

Interne Mitfahrgelegenheit

Moritz Basel, Samuel Metzler, Dominik Weissenseel

21. November 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Zweck des Dokuments	1
1.2	Zweck der Software	2
1.3	Zielgruppe	2
2	Beschreibung	2
2.1	Funktionen	2
2.1.1	Login-Funktionalitäten	2
2.1.2	Administrative Funktionalitäten	2
2.1.3	Appointments	2
2.2	MUSS-Kriterien	3
2.3	KANN-Kriterien	3
2.4	Abgrenzungskriterien	3
2.5	Nichtfunktionale Anforderungen	4
3	User Stories	4
3.1	Erstellung und Anmeldung für Appointments	4
3.2	Ausnahmebehandlung	4
4	Architektur	5
4.1	REST-Schnittstelle	5
4.2	Datenbankschema	5

1 Einführung

1.1 Zweck des Dokuments

In diesem Dokument wird der Umfang und die Funktionalität des Systems ("die Software") Interne Mitfahrgelegenheit spezifiziert, sowie deren Architektur umrissen.

1.2 Zweck der Software

Die Software stellt ein System zur automatischen Verteilung von Mitfahrern auf Autos zur Verfügung. Zu festgesetzten Terminen stellen Teilnehmer Autos zur Verfügung oder teilen ihren Wunsch mitgenommen zu werden mit.

1.3 Zielgruppe

Die Software richtet sich an mittlere bis große Organisationen, die oft oder regelmäßig Fahrten von einem definiertem Startort zu verschiedenen Zielorten unternimmt und dabei auf private Autos der Teilnehmer setzt.

2 Beschreibung

2.1 Funktionen

Die Software stellt alle Funktionen eines webbasierten Login-Dienstes sowie die zugehörige administrative Funktionalität bereit.

2.1.1 Login-Funktionalitäten

1. Signup - Erstellen von Nutzern
2. Login - Login eines Nutzers

2.1.2 Administrative Funktionalitäten

1. Delete User - Löschen von Nutzern
2. Diagnostics - Einsehen von Daten zu allen Nutzern und Appointments

2.1.3 Appointments

Appointments stellen das Herzstück der Software dar. Nutzer bzw. Administratoren erstellen Appointments, die von allen Nutzern eingesehen werden können. Nach der Erstellung existiert ein Zeitrahmen, in dem andere Nutzer sich als MUSS-Fahrer, KANN-Fahrer oder MIT-Fahrer eintragen. In den ersten beiden Fällen geschieht dies zusammen mit einer Kapazitätsangabe. Am Ende der Frist werden alle Teilnehmer nach logischen Regeln auf die angemeldeten Autos verteilt oder es wird ein Fehlerereignis generiert, wenn nicht genügend Plätze vorhanden sind. Nach der Fahrt validieren alle aktiven Fahrer ihre Fahrt und das Appointment wird archiviert.

2.2 MUSS-Kriterien

1. Klares, per TLS gesichertes System zum Einloggen, zur Übertragung der Daten und zur Persistenz derselben
2. Fähigkeit des Nutzers, Appointments zu erstellen, zu löschen und alle aktiven anzuzeigen
3. Anmelden zu einem bestehendem Appointment um mitgenommen zu werden, garantiert mit dem eigenen Auto zu fahren oder es vom System entscheiden zu lassen
4. Anzeigen der vorläufigen Fahrerverteilung zu einem Appointment
5. Klare Meldung zu unvollständigen Appointments mit Aufforderung der Lösung des Problems durch Menschen (z.B. via Email)

2.3 KANN-Kriterien

2.4 Abgrenzungskriterien

- Die Anwendung wird weder Fahrtengeld berechnen noch regeln.
- Es wird keine direkte Kommunikation zwischen Teilnehmern eines Appointments unterstützt; die Mitfahrer müssen die Kontaktaufnahme mit den Fahrern selbst selbst initiieren.
- Die Anwendung wird keine Zwischenhalte oder Treffpunkte fuer ein Appointment bestimmen.
- Die Fahrtroute wird nicht geplant werden.
- Die Wohnorte von Nutzern werden nicht verwaltet und nicht bei der Aufteilung der Mitfahrer auf Fahrer berücksichtigt.
- Die Anwendung wird nicht als öffentlicher Service dienen, sondern von Organisationen, die diese nutzen möchten, selbst gehostet und verwaltet.
- Es wird kein Feature zur Meldung von unangebrachten Verhalten eines anderen Nutzers geben.
- Es wird keine Garantie für eine reibungslose Aufteilung der Nutzer geben. Die Anwendung liefert vernünftige Vorschläge, jedoch muss die endgültige Absprache von den Nutzern persönlich erledigt werden.

2.5 Nichtfunktionale Anforderungen

1. Sämtliche API-Calls finden ausschließlich verschlüsselt via HTTPS/TLS statt.
2. Passwörter werden nicht direkt übertragen; nur Hashes werden vom Backend empfangen
3. Die Antwortzeit des Systems darf für keine Anfrage zwei (2) Sekunden übersteigen und sollte meistens unter 0.5 Sekunden liegen.

3 User Stories

3.1 Erstellung und Anmeldung für Appointments

Nutzer erstellt ein Appointment

Der Nutzer gibt Abfahrtszeit, Anmeldungsdeadline, Abfahrtsort und Zielort an. Der Nutzer kann nun auswählen, ob er das Appointment als MUSS-FAHRER, KANN-FAHRER oder MITFAHRER erstellt. Wenn der Nutzer die Rolle MUSS-FAHRER oder KANN-FAHRER wählt, gibt er zusätzlich die maximale Anzahl an Fahrtgästen an, die er in seinem Auto mitnehmen kann. Abschließend bestätigt er seine Angaben und das Appointment wird veröffentlicht.

Nutzer meldet sich bei einem Appointment an

Der Nutzer ruft die Liste von Appointments auf. Dem Nutzer werden daraufhin eine Liste von aktiven Appointments (bei welchen die Anmeldungsdeadline noch nicht abgelaufen ist) angezeigt. Der Nutzer wählt eines der Appointments aus, und meldet sich als MUSS-FAHRER, KANN-FAHRER oder MITFAHRER an. Wenn der Nutzer die Rolle MUSS-FAHRER oder KANN-FAHRER wählt, gibt er zusätzlich die maximale Anzahl an Fahrtgästen an, die er in seinem Auto mitnehmen kann.

3.2 Ausnahmebehandlung

Absage eines Fahrers nach Anmeldungsdeadline

Der Fahrer ruft die Liste der Appointments auf, an denen er sich beteiligt. Er wählt das Appointment, fuer welches er seine Teilnahme absagen moechte
//TODO

4 Architektur

Die Software wird zur Wahrung der Extensionalität strikt zwischen Backend(Server) und Frontend(Client) getrennt. Diese Praxis ist allgemein bekannt und anerkannt und erfordert eine Spezifikation einer Schnittstelle (API).

4.1 REST-Schnittstelle

Die Spezifikation der REST-API befindet sich in einem separaten Dokument. Datenaustausch findet via JSON statt.

4.2 Datenbankschema

Das Datenbankschema für die Software ist via ein E-R Diagram definiert.

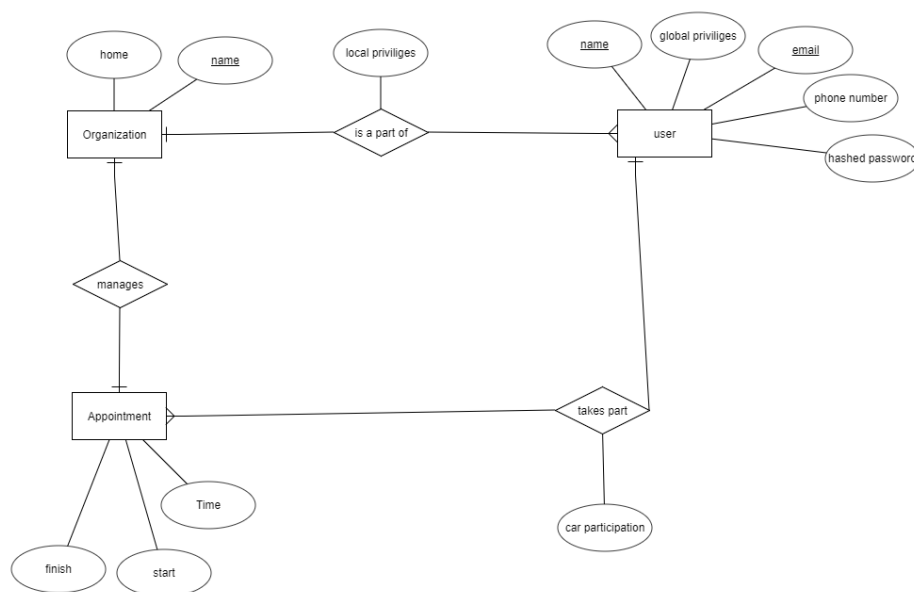


Abbildung 1: ER-Diagramm für Interne Mitfahrgelegenheit