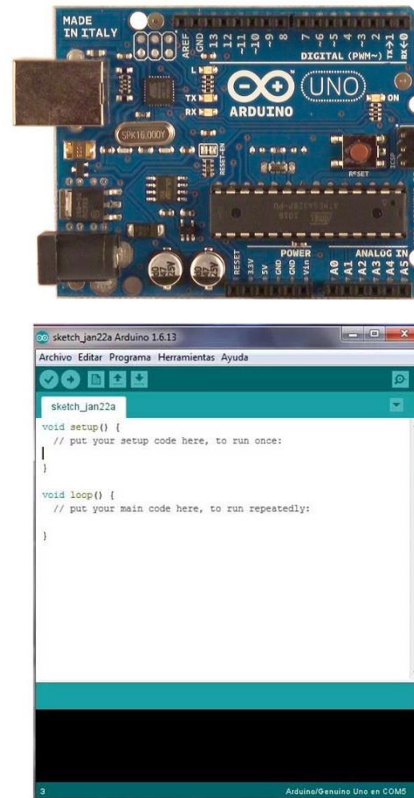
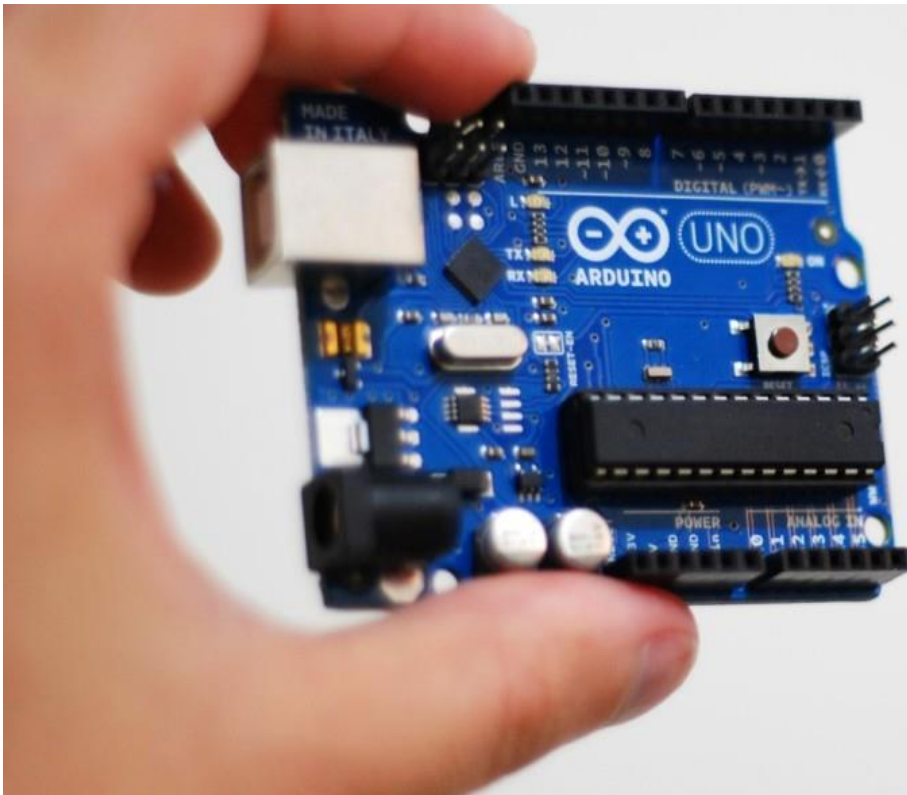


Impressão 3D



Massimo Banzi

A tecnologia de Arduino

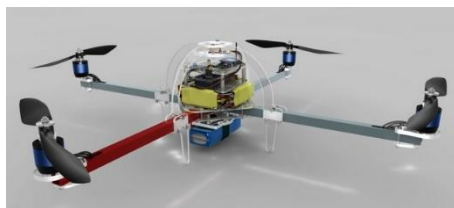
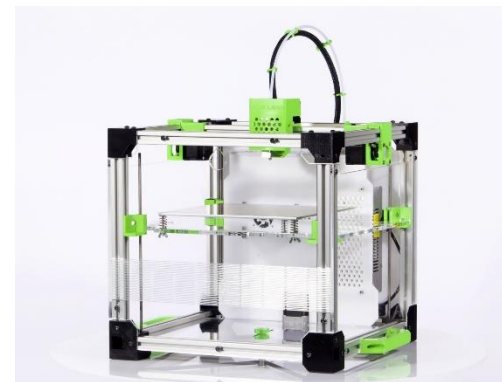
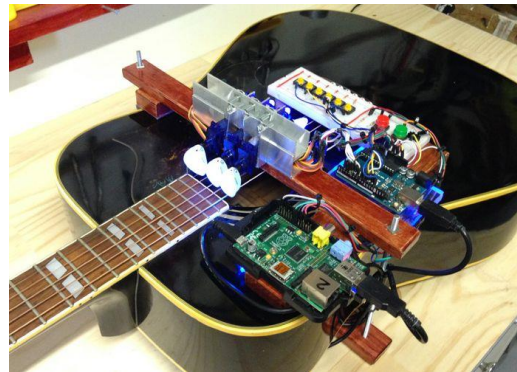
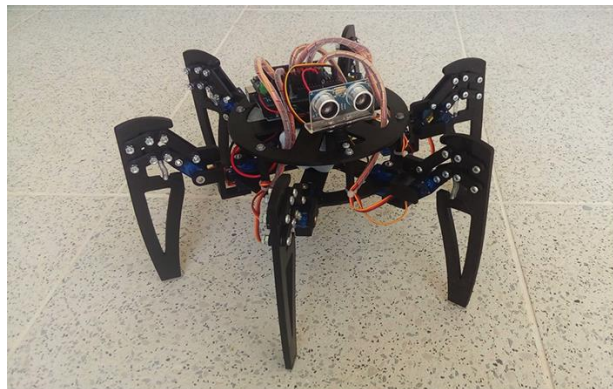
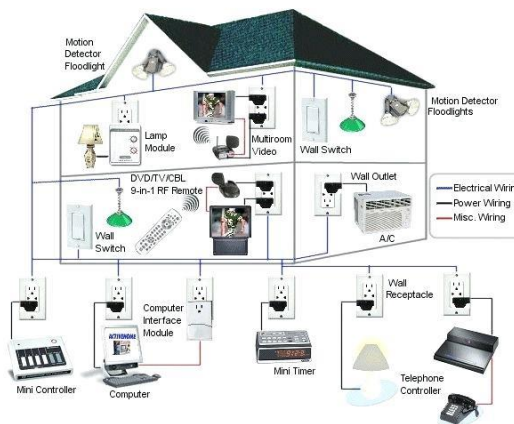
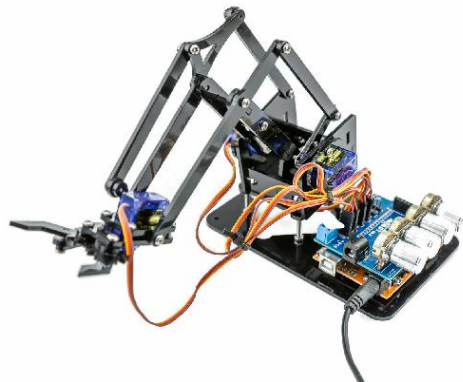
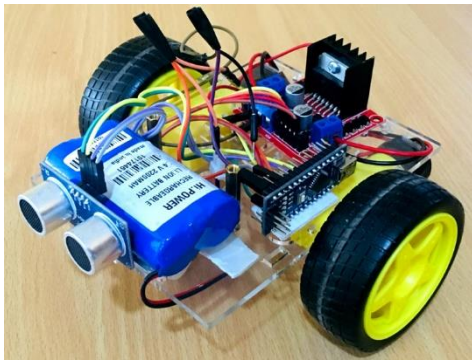


- Uma placa séria e econômica.
- Um ambiente de desenvolvimento fácil.
- Compartilhou a informação.

Variedade de modelos de Arduino



O que fazer com Arduino?



Internet da Coisas (IoT-*Internet fo Things*)



IoT em um contexto de revolução industrial

Indústria 4.0

Internet das Coisas



Robótica

Realidade Aumentada



Computação na nuvem

Dados Masivos



Ciber-Segurança

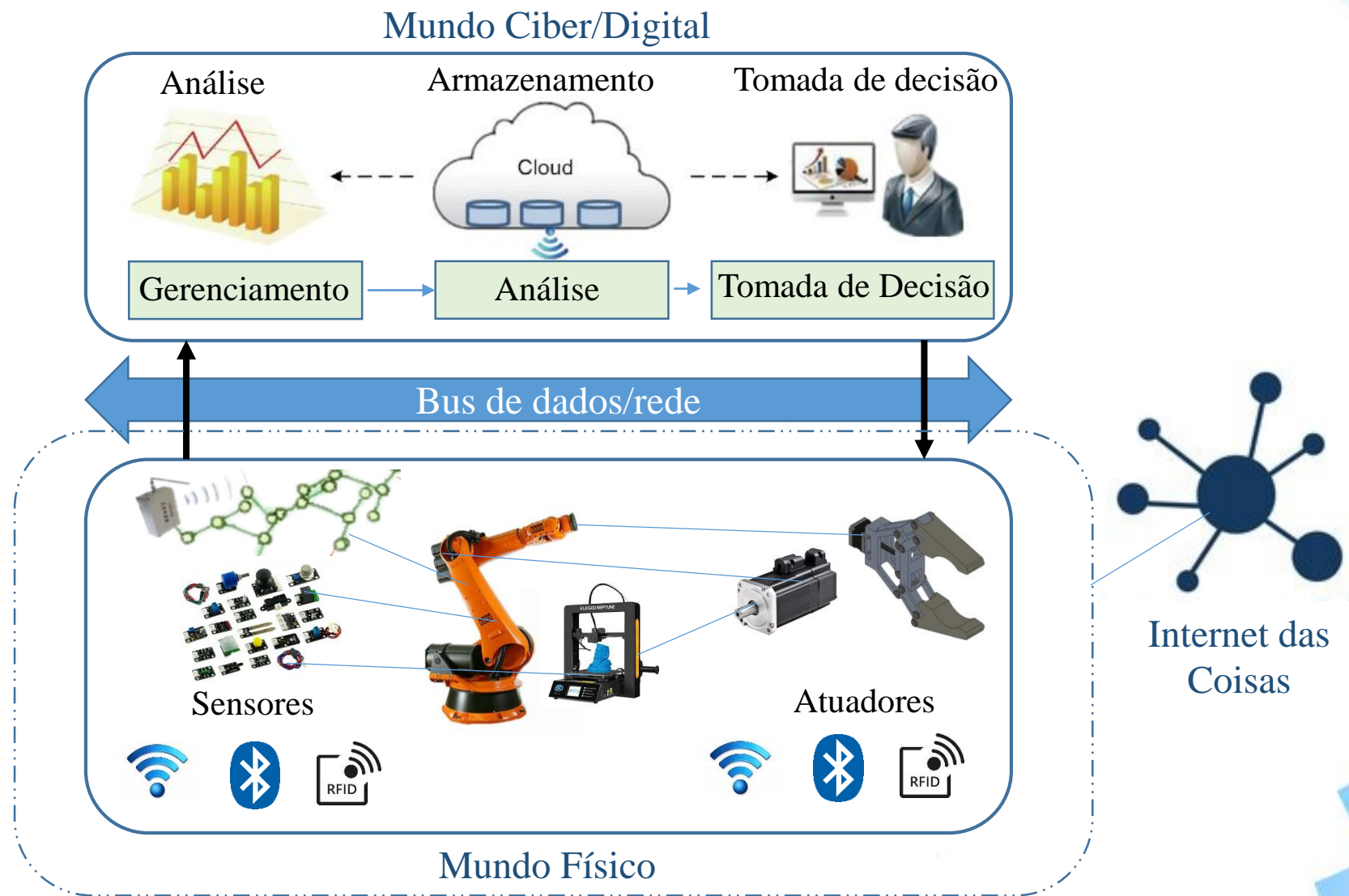
Impressão 3D



Simulation

Sistemas Ciber-Físicos

Sistema Ciber-Físico



**Vamos conhecer alguns projetos
reais!**

