



LAURENT VERGÉ

DÉVELOPPEUR WEB SENIOR

+10ans exp.

“Échangeons, discutons, ça ne coûte rien et c'est le meilleur moyen d'apprendre à se connaître =)”

QUI SUIS-JE

Développeur web depuis plus de 10 ans, j'ai essentiellement travaillé en environnement Javascript (Nest, Node, Vue, Angular, JQuery, natif) et PHP (Symfony et Laravel) sur des projets legacy à maintenir et faire évoluer, mais aussi sur des projets à monter de toutes pièces comportant tantôt une API RESTful, tantôt une stack complète en JS, parfois sous environnement docker. Curieux par nature le changement de contexte de travail est une grande source de motivation.

Très friand de collaboration et d'amélioration continue j'encourage le partage de connaissances et d'expériences afin d'améliorer les process de l'équipe. L'Agilité étant souvent mal amenée et malmenée, je fais mon possible pour transmettre le fruit de mes recherches et mise en application de ce courant de pensée au sein de l'équipe ; par extension je fais mon possible pour coller à l'esprit DevOps quand l'environnement le permet.

Je porte une attention toute particulière à la qualité du code, que ce soit par l'intermédiaire du TDD, de l'application de pattern reconnus efficaces, des principes SOLID, de l'analyse statique de code et globalement par l'application de bonnes pratiques.

Les approches de développement qui me tiennent à coeur : orienté objet (SOLID, tell don't ask, composition > héritage, pas de getter/setter, etc) et programmation fonctionnelle.

CONTACT

✉ vergelaurent@gmail.com
☎ 06 61 49 22 50
📍 Rousson (Gard) full remote
🔗 github.com/monsieurluge

EXPERTISES

front Vue3, Angular, UX design
back Nest, Nx, Node
conception Architecture Hexagonale, Clean Architecture, TDD
outils git, GitLab + CI, Docker
gestion de projet Agile, SCRUM

FORMATIONS

2022 Docker, coaching Agile
2019 Culture DevOps
2016 Symfony 3, SCRUM Master
2002 DUT informatique

LOISIRS

📷 photographie
🎮 jeux de société animateur & joueur

DERNIÈRES EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR WEB

vitrinemedia /// avril 2021 - décembre 2023

Maintenance et évolution de l'application de diffusion de contenu (mandats immobiliers, images, vidéos, plannings d'atelier) à destination des agences immobilières et concessions automobiles.

Développement de l'application venant en remplacement de l'application de diffusion de contenu actuelle, visant à proposer une interface modernisée, une expérience utilisateur simplifiée, de nouveaux contenus dont l'intégration des réseaux sociaux, un calendrier de diffusion pour aider la programmation de campagnes commerciales et l'intégration de VistaCreate pour aider à la personnalisation.

La liberté dont jouit l'équipe m'a permis de lancer des expérimentations en développement Agile, de participer activement à la constitution de l'équipe de développement, et d'établir des recommandations en terme d'architecture et design applicatif pour faciliter la maintenance et l'évolution des applications.

CHEF DE PROJET

ADEC /// janvier 2018 - avril 2020

Reprise des évolutions de l'application de gestion de tickets d'incidents. Chantier de refactorisation afin de faciliter les futures évolutions (application de design-patterns), sécurisation des composants, réécriture des échanges front-office <-> back-office dans le but de migrer vers une API REST.

Création de la future application de gestion de tickets d'incidents. Objectifs : renforcer la sécurité des échanges, structurer et documenter les données enregistrées (RGPD), proposer une interface moderne, proposer une API RESTful, déploiement continu.

DÉVELOPPEUR WEB

OVEASOFT /// septembre 2017 - décembre 2017

Modernisation de l'API ainsi que la partie Web de l'intranet du groupe Oxylio en réduisant la dette technique et en préparant la migration vers Angular. Ajout de nouvelles fonctionnalités à l'intranet groupe.

Consolidation de la pratique de l'Agilité au sein de l'équipe via : prise en charge de l'organisation du sprint planning, aide à la rédaction des "user stories", organisation des rétrospectives.

