

Elementos HTML5

Semántica

Atributos globales

- Clasificación
 - Generales
 - Controladores de eventos (Event handler content)
 - Datos a la medida

Generales

- accesskey
- class
- contenteditable
- contextmenu
- dir
- draggable
- dropzone
- hidden
- id
- lang
- spellcheck
- style
- tabindex
- title
- translate

Generales

- id
 - Identificador único
 - Vínculo a partes de un documento (Fragment identifiers)
 - Scripting
 - Aplicación de estilos
 - <http://cdpn.io/Litwd>
- title
 - Información complementaria
 - Vínculo > Título o descripción del recurso objetivo
 - Imagen > Créditos o descripción
 - Párrafo > Nota a pie de página o comentario

Generales

- lang
 - Especifica el lenguaje primario del contenido y atributos del elemento
 - BCP 47 language tag (IETF)
 - El atributo se hereda

Code	Language	Subtags
en	English	language
mas	Masai	language
fr-CA	French as used in Canada	language+region
es-419	Spanish as used in Latin America	language+region
zh-Hans	Chinese written with Simplified script	language+script

Generales

- dir
 - Direccionalidad del texto: ltr, rtl y auto
 - ¿auto?

This markup fragment is of an IM conversation.

```
<p dir=auto class="u1"><b><bdi>Student</bdi>:</b> How do you write "What's your name?" in Arabic?</p>
<p dir=auto class="u2"><b><bdi>Teacher</bdi>:</b> ما اسمك؟</p>
<p dir=auto class="u1"><b><bdi>Student</bdi>:</b> Thanks.</p>
<p dir=auto class="u2"><b><bdi>Teacher</bdi>:</b> That's written "شكراً".</p>
<p dir=auto class="u2"><b><bdi>Teacher</bdi>:</b> Do you know how to write "Please"?</p>
<p dir=auto class="u1"><b><bdi>Student</bdi>:</b> "من فضلك", right?</p>
```

Given a suitable style sheet and the default alignment styles for the `p` element, namely to align the text to the *start edge* of the container, the rendered conversation could be as follows:

Student: How do you write "What's your name?" in Arabic?

Teacher: ما اسمك؟

Student: Thanks.

Teacher: That's written "شكراً".

Teacher: Do you know how to write "Please"?

Student: "من فضلك", right?

Generales

- **class**
 - Conjunto de **identificadores** (tokens) separados por un **espacio** que representan las **clases** a las que el elemento pertenece
 - Selectores en CSS
 - Recomendación:
 - Describir la naturaleza del contenido
 - No describir la presentación deseada del contenido
 - Hello `Sergei`

Generales

- **style**
 - Estilos CSS
- **tabindex**
 - Permiten controlar si un elemento puede enfocarse y el orden de navegación (tab key). A jugar con google.com

Controladores de eventos

- [onabort](#)
- [onblur*](#)
- [oncancel](#)
- [oncanplay](#)
- [oncanplaythrough](#)
- [onchange](#)
- [onclick](#)
- [onclose](#)
- [oncontextmenu](#)
- [oncuechange](#)
- [ondblclick](#)
- [ondrag](#)
- [ondragend](#)
- [ondragenter](#)
- [ondragleave](#)
- [ondragover](#)
- [ondragstart](#)
- [ondrop](#)
- [ondurationchange](#)
- [onemptied](#)
- [onended](#)
- [onerror*](#)
- [onfocus*](#)
- [oninput](#)
- [oninvalid](#)
- [onkeydown](#)
- [onkeypress](#)
- [onkeyup](#)
- [onload*](#)
- [onloadeddata](#)
- [onloadedmetadata](#)
- [onloadstart](#)
- [onmousedown](#)
- [onmousemove](#)
- [onmouseout](#)
- [onmouseover](#)
- [onmouseup](#)
- [onmousewheel](#)
- [onpause](#)
- [onplay](#)
- [onplaying](#)
- [onprogress](#)
- [onratechange](#)
- [onreset](#)
- [onscroll*](#)
- [onseeked](#)
- [onseeking](#)
- [onselect](#)
- [onshow](#)
- [onstalled](#)
- [onsubmit](#)
- [onsuspend](#)
- [ontimeupdate](#)
- [onvolumechange](#)
- [onwaiting](#)

¿Debería usarlos?

<http://codepen.io/luissquall/pen/razGaM>

Datos a la medida

- data-*
- Almacenamiento de datos personalizados no visibles
- Música:

```
<ol>  
  <li data-length="2m11s">Beyond The Sea</li>  
</ol>
```

- Nave espacial en un juego:

```
<div class="spaceship" data-ship-id="92432" data-weapons="laser 2" data-shields="50%"  
  data-x="30" data-y="10" data-z="90">  
  <button class="fire" onclick="spaceships[this.parentNode.dataset.shipId].fire()">  
    Fire  
  </button>  
</div>
```

Caracteres especiales

- & (et, y) > &
- " (comillas dobles) > "
- ' (comilla simple) > ' (o ')
- < (menor que) > <
- > (mayor que) > >

Referencias a caracteres

- Las referencias deben de comenzar con un & (U+0026 AMPERSAND) y terminar con un ; (U+003B SEMICOLON)
- Tipos
 - Referencias nombradas (Named character references)
 - ´
 - <http://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#named-character-references>
 - Entidades, nombres, código de punto (UTF-8) y glifos
 - Referencias con número decimal (Decimal numeric character reference)
 - å
 - <http://www.ascii.cl/htmlcodes.htm>
 - Referencias con número hexadecimal (Hexadecimal numeric character reference)
 - å
- Referencias
 - <http://entitycode.com/>
 - <http://www.html-entities.org/>