

## นับเลขปรบมือ (count\_clap)

เกมนับเลข เป็นเกมที่มีมักจะถูกหยิบมาใช้เล่นก่อนที่จะทำกิจกรรมอื่น ๆ เนื่องจากเป็นเกมที่ไม่ต้องใช้อุปกรณ์เพิ่ม เพียงแต่ให้ผู้เล่นล้อมวงกันแล้วนับเลขทีละหนึ่งตัวเรียงต่อกันไปเรื่อย ๆ จนถึงเลขเป้าหมาย ความท้าทายของเกมนี้คือ จะมีการกำหนดให้ผู้เล่นต้องปรบมือแทนการนับเลขที่ประกอบด้วยเลขที่กำหนด ตัวอย่าง หากมีผู้เล่น 7 คน เลขเป้าหมายคือ 30 เลขปรบมือคือ 2 สิ่ง queผู้เล่นแต่ละคนต้องปฏิบัติเป็นดังนี้

	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5	คนที่ 6	คนที่ 7
รอบที่ 1	1	*	3	4	5	6	7
รอบที่ 2	8	9	10	11	*	13	14
รอบที่ 3	15	16	17	18	19	*	*
รอบที่ 4	*	*	*	*	*	*	*
รอบที่ 5	*	30					

โดย \* แทนการปรบมือ

### งานของคุณ

เขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลจำนวนผู้เล่น เลขเป้าหมาย เลขปรบมือ และลำดับของผู้เล่น แล้วแสดงตัวเลขที่ต้องนับและสัญลักษณ์ \* แทนการปรบมือ ตามลำดับที่ถูกต้อง

### ข้อมูลนำเข้า

เลขจำนวนเต็ม 4 จำนวน ได้แก่ a b c d โดย

a คือ จำนวนของผู้เล่น โดย  $0 < a \leq 1,000,000$

b คือ ตัวเลขเป้าหมาย โดย  $a \leq b \leq 1,000,000$

c คือ ตัวเลขที่ผู้เล่นต้องปรบมือ โดย  $0 \leq c \leq 9$

d คือ ลำดับของผู้เล่นที่จะแสดงผลการนับ โดย  $0 < d \leq a$

### ข้อมูลส่งออก

เป็นชุดของตัวเลขที่ผู้เล่นลำดับที่ d นับในการเล่นเกม เรียงลำดับจากน้อยไปมาก หากจำนวนใดประกอบด้วยเลข c ให้แสดง \* แทนตัวเลขนั้น

### ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1 7 30 2 2	ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2 25 200 8 18
ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1 * 9 16 * 30	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2 * 43 * 93 * 143 * 193