

Sirine MASLAH : 21404980
Camelia MAZOUZI : 21402878
Samuel MAMANE : 21401877

Application de filtres

Rapport

1) Lancer l'application, l'interface suivante s'ouvre (Figure 1)

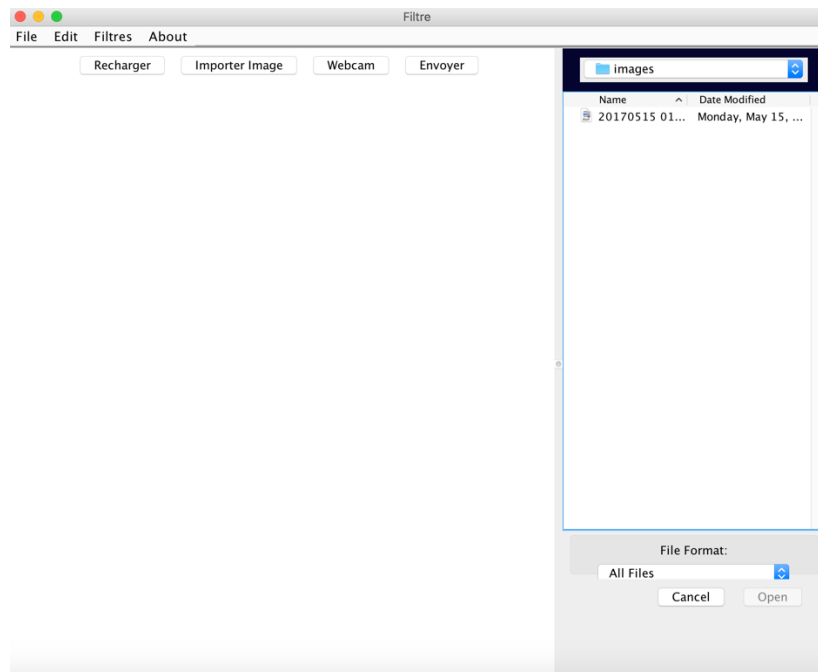


Figure 1

2) Pour commence à importer une image, on clique sur **Importer une image ou Webcam** (Figure 2)

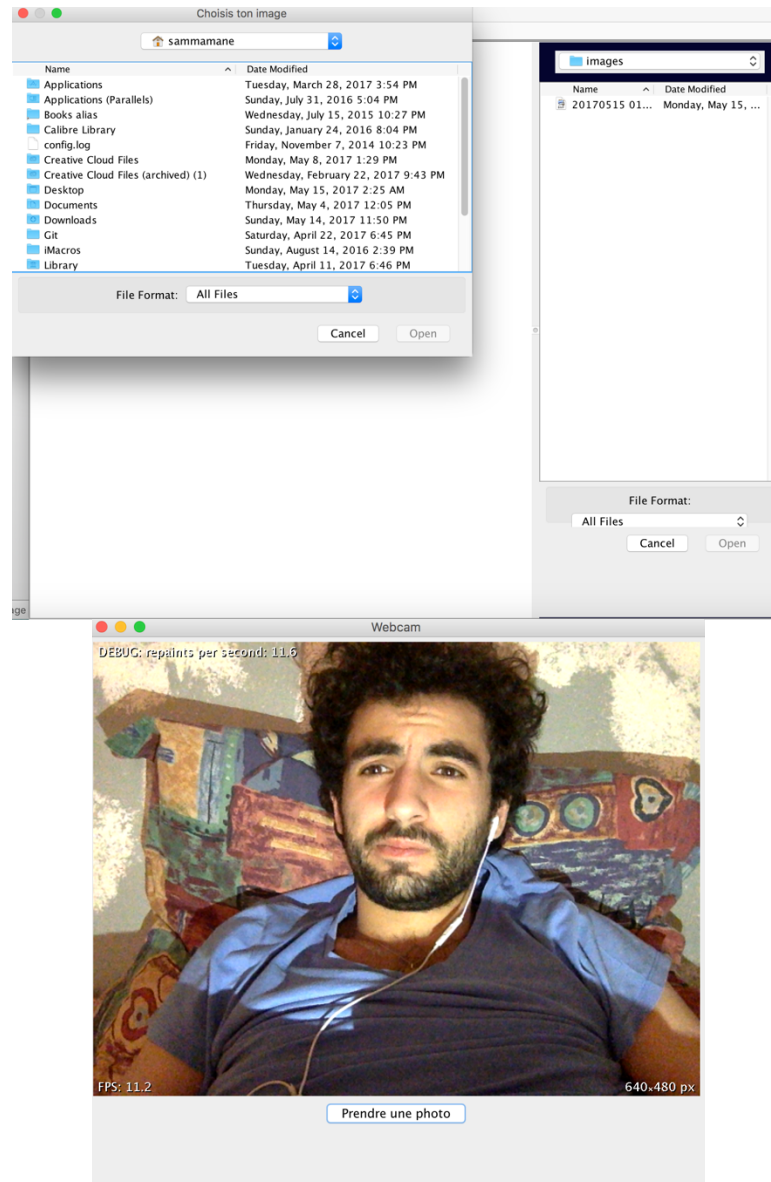
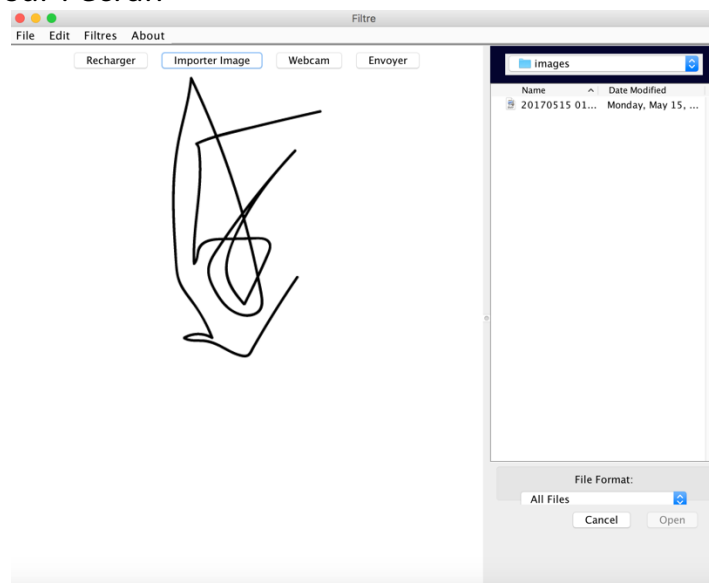


Figure 2

3) Elle apparaît ensuite sur l'écran



4) L'utilisateur peut ensuite choisir d'appliquer un filtre ou changer la rotation de l'image
Remarque : Les filtres se superposent l'un sur l'autre

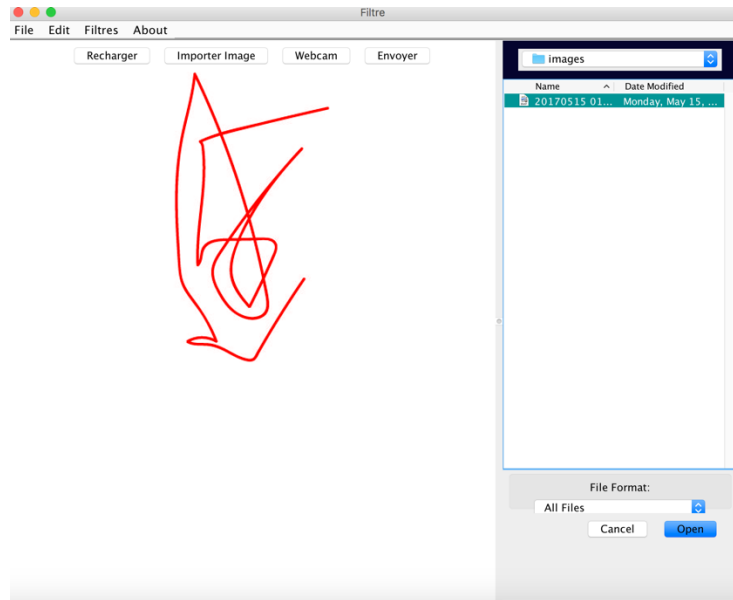


Figure 3

5) Si l'utilisateur choisi de l'envoyer. Il sera automatiquement enregistré sur l'ordinateur de l'expéditeur et du receveur. En cliquant sur recharger on peut voir l'image apparaître à droite.

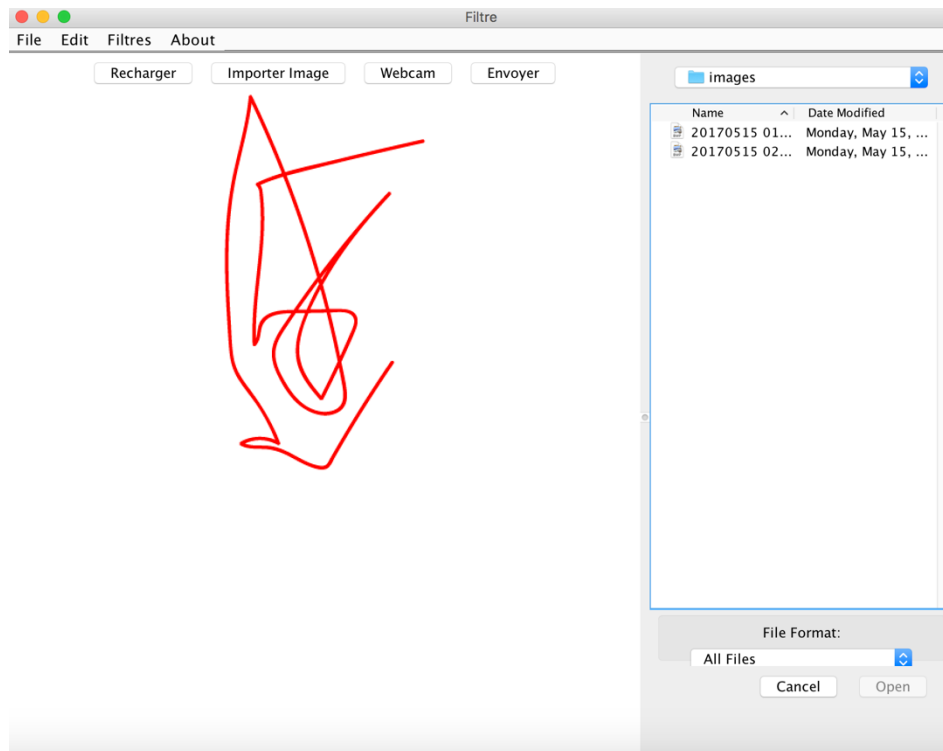


Figure 4

On peut donc ensuite revoir les images reçu en cliquant sur ces images

On peut réinitialiser une image en appuyant sur le bouton Edit > **Reset**

On peut sauvegarder les modifications, qui modifie directement l'image sur le fichier en allant dans File>Save.

De nombreux filtres sont présent tel que des filtres de couleurs, gaussianBlur, et de rotation d'image.

Rapport :

Le projet comporte 3 package : le traitement d'image, la messagerie et l'interface graphique.

Le package traitement d'image comporte les classes de modifications d'images pour appliquer des filtres, du zoom et la compression. La classe Filtre1 contient toutes les principales fonctions à appliquer sur les images.

Le package de la messagerie contient 2 classes, la réception et l'envoi de flux dans un socket.

Le package de l'interface graphique contient une classe Fenetre qui permet d'ouvrir un JFrame et 2 JPanel séparé en 2.

Les étapes :

On a tout d'abord commencé à se séparer les tâches en 3, une personne sur l'interface graphique, une autre sur les filtres, et une autre sur la compression. Puis on a retrouvé certains soucis avec les filtres on s'est rassemblé pour se mettre d'accord sur l'utilisation des filtres et pour le design de l'interface.

Les problèmes rencontrés :

- La modification des images : l'affichage des images a été une source de problème au début qu'on a su vite régler.
- L'envoi d'image : on a mis du temps à mettre en place cela.
- La coordination dans nos codes : en faisant chacun de son côté, chaque code était différent et sur certains ordinateurs nos codes ne compilaient pas.