**บทที่ 1**

**บทนำ**

# 1.1 หลักการและเหตุผล

จากการศึกษาข้อมูลเบื้องต้นของสถาบันภาษา ศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร มีการค้นคว้าด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสานอย่างต่อเนื่อง และมีการทำงานวิจัยอย่างต่อเนื่องในทุกปี ทำให้มีข้อมูลด้านต่าง ๆ มีมากมาย ไม่ว่าจะเป็น รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว ข้อความ แบบจำลอง ตลอดทั้งองค์ความรู้ต่างๆ จากผู้เชี่ยวชาญ

ปัจจุบันข้อมูลด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสานมีอยู่อย่างกระจัดกระจาย ประชาชนทั่วไปไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ รวมทั้งสืบค้นและหาข้อมูลด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสานได้ยาก

ดังนั้น ผู้ศึกษาค้นคว้าเห็นว่าการการพัฒนาคลังสื่อการเรียนรู้ด้านภาษา ศิลปะ และวัฒนธรรมอีสาน ของสถาบันภาษา ศิลปะ และวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร จะทำให้สามารถเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ให้คนรู้จัก สืบค้นและหาข้อมูลได้ง่าย และมีกระบวนการอำนวยความสะดวกในการนำสื่อไปใช้สำหรับผู้ที่สนใจได้อย่างสะดวก และเชื่อมโยงไปยังแหล่งสื่ออื่นๆ ที่เกี่ยวข้องจากทั่วโลก ดังนั้นจะเห็นว่าคลังสื่อสามารถรวบรวมองค์ความรู้ด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสานได้จากแหล่งอื่นทั่วโลกมาแสดงผลบนเว็บไซต์ ทั้งในรูปแบบข้อความ ภาพ เอกสาร วีดีโอ เสียง แอนิเมชั่น โดยจัดเก็บ แบ่งปันทรัพยากรสื่อให้ใช้งานร่วมกันได้ เป็นศูนย์กลางสื่อด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสาน ทำให้คนทั่วไปสามารถเข้ามาเรียนรู้ด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสานที่มีสื่อรูปแบบที่หลากหลาย เพื่อให้สอดคล้องและตอบสนองต่อสภาพ และความต้องการของประชาชน ที่สามารถเข้ามาเรียนรู้ได้ตลอดชีวิต

# 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

1. เพื่อการพัฒนาคลังสื่อการเรียนรู้ด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสาน ของสถาบันภาษา ศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจคลังสื่อการเรียนรู้ด้านภาษา ศิลปะและวัฒนธรรมอีสาน ของสถาบันภาษา ศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

# 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

**1.3.1 ผู้ดูแลระบบ**

เป็นผู้จัดการเกี่ยวกับข้อมูลต่างๆ ในระบบ

- สามารถกำหนดสิทธิ์การใช้งานในระบบได้

- สามารถตรวจสอบข้อมูลที่บันทึกในระบบได้

- สามารถเพิ่มข้อมูลข่าวสาร องค์ความรู้ต่างๆ ได้

- สามารถดูรายงานการเข้าใช้งาน สถิติการเรียกดูข้อมูลในระบบได้

**1.3.2 อาจารย์ผู้สอน**

อาจารย์ผู้สอนสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลไฟล์ ในระบบได้ เพื่อให้นิสิต/นักศึกษา และบุลคลทั่วไป เรียนรู้ไฟล์ที่เพิ่มเข้าไปในระบบ

- อาจารย์ผู้สอนล็อกอินเข้าสู่ระบบ

- สามารถเพิ่มไฟล์ในรูปแบบของข้อความ ภาพ เอกสาร วีดีโอ เสียง แอนิเมชั่นในระบบได้

- สามารถกำหนดชื่อเรื่อง หัวข้อเรื่อง หรือรหัสในการสืบค้นได้

- สามารถใส่รายละเอียดของข้อมูลที่จะบันทึก

- สามารถบันทึก วัน เดือน ปี ที่บันทึกข้อมูล

- สามารถค้นหาเพื่อดูข้อมูลได้

**1.3.3 เจ้าหน้าที่**

เจ้าหน้าที่ในสถาบันภาษา ศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนครสามารถเพิ่ม

แก้ไข ลบ ข้อมูลไฟล์ เพื่อให้นิสิต/นักศึกษา และบุลคลทั่วไป เรียนรู้ไฟล์ที่เพิ่มเข้าไปในระบบ

- เจ้าหน้าที่ล็อกอินเข้าสู่ระบบ

- สามารถเพิ่มไฟล์ในรูปแบบของข้อความ ภาพ เอกสาร วีดีโอ เสียง แอนิเมชั่นในระบบได้

- สามารถกำหนดชื่อเรื่อง หัวข้อเรื่อง หรือรหัสในการสืบค้นได้

- สามารถใส่รายละเอียดของข้อมูลที่จะบันทึก

- สามารถบันทึก วัน เดือน ปี ที่บันทึกข้อมูล

- สามารถค้นหาเพื่อดูข้อมูลได้

**1.3.4 นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่งไป**

สามารถเปิดดูไฟล์ หรือบันทึกไฟล์ในระบบได้ และดูสถิติการเรียกดูข้อมูลได้

# 1.4 วิธีดำเนินการ

ศึกษาเป้าหมาย และทำการออกแบบระบบโดยคำนึงถึงผู้ใช้งานเป็นหลัก โดยพิจารณาว่าระบบที่ทำขึ้นมานี้จะตอบสนองกับกลุ่มบุคคลประเภทไหนบ้าง และทำการวิเคราะห์ความเป็นไปได้ และความอยากง่ายในการใช้งานและเพื่อลดปัญหาต่อการใช้งานที่อาจเกิดขึ้นในอนาคต

**1.4.1 เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้**

- การพัฒนา Web Database

- ทฤษฎีการวิเคราะห์และออกแบบ

**1.4.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา**

### 1) ภาษาคอมพิวเตอร์

- PHP : ใช้เขียนคำสั่งควบคุมการประมวลผลเว็บ

- SQL : ใช้ติดต่อฐานข้อมูล

**2) ซอฟต์แวร์**

- Adobe Photoshop CS6 : ใช้จัดการเกี่ยวกับรูปภาพต่าง ๆ

- Adobe Dreamweaver CS6 : ใช้ในการเขียนเว็ปไชต์

- Appserv 2.5.10 : ใช้ในการจำลองเครื่องให้เป็นเซิร์ฟเวอร์

- My SQL : ใช้เพื่อการจัดการฐานข้อมูล

**3) ฮาร์ดแวร์**

**-** เครื่องคอมพิวเตอร์

Intel(R) Core(TM) i3-3110M CPU @2.40 GHz Memory 4.00 GB

System type 64 –bit

**1.5 การดำเนินการวิจัย**

**1.5.1 ประชากรและกลุ่มเป้าหมาย**

1. กลุ่มประชากรที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า คือ นักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

ในระดับปริญญาตรี

2. กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักศึกษาในมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ในระดับปริญญาตรี สาขาวิชาวัฒนธรรมศึกษา กำหนดขนาดกลุ่มตัวอย่างรวม 30 คน แล้วสุ่มอย่างง่ายด้วยการจับ

ฉลากเพื่อให้ได้จำนวนตามที่ต้องการ

**1.5.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล**

**1) ด้านประสิทธิภาพ**

- ด้านเทคนิค

ผู้เชี่ยวชาญคอมพิวเตอร์ประเมินระบบ 3 คน

- ด้านเนื้อหา

ผู้เชี่ยวชาญด้านภาษา ศิลปะ และวัฒนธรรม 3 คน

**2) ด้านประสิทธิผล**

- ไม่มี

**3) ด้านความพึงพอใจ**

นักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนครในระดับปริญญาตรี สาขาวิชาวัฒนธรรมศึกษา

จำนวน 30 คน

**1.5.3 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล**

ได้แก่ ค่าความถี่ ร้อยละ ค่าเฉลีย ส่วนเบี่ยงเบน

**1.6 แผนการดำเนินงาน**

1) เสนอหัวข้อโครงงาน

2) ศึกษาและรวบรวมข้อมูล

3) ออกแบบระบบ

4) จัดทำโปรแกรม

5) ประเมินประสิทธิภาพการทำงานของระบบโดยผู้เชี่ยวชาญ

6) ประเมินความพึ่งพอใจที่มีต่อระบบ

7) จัดทำเอกสารประกอบโครงงาน

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| แผนงาน | เดือน / พ.ศ. 2560 | | | | | | | |
| เม.ย. | พ.ค. | มิ.ย. | ก.ค. | ส.ค. | ก.ย. | ต.ค. | พ.ย. |
| 1. เสนอหัวข้อโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. ศึกษาและรวบรวมข้อมูล |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. ออกแบบระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. จัดทำโปรแกรม |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5.ประเมินประสิทธิภาพการทำงานของ  ระบบโดยผู้เชี่ยวชาญ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. ประเมินความพึงพอใจที่มีต่อระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. จัดทำเอกสารประกอบโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |

# 1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

# 1. สามารถนำระบบที่จัดทำขึ้นนี้ ไปใช้ในการดำเนินงาน การจัดเก็บข้อมูลของสถาบันภาษา

# ศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

2. ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการเก็บรักษาข้อมูลต่างๆ ของด้ายภาษ ศิลปะ และวัฒนธรรมอีสาน

3. สามารถจัดเก็บข้อมูลได้อย่างเป็นระบบระเบียบมากขึ้น

4. สามารถจัดทำรายงานข้อมูลต่างๆ ที่ต้องการได้สะดวกรวดเร็วมากยิ่งขึ้น

5. ช่วยป้องกันความเสียหายของข้อมูล

6. สามารถสร้างความสะดวก รวดเร็ว ในการค้นหา และจักเก็บข้อมูล

7. เพื่อลดภาระงานบางอย่างของเจ้าหน้าที่

8. เพื่อลดความผิดพลาดในการเก็บข้อมูล