Plan de proyecto

Se realizará un programa sobre deporte manejar y administrar partidos de Futbol

En el grupo nos hemos dividido las tareas de esta manera:

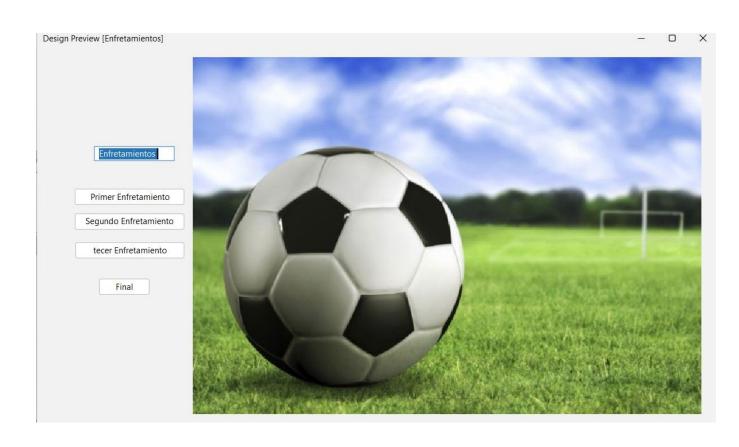
Gestión de eventos y gestión de participantes = Monica Solorzano

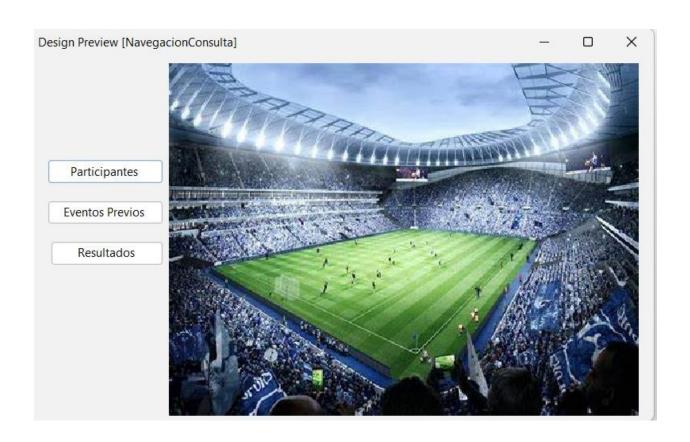
Programación de eventos y resultados de partidos = Ricardo calvo

Navegación y consulta, grafo de equipos = Yorleni Linarte

Diseño de menú e interfaces









Ver Horarios Editar Horarios Ver Participantes Editar Participantes

	Participantes	
	_	
Nombre:		Agregar
Edad:		Chequear
	_	
Equipo:		Eliminar

Diagramas de clases

```
11 ∨ public class Partido {
12
13
          private String fecha;
14
          private String equipoLocal;
15
          private String equipoVisitante;
16
17 🗸
          public Partido(String fecha, String equipolocal, String equipoVisitante) {
18
              this.fecha = fecha;
19
              this.equipoLocal = equipoLocal;
              this.equipoVisitante = equipoVisitante;
21
22
          public String getFecha() {
23
24
             return fecha;
25
26
27
           public void setFecha(String fecha) {
             this.fecha = fecha;
28
29
30
31
           public String getEquipoLocal() {
32
             return equipoLocal;
33
34
35
           public void setEquipoLocal(String equipoLocal) {
36
              this.equipoLocal = equipoLocal;
37
38
39
           public String getEquipoVisitante() {
              return equipoVisitante;
```

```
26
 27
             public void setFecha(String fecha) {
 28
                this.fecha = fecha;
 29
 30
 31
            public String getEquipoLocal() {
 32
               return equipoLocal;
 33
 34
 35
             public void setEquipoLocal(String equipoLocal) {
 36
               this.equipoLocal = equipoLocal;
 37
 38
 39
             public String getEquipoVisitante() {
 40
               return equipoVisitante;
 41
 42
 43
             public void setEquipoVisitante(String equipoVisitante) {
 44
                this.equipoVisitante = equipoVisitante;
 45
 46
 47
 48
11 ∨ public class Resultado {
13
         private Partido partido;
14
         private int golesLocal;
15
         private int golesVisitante;
16
17 🗸
        public Resultado(Partido partido, int golesLocal, int golesVisitante) {
18
            this.partido = partido;
19
            this.golesLocal = golesLocal;
            this.golesVisitante = golesVisitante;
20
21
22
23
         public Partido getPartido() {
24
           return partido;
25
26
27
         public void setPartido(Partido partido) {
28
            this.partido = partido;
29
30
31
         public int getGolesLocal() {
32
           return golesLocal;
33
35
         public void setGolesLocal(int golesLocal) {
36
            this.golesLocal = golesLocal;
37
38
         public int getGolesVisitante() {
            return golesVisitante:
```

```
public Partido getPartido() {
23
24
              return partido;
           }
25
26
           public void setPartido(Partido partido) {
27
28
               this.partido = partido;
29
30
           public int getGolesLocal() {
31
32
               return golesLocal;
33
34
           public void setGolesLocal(int golesLocal) {
35
               this.golesLocal = golesLocal;
36
37
38
39
           public int getGolesVisitante() {
               return golesVisitante;
40
41
           }
42
43
           public void setGolesVisitante(int golesVisitante) {
               this.golesVisitante = golesVisitante;
44
45
           }
46
47
```

```
13
14
    // SistemaGestionEventos.java
15 import java.util.Queue;
16     import java.util.LinkedList;
17
    import java.util.Stack;
18
19 ∨ public class SistemaGestionEventos {
        private Queue<Partido> colaPartidos; // Cola para programar partidos
21
        private Stack<Resultado> historialResultados; // Pila para el historial
22
23
       public SistemaGestionEventos() {
          colaPartidos = new LinkedList<>();
24
25
             historialResultados = new Stack<>();
26
27
       // Métodos públicos para programar partidos, registrar resultados.
28
       public void programarPartido(Partido partido) {
             colaPartidos.add(partido);
31
32
        public void registrarResultado(Resultado resultado) {
33
34
             historialResultados.push(resultado);
35
36
37
38
```

Librerías:

Las librerías que se han considerado utilizar son las siguientes:

java.util.Queue;

java.util.LinkedList;

java.util.Stack;

javax.swing.JOptionPane;

Link de github:

https://github.com/monsol24/2024_2C_SC-304_-GRUPO5/tree/main