

专业技能

- Web开发：HTML、CSS、JS、threejs
- 编辑和调试工具：phpstorm、chrome
- 前端框架：vue
- 前端工具：gulp、sass、postcss、git

前端开发经历

2017.03-至今

陌陌

数码宝贝

- 创建3d场景，加载threejs宠物模型和动画，可以摆放家具和与宠物互动
- 使用spine动画提升游戏品质，使用canvas做宠物体力条
- 为弹窗等组件设计和实现css动画和音效。根据使用场景切换和控制背景音乐
- 使用class进行架构设计和模型、动画等资源的管理。缓存资源提升首屏时间
- 使用websocket让玩家同步进行游戏，轮询接口避免消息丢失

活动及导流页面

- 使用webview开发六一活动、话题页等，调bridge实现客户端功能
- 高效保质地完成开发任务，解决安卓机文字不居中等各机型适配问题

2016.07-2017.03

新浪

新闻内容库

- 负责开发新浪汽车频道编辑使用的内容库
- 利用sass对样式进行分模块管理和复用，使样式修改可以快速定位到具体的sass文件。另基于css的color属性进行静态UI组件重构，减少了css代码量。使用流式布局提升开发效率减轻重用负担

其它项目

- wap首页直播小动画，采用时序错开渐显方式。年度车pc页banner区动画，用svg做出转动和闪烁效果。wap中秋动画采用分块的细节强调方式。
- 汽车品牌检索微信小程序。采用数据驱动的方式，类似于vue。

演讲和讲义

- gulp。制作分享ppt，讲述了gulp的原理和使用方法，分享了示例项目并对比了gulp和grunt的异同。
- postcss的使用，推荐了插件和最佳写法，示范了如何编写自己的postcss插件
- blur性能提升。在阅读外文文献基础上查阅资料，加入自己的理解和实践，总结了提升blur性能的方法。

开源项目

- 基于第三方库封装了一个spine动画播放器，已在项目中使用(<https://github.com/monovenu/spinePlayer>)
- chrome插件：对一周七天进行计数，灵感来源于古人“画梅数九”的习俗。