

# 基于网格的低成本信息化道路

樊建平中国科学院计算技术研究所2004.08.04

## 目录

- 新型信息化道路
- 网格技术与织女星网格系统
- 基于网格技术的电子政务信息平台
- 网格产业化与肇庆国际软件园的发展机遇

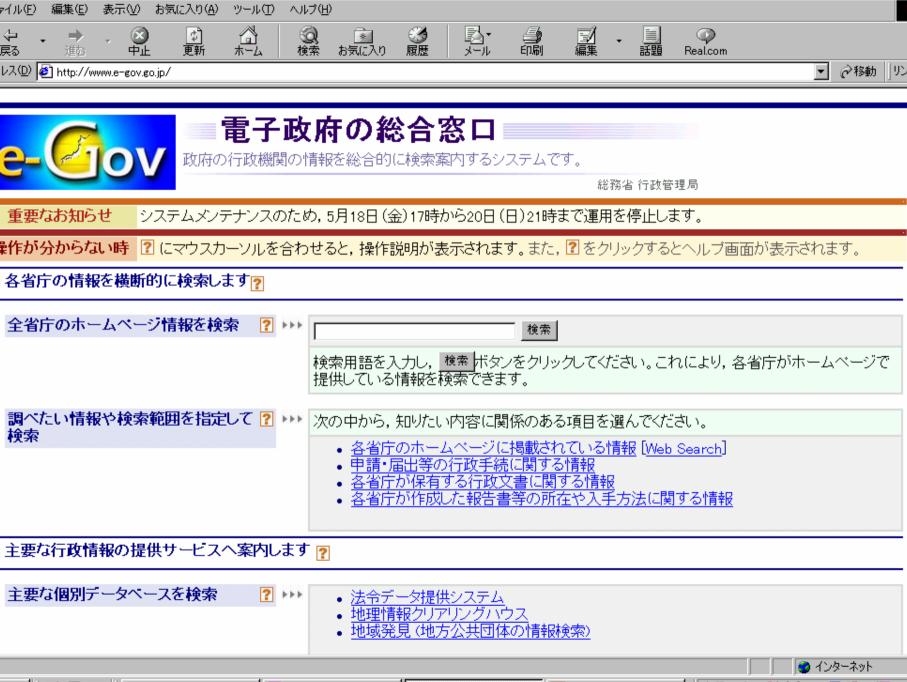




## 新型信息化道路



# 以日本为例看发达国家的电子政府技术道路



#### 口49七丁以例例)/

#### The Japanese e-Government portal

http://www.e-gov.go.jp/ (Sorry, only in Japanese)



http://clearing.e-gov.go.jp/cgibin/HpSchSearch.cgi?LANG=1

( to search for English contents)

Internet



People, Company

A search function for information of all ministries



papers, reports, etc.

Information on

homepages

Administrative **Document Management** 



 Information on administrative documents Information on white

- Information on application and reporting procedures
- Application form, etc.



 Government database information such as laws, geographic information, etc.

AT BOX ... DESCRIPTION OF DESCRIPTION OF THE PERSON OF



- General information including addresses, contact points, etc.
- Link to homepages of central and local

2003年成为所有

填写电子政府文

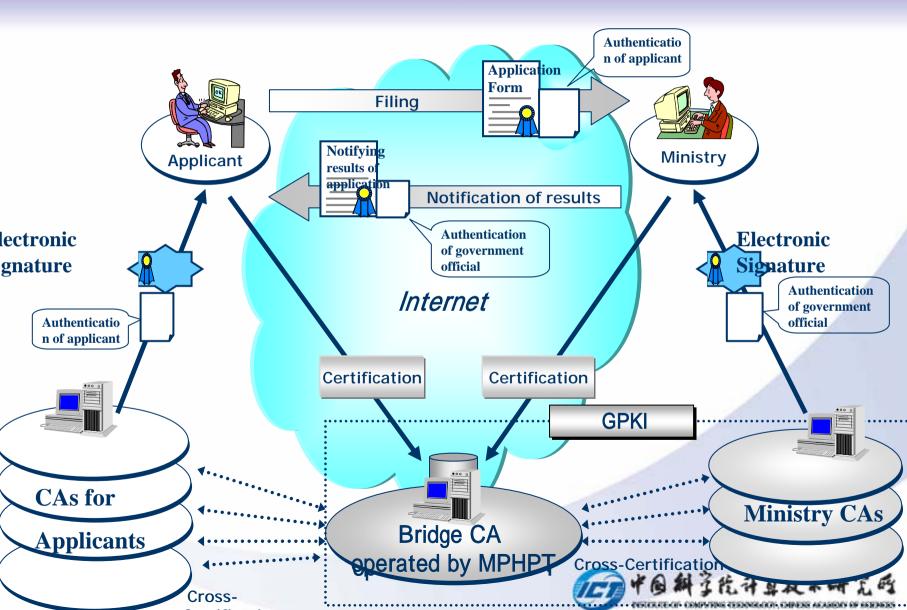
*件的*——让**兴**门白

To become a one-stop access gateway for the electronic

## 电子文件填写Electronic filing (application, notification and other procedures)

- Electronic filing should be available
   by FY 2001 for 4% of all the procedures
   by FY 2002 for 50% of all the procedures
   by FY 2003 for 98% of all the procedures
- Infrastructure for electronic filings with GPKI (Government Public Key Infrastructure to be fully operational by FY 2002

## Electronic Filing System with GPKI (Government Public Key Infrastructure)



### 总结

- 建立在PC设备与Internet时代的通用信息技术与解决方案基础上
- 以全社会的信息化(家庭PC与上网)为实施 基础
- e-Government <u>supports</u> reform (e.g. streamlined, effective and transparent administration that provides better service)
- e-Government <u>demands</u> reform (e.g. revision of existing system necessary before introducing IT)

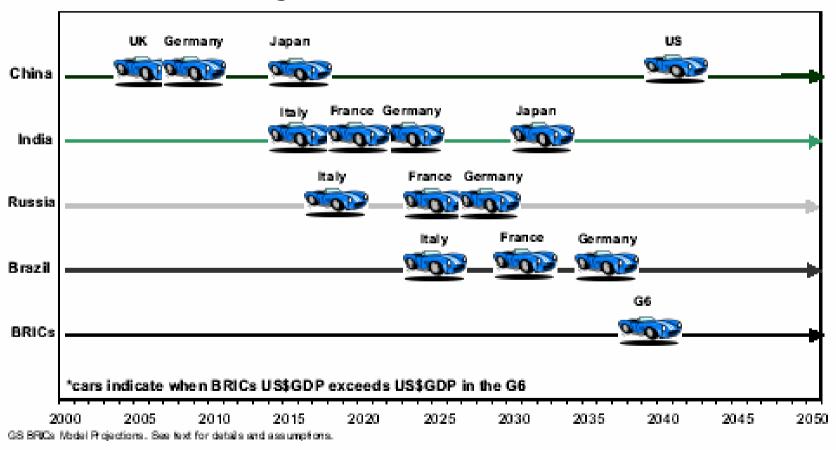




# 中国的经济与信息化发展需要走一条有自己特色的信息化道路

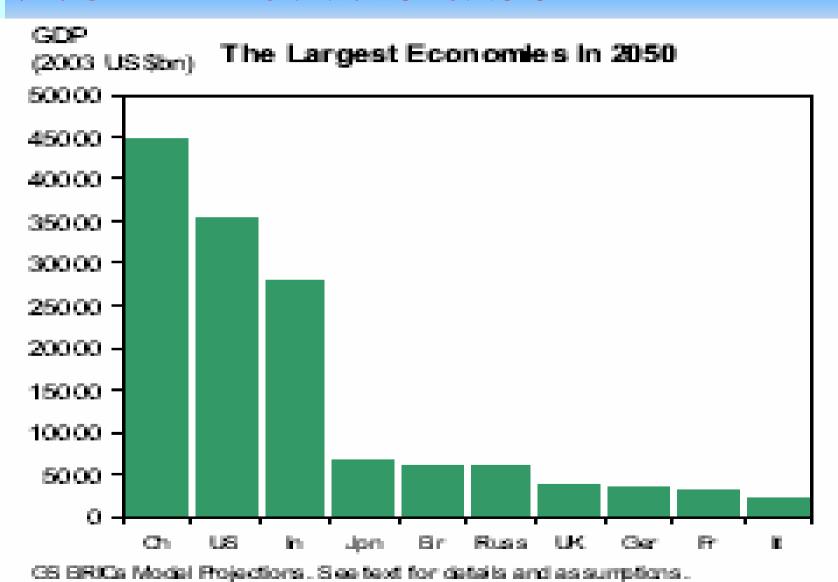
## 关于BRIC的发展和预言

#### Overtaking the G6: When BRICs' US\$GDP Would Exceed G6



来源:高盛公司的研究

## 关于BRI C的发展和预言



## 信息化 - 中国面临的机遇和挑战

周宏仁 博士

国家信息化专家咨询委员会 副主任 上海市信息化专家委员会 主 任 上海市互联网经济咨询中心 主 任

2003年8月27日,北京

## 2020年中国信息化主要指标的估计

序 号	指标名称 (每百人数)	美国 2002年 人口 2.884亿 GDP:35843美元	中 国 2002年 人口 12.86亿 GDP 907美元	中 国 2020年 人口: 按13亿计算 GDP:3628美元	中 国 2020年 主要指标	备 注
1	计算机 (PC)	62.5	1.9	30	3.9亿台	
2	互联网主机	37.29	0.68	3	0.39亿台	2002年美国 中国的55倍
3	固定电话	114.70	16.69	50	6.5亿线	中国95-02年 增长率为26%
4	移动电话	48.81	16.09	50	6.5亿部	中国95-02年 增长率为81%
5	电视机	~100	25.7	50	6.5亿台	
6	互联网用户	53.75	4.6	30	3.9亿人	

<sup>4 2002</sup>年美国的互联网主机数为1亿740万台,中国则为874.5万台.

## 2020年中国初步实现信息化的设想

- 型 至2020年,可以期望,一个初步实现信息化的中国每百人将拥有计算机30台,互联网主机数3台,固定电话50线,移动电话50线,数字电视机50台,互联网用户30人。
- → 与此相应,其总量各为:计算机3.9亿台,互 联网主机3900万台,固定电话6.5亿线,移动 电话6.5亿部,电视机6.5亿台,互联网用户3.9 亿人。
- 这个指标显然离不开我国经济与社会的顺利 发展,需要极大的努力才有可能实现,但仍 然与美国2002年的指标有相当大的差距。

## 中国初步实现信息化所需的总投入

- 计算机
- 互联网主机及系统
- 电讯固定资产投资
- 数字电视
- 总计

- 3.9 万亿元人民币
- 117 万亿元人民币
- 6.1 万亿元人民币
- 1.95 万亿元人民币

128.95万亿元人民币

其中,还没有考虑到未来18年间的系统折旧(信息技术产品的生命周期一般不超过5年),以及各种人员培训等费用。因此,这个估计还是一个保守的估计。

## "未来数年内我国每年在电子政务建设方面的投入将达到2500亿元以上。"

——引自2003年11月3日中国计算机报关于"2003中国国际电子政务技术与应用大会"情况通报会报导

- ) 比长江三峡十多年建设的总投资还多
- )是英吉利海峡海底隧道工程的两倍
- )是我国载人航天工程十多倍

仅从媒体能如此报道,即可以看出,我国电子政务建设还没有进入理性发展的阶段

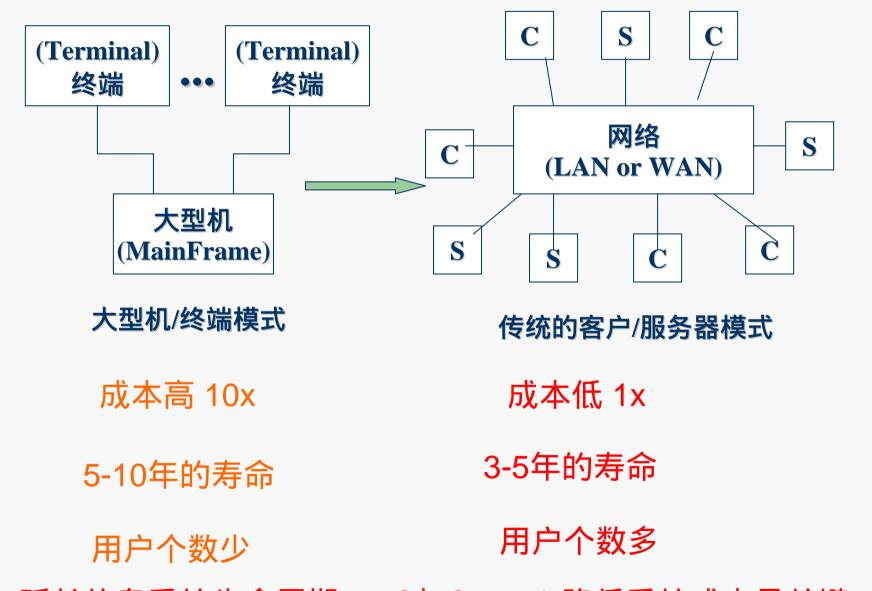
中国信息化推进联盟专家委员会副主席 陈拂晓

我们不能重走西方先污染后治理的工业化道路, 我们没有财力重走西方正在进行的信息化道路! 寻找低成本信息系统解决方案是中国科学家的责任!



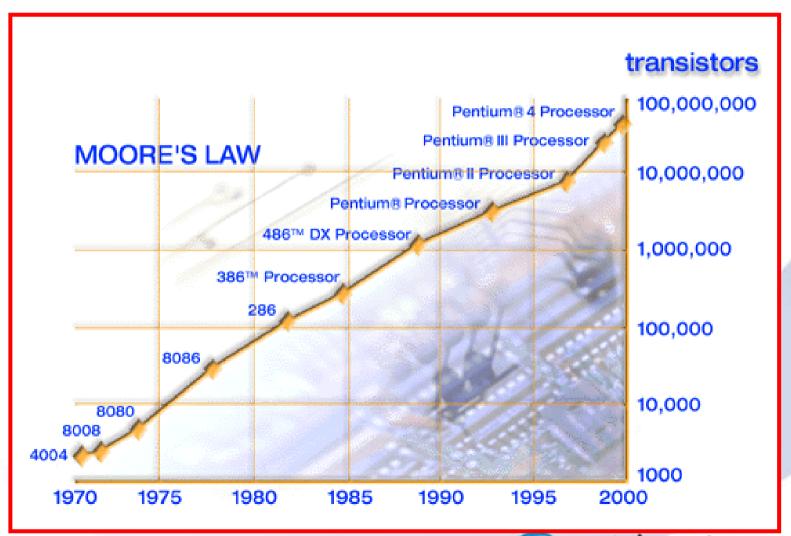
## 摩尔定律与WINDOW垄断带来的高 成本

#### 成本促成信息系统的演化,同时也缩短了信息系统的生命周期

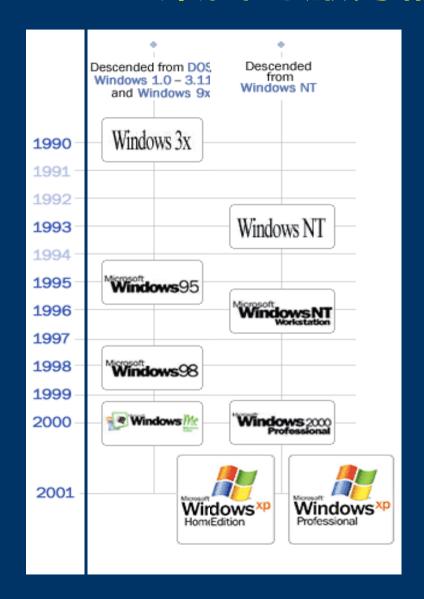


延长信息系统生命周期 (PC与Server).降低系统成本是关键!

## 集成电路领域的MOORE定律



## WINDOW 桌面与服务器的升级换代时间表





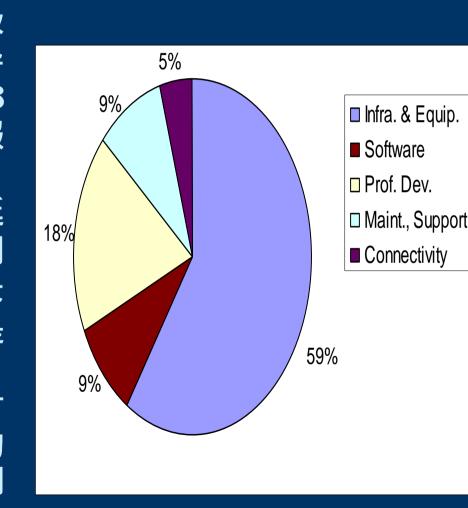
2年周期

2-3任 囯 邯

## 延长信息系统生命周期、 统成本是关键!

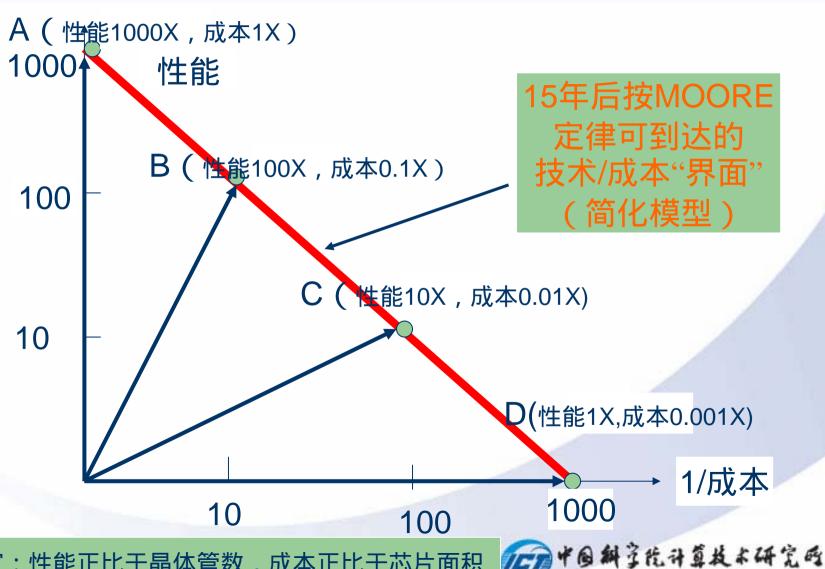
♣ Moore定律决定18个月CPU 升级换代, WINDOW升级 换代的时间大约2年,这是导 致PC机隔代淘汰的原因(18 月 x2=3年), WINDOW 服 务器的寿命也是大约3年 UNIX (Linux)服务器5年. 延 长Client与Server的生命周期 5-10年(相当生命周期延长 一倍,与主机时代相当)是 关键。

■ 在延长系统生命周期的同时 进一步降低整个系统的 TCO(总拥有成本)将是我们 另一个努力的方向



降低系

#### MOORE定律的另一种表示形式与我们的努力目标



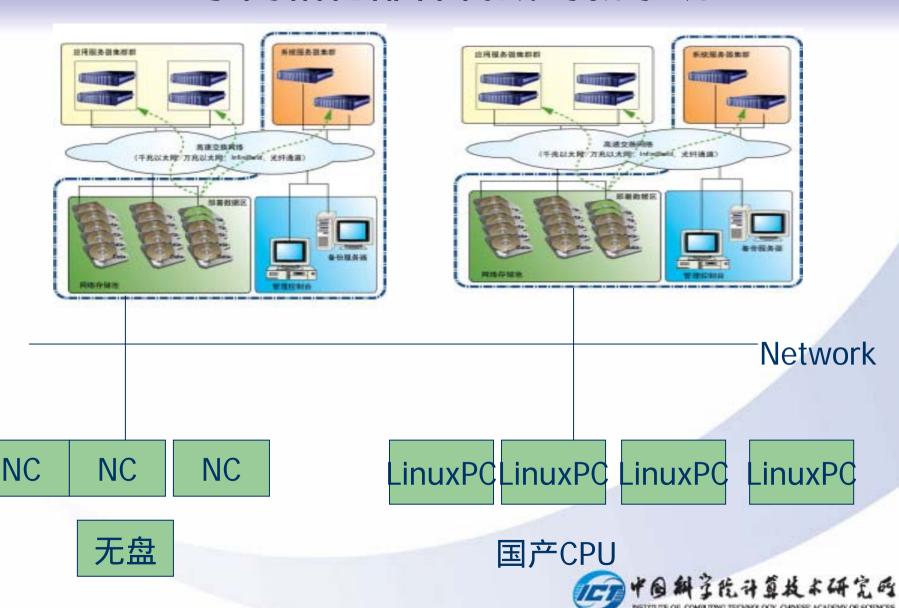
假定:性能正比于晶体管数,成本正比于芯片面积

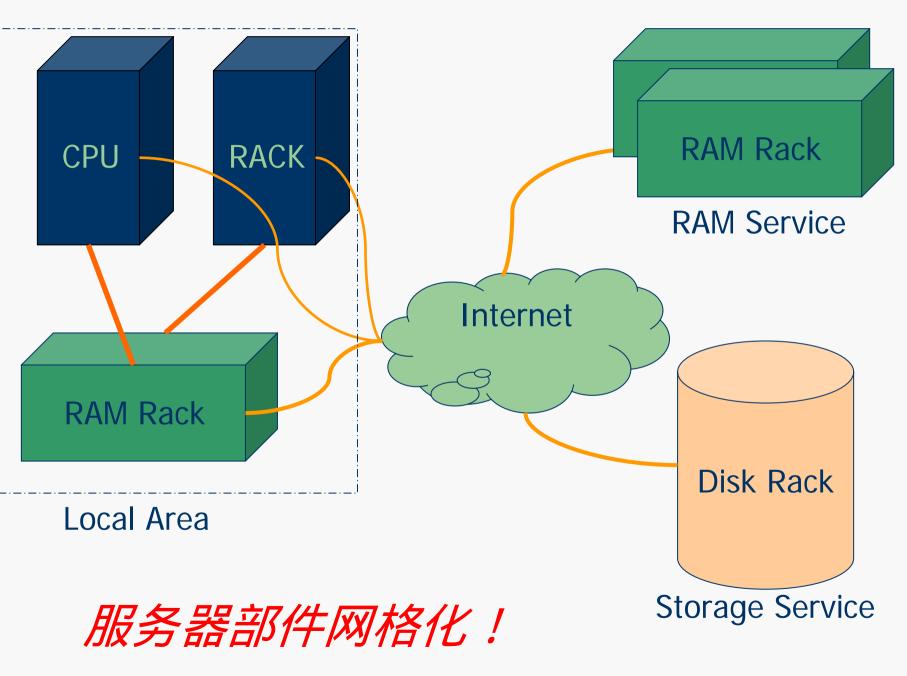


## 基于网格的低成本信息化道路

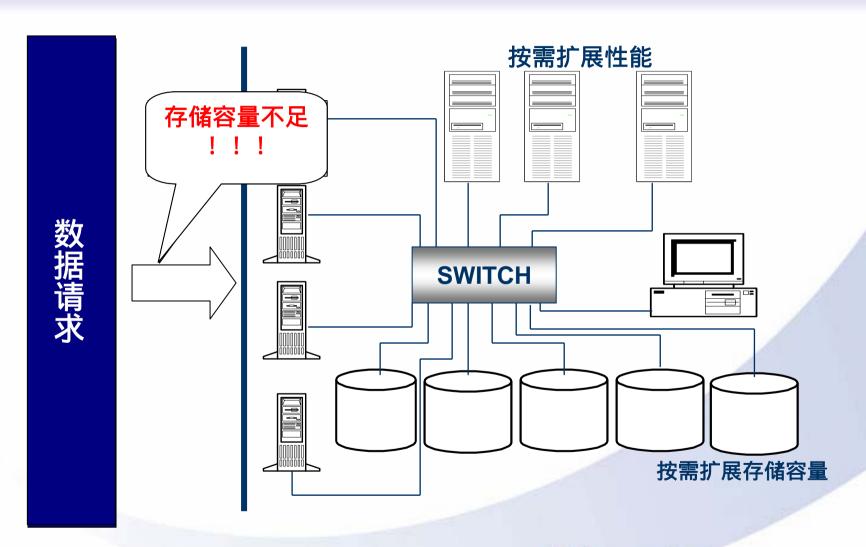
——基于网格化部件构成的新系统与支持数据与应用系统共 享的信息网格

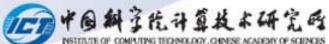
#### 基于网格化部件构成的新系统





## 按需扩展计算性能和存储容量示范





## 延长信息系统生命周期一倍、 降 低系统成本一半

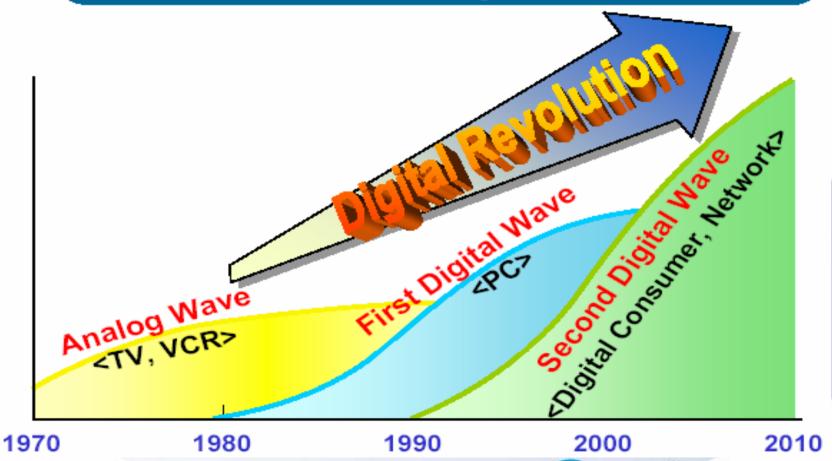
- NC及无盘工作站的寿命可以延长到传统大型机时代终端机的水平(5年左右)。服务器端通过动态增加计算、内存与硬盘容量,包容几代芯片与操作系统,延长生命周期(期望10年)。
- ♣ 降低整个系统的TCO(总拥有成本)(一半):
  - ▲硬件与系统软件(一半):
  - ——服务器端:由于共享可大约节约处理器个数1/2,内存 1/5,磁盘1/5。
    - —用户端:NC(2/3), LinuxPC, 无盘PC
  - ♣管理与维护(一半以上):
  - ♣应用软件:利用信息网格达到共享的目的,大大降低应用软件重复开发与重复购买、分散维护与升级费用。

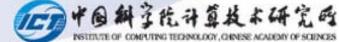


## 网格计算机与网格研究的局限

#### 看到大势但对促动友王受化的用尸使用限 式研究不够

#### **Second Wave of Digital Revolution**





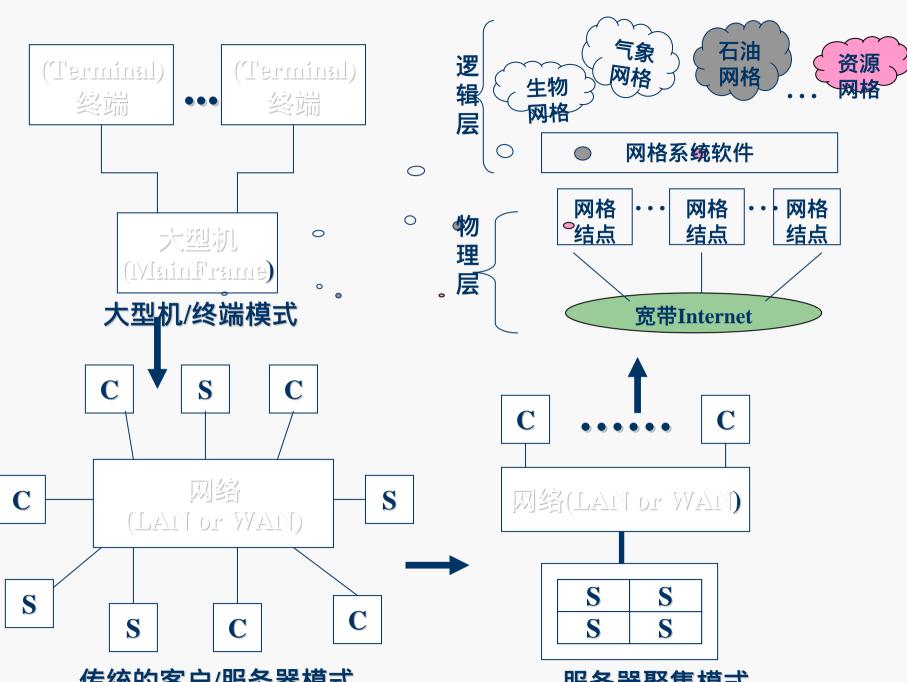
## Client / Virtual Server Environment 虚拟服务环境



**Client / Cluster** 

**Client / Server** 





## 用户使用模式的特点

- 低成本易使用的用户使用模式是各种突破性创新 技术进入市场的准人证与市场份额的维护力量。
- Center(大型机) 》 center(小型机) (低成本改良) 》 client/Server(低成本易使用) 》 Brower/Cluster(低成本易使用改良)
- 日本的DoCoMo模式是低成本易使用的胜利,而非较GSM/CDMA的技术创新成分大
- 可变化Client(瘦胖/MultiOS)/GridComputer是 否是我们的机会?



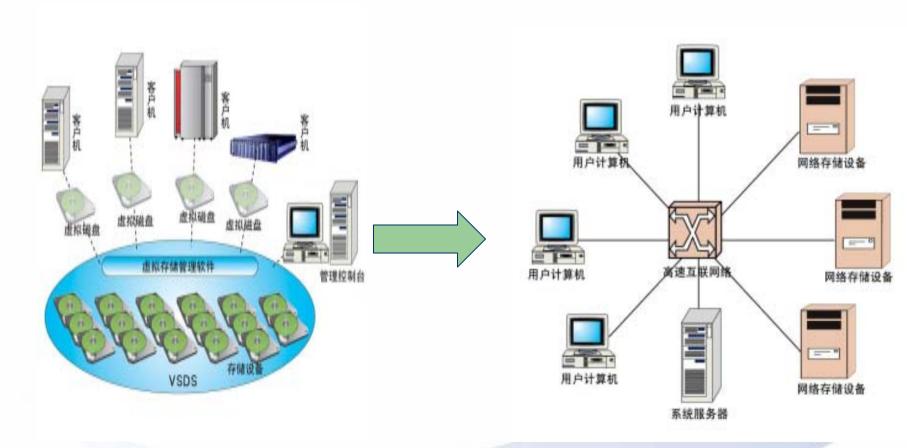
# 受传统计算机及体系结构的影响大、创新受限







## 蓝鲸的进步:我是网络而非计算机





# 新一代基于网格信息系统硬件平台实现设想

#### 可变化Client/GRIDComputer模式



—与Brower/ClusterServer的主要区别: Client端的计算、存储能力按需可变化,提供从复杂(MultiOS Load)到简单(如Brower)用户可动态选择的软件功能界面,可兼容传统PC的非联网使用。

—GRIDComputer:资源在计算、内存与外存三个级别实现高效共享(传统Cluster在操作系统之上共享),体系结构动态重构(传统固定并与机群OS捆绑),资源动态增加与减少(Cluster通过增加与减少同类结点方式进行),操作系统如需要可动态加载(机群必须有且固定),扩展性只受网络限制,可靠性大大提高(传统器件出错带来节点出错,操作系统容错,现在是硬件容错。

#### 可变化Client端

● 硬件:PC 的模块、简化版本 (基于SOC的可嵌入到液晶显 示器中的Table-PC)



- 具有以下功能:
  - —Borrow(memory, di sk, CPU)
  - —Extent(memory, di sk, CPU)
  - —Borrow(Machi ne, type(PC, SMP, MPP, ...))
  - —LoadOS(type)

—LoadInterface(type)(Application
arianted)











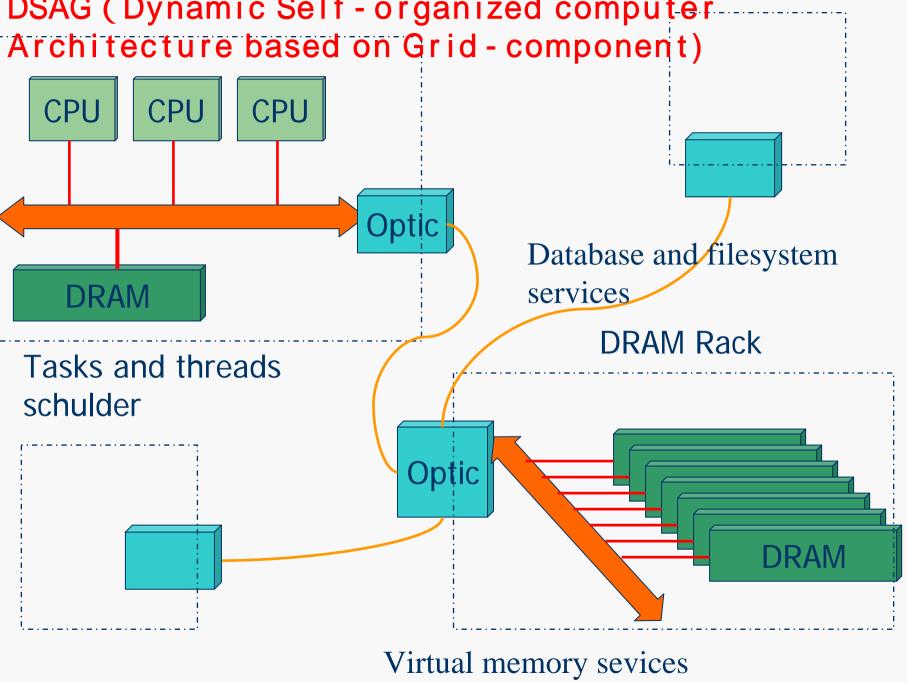
#### GRIDComputer 界面与组成

# 一网格部件的分类与构成结构: DSAG, Dagger, 网格处理器等 一支持的关键协议与操作原语:

```
关键协议:低层(IP-cpu,IP-memory,IP)
高层(P-Bus,P-Switch,P-Cache,P-SCSI,etc)
```

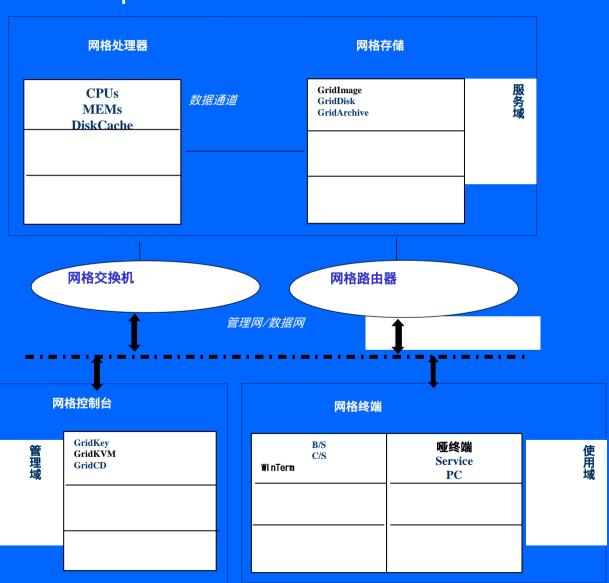
```
操作元语:export_disk, export_memory, export_CPU, export_cluster_with_{SMP、MPP}_features
```





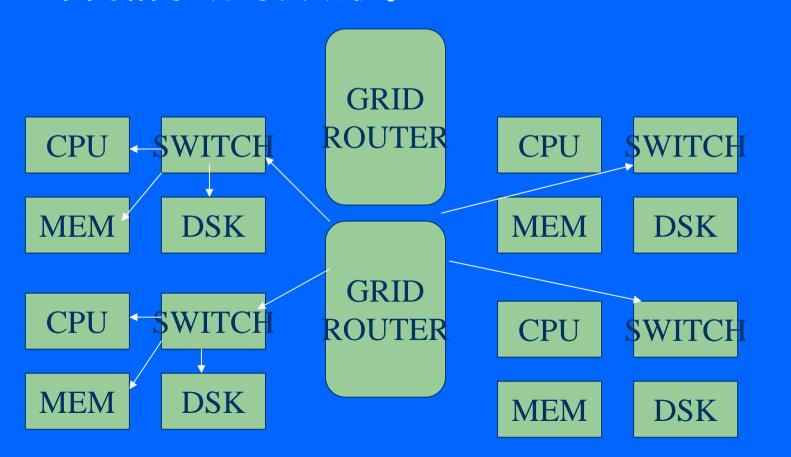
## Dagger:一种散耦合的网格计算机体系结构A Decoupled Architecture of Grid Computer

—由网格处理器、网 格存储、网格控制 台、网格终端、网 格交换机、网格路 由器6个网格部件 和IntraGRID、 InterGRID 2个网 格构成方法 (Construction Method)组成。有 些网格部件又由-些网格零件组成 所谓"网格零件"即 在网格环境下可见 的功能单元



#### 网格处理器

一支持整个Internet是一台计算机的概念。是整个M格系统的发动机。

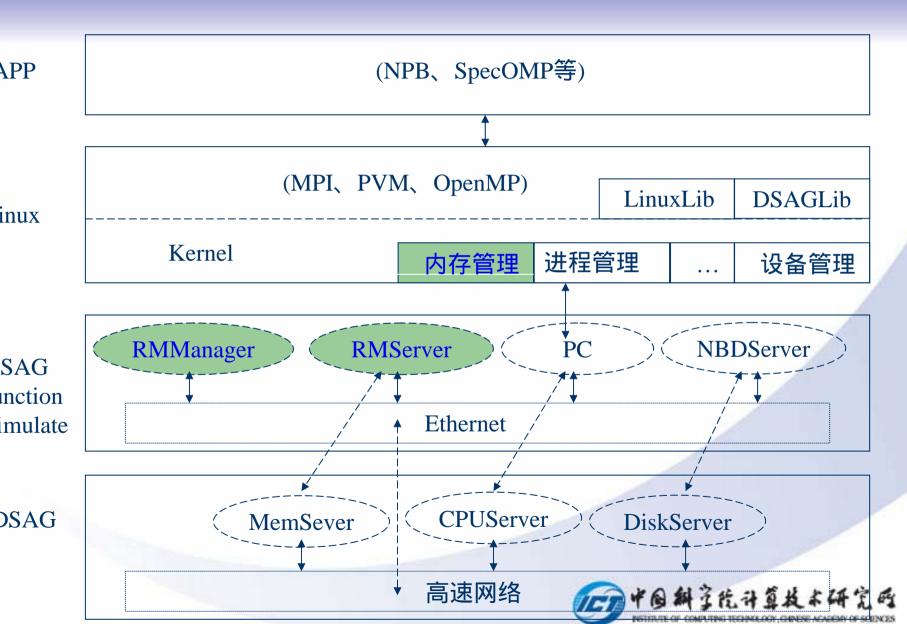


#### 网格计算机操作系统环境

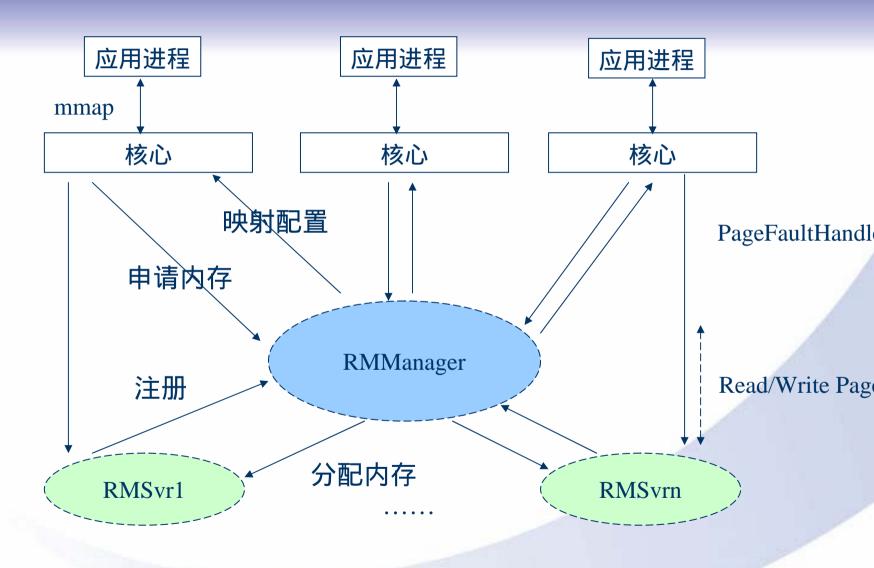




#### 研究内容(孙国中)

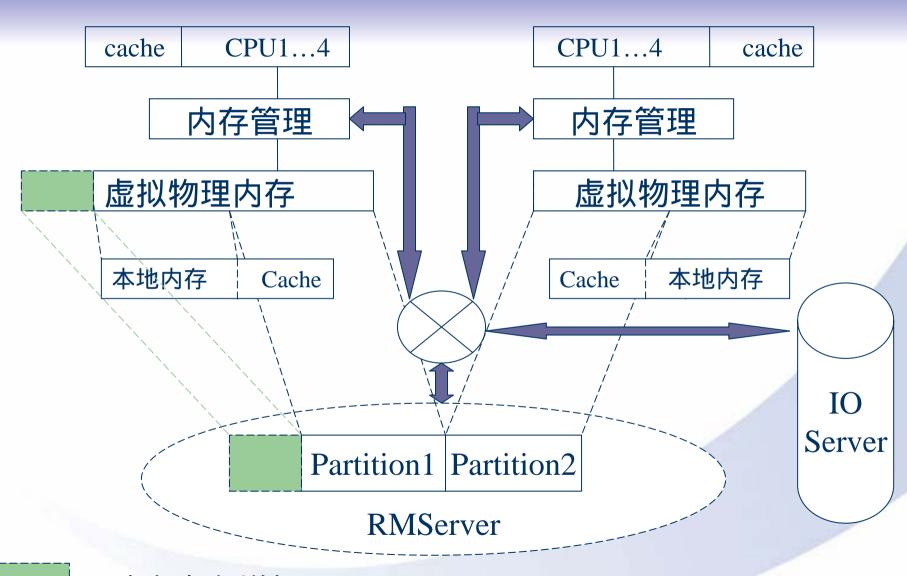


#### 研究方法和技术路线(孙国中)



远端内存访问流程,中国科学允许复发本研究的

#### MPP、Cluster内存管理(孙国中)



动态内存增加



### 创新性的网格应用软件





# 请批评指正