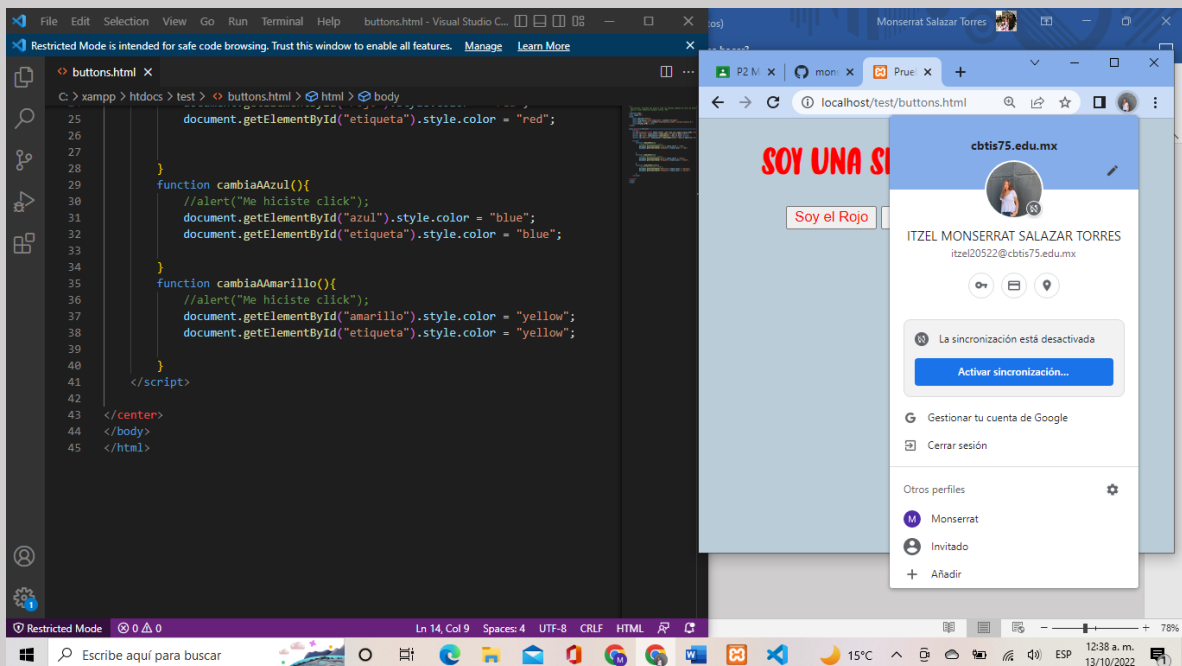
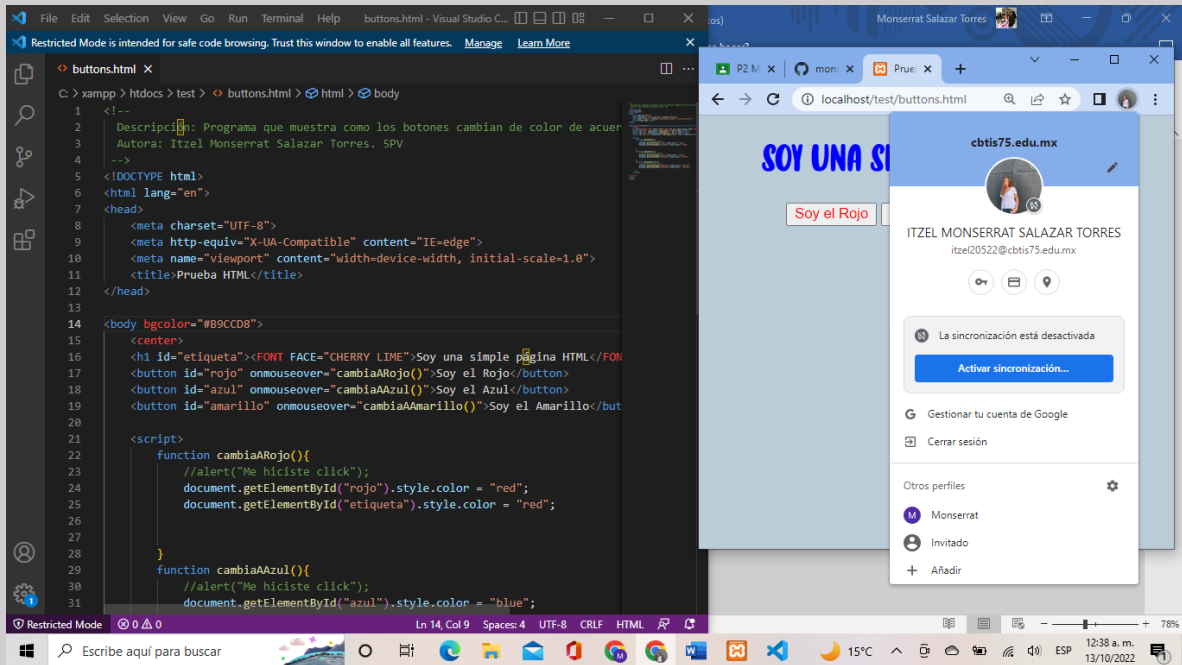


DESARROLLA APLICACIONES WEB CON CONEXIÓN A BASES DE DATOS.

ACTIVIDAD 5. Prueba de Botones

Itzel Monserrat Salazar Torres. 5PU



Utilizamos el código que nos proporciono el Código que realizamos durante la clase, tuvimos que completarlo para que tuviera la función de cambiar de color cuando el puntero pase por el botón y agregar estilo. Mi resultado es el siguiente:

