

JavaScriptによるビジュアルなプログラムの開発 (学習内容)

日程	章	項目	内容
10月12日	ガイダンス	実験の概要説明 (Teams)	
10月12日 10月14日 (10月21日まで)	第1章	Webプログラミング 1～5 6～10 12～13 14～17	HTMLとJavaScriptの基礎 Canvas入門 (長方形、文字、パス) Mathクラス イベント処理
10月19日 10月21日 10月26日 (11月2日まで)	第2章	Canvasの続き 1～3 4～6 7～8	アフィン変換 イメージ処理 (ピクセル操作) 写真加工
10月28日 11月2日 11月11日 (11月16日まで)	第3章	物理モデル 1～2 3～10 11～14	タイマーとアニメーション 物理モデル (速度、重力、摩擦など) 物理モデル (衝突判定、磁力、ばねなど)
11月9日	ゲスト講義	ビジネスモデル (森實繁樹) (形態未定)	
11月16日	後半準備	後半のチーム作業の準備 (チーム編成など) (Teams)	
11月18日 11月25日	Sprint 1	チーム開発 (11月25日: 最後の60分でデモ)	
12月2日 12月7日	Sprint 2	チーム開発 (12月7日: 最後の60分でデモ)	
12月9日 12月14日	Sprint 3	チーム開発 (12月14日: 最後の60分でデモ)	
12月16日 12月21日	Sprint 4	チーム開発 (12月21日: 最後の60分でデモ)	
12月23日 12月28日	Sprint 5	チーム開発 (12月28日: 最後の60分でデモ)	
1月6日 1月11日	Sprint 6	チーム開発 (1月11日: 最後の60分でデモ)	
1月18日	ゲスト講義	プレゼンテーション (長沢智治) (形態未定)	
1月20日	発表会準備	成果発表会の準備	
1月25日	成果発表会	13:00-18:00 (予定) (形態未定) 琉球大学との合同発表会	
1月27日	まとめ	開発のまとめ、レポート作成	
2月1日	まとめ	開発のまとめ、レポート作成	
2月3日	予備日	予定通り進んだ場合には出席不要 (1月25日の代わり)	
2月10日	レポート締切	manabaで提出 (2月10日 17:00まで)	

Manaba: https://manaba.tsukuba.ac.jp/ct/course_2384139

ディフォルトの開催形態はオンライン同時双方向 (Discord)

注意 (重要) : 出席確認のために毎回TAに挨拶をすること。挨拶がない場合には出席として記録されません。あとで申告しても出席とは認めない。

注意 (補足) : 後半準備までの日程は目安であるが、先送りをするとう間に合わなくなる。各章の課題は遅くとも括弧内に書いた日付までにTAに確認してもらうこと。