Torneo			
+ metros_logrados			
+ dia_actual			
+ dias_totales_torneo + arena_actual			
+ eventos			
+ equipo			
+ mochila			
+ metros_cavados + meta			
+ dias_transcurridos			
+ dias_totales			
lluvia(): str #tipo de Arena			г
terremoto(): str #tipo de Arena			
derrumbe(): str #tipo de Arena			
felicidad_perdida(): int			
ocurrencia_evento(): list, str cavar(): int, str [o sólo int]			
simular_dia_torneo(): None			
mostrar_estado_torneo(): None			
ver_mochila(): None			
usar_consumible(): None abrir_tesoro(): None			
abili_tesolo(). None			
			L





