**程序名称：24点小游戏**

**开发环境：VC6.0**

**开发语言：C++**

**开发人：周子聪（914106840745）**

声明：本程序除自动生成代码外，所有函数，界面，图片均由属原创。

期间所遇问题：start按钮的消息响应函数（也就是随机获得四张牌的消息响应函数）不能在别处（四张牌无法计算得到24点时点击MessageBox中的确定按钮时，此轮得到或失去分数点击确定进行下一轮时）调用。

解决方法：将该消息响应函数作为该类的普通成员函数声明实现。（参考百度）

心得与体会：由于该程序设计是有ios app改过来的，所以部分函数操作都类似，编写代码时间大概4，5小时，但是从11.22日和老师说明开始花了大量时间了解MFC的基本概念，包括所有常用控件的使用，菜单的操作（原本是打算写成单文档形式）。

通过此次MFC 24点小程序的修改加深了对c++的认识，将许多之间有所遗忘的知识点捡起来并且拓展了不少知识，比如命名空间，消息的发送接收，程序的编译过程（顺序等）。

此外，希望老师能细看之前的ios 版24点小程序的报告，那个我真的投入了很多精力，觉得比这个MFC版本写得好。自然我知道MFC可以写的更好好，只是我真心对ios开发更感兴趣，这个MFC版本少了游戏计时，发牌等动画，防止明显错误输入这些东西，希望老师能谅解。

周子聪 914106840745