# Tarea 1 - ACP-149 - Estadística

### Julio César Ramirez-Pacheco

## 2/10/2021

### El lenguaje R, vectores

El lenguaje R, como se vió en sesiones anteriores tiene como un tipo de datos importante a los vectores. Los vectores atómicos se pueden generar de diversas formas, por ejemplo usando el comando vector() el cual toma dos parámetros, el tipo de vector atómico (character, double, etc) y el número de valores de ese tipo. Por ejemplo:

```
# Con el comando vector generamos vectores de la siguiente manera
vector("numeric", 5) # vector(tipo_elemento, no_de_elementos)
```

```
## [1] 0 0 0 0 0
```

Además de numeric también podemos generar vectores del tipo character, double, integer y logical.

#### Actividad

• Genere un vector de 10 valores tipo integer.

```
vector(_, 10)
```

• Genere un vector de 15 valores tipo character

```
vector("character", _)
```

#### Generación de vectores atómicos

Note que el comando vector, solo genera vectores con valores por defecto, por ejemplo para los del tipo numeric genera puros 0s. Para generar vectores más interesantes, éstow los podemos generar mediante el comando c() que es una abreviación de combine o combinar. Por ejemplo, para generar un vector con los nombres de 5 personas que viven en Cancún, lo podemos hacer de la siguiente forma:

```
# Código para generar un vector con los nombres de 5 personas
personas <- c("Eduardo", "Maria", "Mercedes", "Iván", "Eugenio")
print(personas) # Con este comando imprimimos el vector personas.
```

```
## [1] "Eduardo" "Maria" "Mercedes" "Iván" "Eugenio"
```

### Actividad

Genere los siguientes vectores

1. Un vector con diez números enteros e imprímalos

```
enteros <- c(_,_ ,_ ,_ ,_ ,_ ,_ ,_ )
print(_)
```

2. Un vector con 5 valores lógicos (TRUE o FALSE)

```
logicos <- c(_,_,_,_)
print(logicos)</pre>
```

3. Un vector con 10 nombres de compañeros de la clase.

```
compClase <- c("","","","","","", "", "", "")
print(_)</pre>
```

#### R como calculadora

R, como se vió en sesiones previas, permite realizar cálculos matemáticos tal cual fuese una calculadora. R permite realizar casí cualquier tipo de cálculo desde aritmética básica hasta el cálculo de la derivada de una función. Por ejemplo:

```
# R como calculadora
sin(pi)  # Cálculo del seno de pi

## [1] 1.224647e-16
sqrt(4)  # Cáculo de la raíz cuadrada de 4

## [1] 2
min(c(4,9))  # Valor mínimo entre 4 y 9

## [1] 4
```

#### Actividades

log(\_, base=10)

Hallar las siguientes cantidades usando R

### Generando secuencias en R

R permite generar secuencias de valores con el comando seq, el comando seq genera secuencias entre un valor mínimo y máximo y puede generar secuencias de acuerdo a cierto incremento (con el parámetro by=) o una longitud de valores entre mínimo y máximo (con el parámetro length=). Por ejemplo:

```
# Uso del comando seq()
seq(1,6) # Genera valores entre 1 y 6 en intervalos de 1 (por defecto)
## [1] 1 2 3 4 5 6
```

```
seq(1,2, by=0.1) # Genera valores entre 1 y 2 en incrementos de 0.1

## [1] 1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 2.0

seq(1,20, length=30) # Genera 30 valores entre 1 y 20

## [1] 1.000000 1.655172 2.310345 2.965517 3.620690 4.275862 4.931034

## [8] 5.586207 6.241379 6.896552 7.551724 8.206897 8.862069 9.517241

## [15] 10.172414 10.827586 11.482759 12.137931 12.793103 13.448276 14.103448

## [22] 14.758621 15.413793 16.068966 16.724138 17.379310 18.034483 18.689655

## [29] 19.344828 20.000000
```

#### Actividades

Generar las siguientes secuencias:

1. Una secuencia entre 0 y  $\pi$  con 10 valores.

```
seq(_,_, length=10)
```

2. Una secuencia de 10 a 8, con incrementos de 0.33

```
seq(10, _, by=_)
```

3. Una secuencia con valores entre 0 y  $log_2(8)$  con 20 valores.

```
# Inserten su código abajo
```

#### Graficando funciones con R

Una característica muy potente de Res en la realización de gráficos de funciones. Para lo anterior consideraremos que una función puede graficarse a partir de su relación y=f(t) o y=f(x) y los valores de x los podemos generar mediante c() o seq() y los valores de y aplicando una función a la variable x. Por ejemplo, graficaremos  $y=\cos(2\pi t)$  de -2 a 2.

```
library(basetheme)
basetheme("deepblue")
t <- seq(-2,2, length=200) # Generamos los valores del eje horiz.
y <- cos(2*pi*t) # Calculamos la función.
plot(t,y, type="l", col="green")
grid()</pre>
```

