

Tarea 1

Fecha de entrega: Sábado 21 de enero, 2022

Instrucciones generales

La tarea se debe entregar como un solo archivo, este debe contener el link al repositorio de la parte 1 y la documentación de la parte 2. La fecha de entrega es el 21 de enero a las 23:59. En caso de atraso, se rebajará 10% de la nota final por cada día de atraso hasta llegar a 3. Después de que pasen 3 días de la fecha de entrega, la plataforma no aceptará más entregas

Parte 1. Git

Cree su propio repositorio en GitHub y cargue en él el archivo del programa HelloWorld.py creado en la primera clase. Debe adjuntar en el documento de la tarea el link a su repositorio. Todas las tareas del curso se entregarán a través de los repositorios de cada uno.

Parte 2. Resolución de problemas

Ejecute los 3 pasos de resolución de problemas para trazar una solución a cada uno de los siguientes problemas. Debe documentar cada uno de los pasos, además en el paso 2, debe crear una solución en pseudocódigo. La forma en la que desee crear la documentación depende de usted, debe entregar un único archivo en la tarea.

Problema 1.

Se necesita crear un programa que reciba del usuario una frase y decida si esa frase es un palíndromo o no. Un palíndromo se puede leer de igual forma de izquierda a derecha, que de derecha a izquierda. Ejemplo: "Anita lava la tina".

Problema 2.

Un servidor crea logs por cada acción que se realiza en él. El administrador desea un programa que todos los días borre todos los logs excepto si el log contiene la palabra "error"; si contiene esta palabra, se debe copiar el log al directorio "Errores" y se debe enviar un correo al administrador.

Problema 3

Cree una solución que permita al usuario ingresar un número entero. Dado dicho número, el programa debe determinar si los dígitos de este número se pueden ordenar de forma tal que el resultado sea un múltiplo de 5.

Rúbrica

Elemento	Valor
Creación del repositorio en GitHub y subida de archivos indicados	10%
Documentación del proceso de diseño del problema 1	30%
<i>Documentación Paso 1: Entender</i>	10%
<i>Documentación Paso 2: Planear. Incluye el pseudocódigo</i>	10%
<i>Documentación Paso 3: Dividir y conquistar</i>	10%
Documentación del proceso de diseño del problema 2	30%
<i>Documentación Paso 1: Entender</i>	10%
<i>Documentación Paso 2: Planear. Incluye el pseudocódigo</i>	10%
<i>Documentación Paso 3: Dividir y conquistar</i>	10%
Documentación del proceso de diseño del problema 3	30%
<i>Documentación Paso 1: Entender</i>	10%
<i>Documentación Paso 2: Planear. Incluye el pseudocódigo</i>	10%
<i>Documentación Paso 3: Dividir y conquistar</i>	10%
Total	100%