

Datum:
17-11-2021
24-11-2021
25-11-2021
1-12-2021
2-12-2021
8-12-2021
9-12-2021
15-12-2021
16-12-2021
22-12-2021
23-12-2021
12-1-2022
13-1-2022
19-1-2022
20-1-2022

Omschrijving Werkwijze:

Kennis gemaakt met me groepje en een kunstenaar uitgekozen. Namelijk Levi van Veluw.

Een idee uitgedacht over hoe de kamer er mogelijk uit komt te zien en wat ik moet gaan maken.

Heb aan Trello gewerkt en aan mijn ontwerpen.

Heb ons teams kanaal opgeruimd en heb een bezich geweest met het verzinnen en onderzoek doen naar gezichts herkinning en gezichtsfilters.

Heb in unity een basis opgezet zodat ik de input van de makey makey aan een afbeelding kan koppelen.

Het complete idee is veranderd en ben vroegtijdig ziek naar huis gegaan ivm migraine

ZIEK

Achterhoud backlog bijgewerkt en ontwerpen aangepast

een basis layout van een quiz in unity gemaakt

Sprint 1 presentatie gehouden

Trello en github bijgewerkt

Met feedback van de groep het uiterlijk van de quiz bijgewerkt

	Datum:
	17-11-2021
	24-11-2021
	25-11-2021
	1-12-2021
	2-12-2021
	8-12-2021
	9-12-2021
	15-12-2021
	16-12-2021
	22-12-2021
	23-12-2021
	12-1-2022
	13-1-2022
	19-1-2022
	20-1-2022

Omschrijving Technische progressie:

Besloten om iets met verschillende projecties op een hoofd te doen.

Besloten om met een stuk of 8 knoppen te werken en iedere knop moet een ledje hebben om makelijker vindbaar te zijn plus elke keer als er op gedrukt word veranderd het beeld op de paspop.

Ben bezich geweest met onderzoek doen naar wat ik beter kan gebruiken en heb besloten om een Makey makey te gebruiken

Ben bezich geweest met leren hoe een makey makey werkt en hoe ik het beste kan coderen er mee.

Ook ben ik bezich geweest met onderzoek naar gezichtsfilters en gezichtsherkinning.

Heb in unity een basis opgezet zodat ik de input van de makey makey aan een afbeelding kan koppelen.

heb een werkende knop gemaakt met de makey makey en ben daarna gaan nadenken over hoe ik het beste een quiz kan maken.

ZIEK

onderzoek gedaan naar hoe je een bestand kan openen met unity die er niet aan gekopeld is.

een basis layout van een quiz in unity gemaakt en onderzoek gedaan naar unity of het mogelijk is om 2 beelschermen te koppelen in dezelfde game (ja het kan gelukkig)

onderzoek gedaan naar hoe het dan mogelijk zou zijn om beelden te koppelen en layout van de quiz nagemaakt van het voorbeeld

een foutje gecorigeerd zodat het beeld in unity nu mee schaalt met het beeld

onderzoek gedaan naar hoe je in unity een multi monitor display kan maken

multi monitor display werkend gekregen in een test scene





