

## Ejercicio: Creación y manipulación de la clase Libro

En este ejercicio, se te pide que crees y manipules una clase **Libro** en Java con los siguientes atributos y métodos:

### Atributos:

- **título:** Este atributo es una cadena de texto que representa el título del libro.
- **autor:** Este atributo es una cadena de texto que representa el autor del libro.
- **numPáginas:** Este atributo es un número entero que representa el número total de páginas en el libro.
- **añoPublicación:** Este atributo es un número entero que representa el año en que se publicó el libro.
- **ISBN:** Este atributo es una cadena de texto que representa el Número Estándar Internacional del Libro (ISBN, por sus siglas en inglés) del libro.
- **páginas:** Este atributo es un vector de cadenas de texto que representa las páginas del libro. Cada elemento del vector es una página.
- **páginaActual:** Este atributo es un número entero que representa la página actual que se está leyendo en el libro. Se inicializa a 0, lo que significa que cuando se crea un nuevo libro, la página actual es la primera página.

### Métodos:

- **Constructor:** El constructor de la clase Libro se utiliza para inicializar un nuevo objeto de la clase Libro.
- **Getters:** Los métodos getter son métodos que se utilizan para acceder a los valores de los atributos privados de una clase.
- **Setters:** Los métodos setter son métodos que se utilizan para establecer los valores de los atributos privados de una clase.
- **insertarPágina:** Este método se utiliza para insertar una nueva página en una posición específica del libro. Desplaza todas las páginas a partir de la posición especificada una posición hacia adelante y luego inserta la nueva página en la posición especificada.
- **sustituirPágina:** Este método se utiliza para sustituir el contenido de una página específica del libro.
- **leerPágina:** Este método se utiliza para leer la página actual del libro y avanzar a la siguiente página.
- **volverAlPrincipio:** Este método se utiliza para volver a la primera página del libro.
- **borrarPagina:** Este método se utiliza para borrar una página específica del libro. Desplaza todas las páginas a partir de la posición especificada una posición hacia atrás y luego reduce el número de páginas en uno.
- **unirCon** que une un Libro con otro Libro, solo si son del mismo autor.
- **toString:** no mostrará las páginas del libro.
- **equals** : dos libros son iguales si su ISBN es el mismo.

**Tarea:**

1. Crea la clase Libro con los atributos y métodos descritos anteriormente.
2. Crea un programa principal que compruebe que todos los métodos elaborados funcionan correctamente.