

5-8-2024 React opfrisker

1. React er et Javascript baseret bibliotek, der bruges til at bygge moderne UI, primært i web applikationer. React gør det nemt at opdatere sin front end i "real time".
2. En komponent er en genbrugelige stykke kode, fx. til knapper, header, footer, osv. som kan nemt tilpasses forskellige situationer.
3. Man kan style sin React komponenter med inline styling, ved bruge af en stylesheet, module styling, og styling i sin JS (plus flere metoder). Module styling er god pga. begrænset og specifikt scope, så man kan style sin komponenter uden konflikter. Inline styling har mange af det samme fordele som module styling, men er lidt mere begrænset i hvad den kan, og kan nemmere blive lidt indviklet. Styling via en stylesheet er nemt og har et stort scope, men kan godt skabe konflikter hvis man ikke passer på.
4. State er hvor man gemmer komponenters værdierne, så de kan opdateres løbende.
5. Props er argumenter som bruges til at videresende data fra komponenter til hinanden.
6. Forskellen fra state og props er at props bruges til at videresende data fra komponent til komponent, hvorimod state håndtere data kun indenfor et komponent.
7. Hooks er funktioner som kan "hook" i states fra komponenter fx. til at fetch data.
8. useState - En hook hvor man definere en state og state variabel til sin komponent.

```
const [state, setState] = useState(initialState)
```

useEffect - Hook der lader dig synkronisere en komponent med et eksternt system.

```
useEffect(() => {  
  
  setTimeout(() => {  
  
    setCount((count) => count + 1);  
  
  }, 1000);  
  
});
```

9. JSX er et React fil som gør at man kan skrive HTML elementer og JS nemt i samme fil. Det skal teknisk set ikke bruges med React, men anbefales stærkt.

10. I modsætning til almindeligt JS, ved bruge af JSX kan man skrive (næsten) HTML direkte ind i sin JS, med nemmere syntax. Filen slutter også med .jsx.
11. `Console.log()` udskriver noget i konsollen af sin browser, for at gøre det nemt at fejlfinde, og se hvordan data bliver sendt/ikke sendt og modtaget/ikke modtaget.
12. `Console.log()` bruges ofte når man få fejl, når man vil tilføje en ny feature i sin kode, når et stykke data ikke bliver videresendt, for at holde styr på sin variabler, osv.