**程序设计基础（C语言）期末测试 A卷**

考试时间：120分钟 考试方式：闭卷

考试科目： 程序设计基础 任课教师： 张瑞生

学号： 班级： 姓名：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 总分 |
| 得分 |  |  |  |  |  |
| 评卷人 |  |  |  |  |  |

1. **选择题（共20题，每题2分，共40分）**

1、一个C程序的执行是从

A、本程序的main()函数开始，到main()函数结束

B、本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C、本程序的main()函数开始，到本程序的最后一个函数结束

D、本程序文件的第一个函数开始，到本程序的main()函数结束

2、以下叙述正确的是

A、在C程序中，main()函数必须位于程序的最前面

B、C程序的每行中只能写一条语句

C、C语言本身没有输入输出语句

D、在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误

3、下面四个选项中，均是不合法的用户标识符的选项是

A、A，P\_O，do

B、float，1a0，\_A

C、b-a，goto，int

D、\_123，temp，INT

4、已知各变量的类型说明如下：

int k, a, b;

unsinged long w=5;

double x=1.42;

则以下不符合C语言语法的表达式是

A、x%(-3);

B、w+= -2;

C、k=(a=2,b=3,a+b);

D、a+=a-=(b=4)\*(a=3);

5、若x，y均定义为int型，z定义为double 型，以下合法的scanf函数调用语句是

A、scanf(“%d%lx,%le”,&x,&y,&z);

B、scanf(“%2d\*%d%lf”,&x,&y,&z);

C、scanf(“%x%\*d%o”,&x,&y,&z);

D、scanf(“%x%o%6.2f”,&x,&y,&z);

6、为了避免在嵌套的条件语句中if-else中产生二义性，C语言规定：else子句总是与 相配对。

A、缩排位置相同的if

B、其之前最近的if

C、其之后最近的if

D、同一行上的if

7、能正确表示“当x的值在[1，10]和[200，210]的范围为真，否则为假”的表达式是

A、(x>=1)&&(x<=10)&&(x.>=200)&&(x<=210);

B、(x>=1)││(x<=10) ││(x>=200) ││(x<=210);

C、(x>=1) &&(x<=10) ││(x>=200) &&(x<=210);

D、(x>=1)││(x<=10)&& (x>=200) ││(x<=210);

8、C语言中while和do-while循环的主要区别是

A、do-while的循环体至少无条件执行一次

B、while 的循环控制条件比do-while的循环控制条件严格

C、do-while允许从外部转到循环体内

D、do-while允许从外部转到循环体内

9、下面程序段的运行结果是

int n=0;

while(n++<=2);

printf(“%d”,n);

A、2 B、3 C、4 D、有语法错误

10、在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是

A、整型常量

B、整型表达式

C、整型常量或整型表达式

D、任何类型的表达式

11、若二维数组a有m列，则计算机一元素a[i][j]在数组中位置的公式为 （假设a[0][0]位于数组的第一个位置上。）

A、i\*m+j B、j\*m+i C、i\*m+j-1 D、i\*m+j+1

12、C语言规定，简单变量做实参时，它和对应形参之间的数据传递方式是

A、地址传递

B、单向值传递

C、由实参传给形参，再由形参传回给实参

D、传递方式视情况而定

13、下面函数调用语句含有实参的个数为

func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));

A、1 B、2 C、4 D、5

14、变量的指针，其含义是指该变量的

A、值 B、地址 C、名 D、一个标志

15、以下程序的错误原因是

main()

{

int \*p,I;

char \*q,ch;

p=&I;

q=&ch;

\*p=40;

\*p=\*q;

……..

}

A、p和q的类型不一致，不能执行\*p=\*q;语句

B、p中存放的是地址值，因此不能执行\*p=40;语句

C、q没有指向具体的存储单元，所以\*q没有实际意义

D、q虽然指向了具体的存储单元，但该单元中没有确定值，所以不能执行\*p=\*q;语句

16、已有定义int k=2; int \*ptr1, \*ptr2;且ptr1和ptr2均已指向变量k，下面不能正确执行的赋值语句是

A、k=\*ptr1+\*ptr2; B、ptr2=k; C、ptr1=ptr2; D、k=\*ptr1\*(\*ptr2);

17、下面能正确进行字符串赋值操作的是\_\_\_\_\_\_

A、char s[5]={“ABCDE”};

B、char s[5]={‘A’,’B’,’C’,’D’,’E’};

C、char \*s; s=”ABCDE”;

D、char \*s; scanf(“%s”,s);

18、在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是

A、^ B、% C、! D、>

19、系统的标准输入文件是指

A、键盘 B、显示器 C、软盘 D、硬盘

20、当顺利执行了文件关闭操作时，fclose函数的返回值是

A、-1 B、TURE C、0 D、1

1. **填空题（共6题，前5题每题2分，第6题5分，共15分）**

1、在C语言中，&运算符作为单目运算符时表示的是（ ）运算；作为双目运算符时表示的是（ ）运算。

2、在C语言中表示逻辑“真”值用（ ）表示。

3、有int a=3,b=4,c=5；则表达式a||b+c && b == c的值为（ ）。

4、鸡兔共有30只，脚共有90 个，下面程序段是计算鸡兔各有多少只，请填空。

for(x=1;x<=29;x++)

{

y=30-x;

if( )

printf (“%d, %d\n ”, x , y) ;

}

5、在C程序中，文件的存取是以（ ）为单位的，这种文件被称作（ ）文件。

6、下面程序是用全局变量编程模拟显示一个数字时钟，请填空。

#include<stdio.h>

int hour, minute, second;

void update()

{

second++;

if(second==60)

{

1 ;

minute++;

}

if( 2 )

{

minute=0;

hour++;

}

if(hour==24)

3 ;

}

void display()

{

printf(" 4 ", hour, minute, second);

}

void delay()

{

int t;

for(t=0;t<100000000;t++);

}

int main()

{

int i;

5 ;

for(i=0;i<1000000;i++)

{

update();

display();

delay();

}

return 0;

}

1. **论述题（共3题，每题5分，共15分）**
2. 论述指针编程的优缺点。
3. 论述结构化程序设计的核心思想。
4. 论述C语言4种变量的存储类型。
5. **程序设计（共3题，每题10分，共30分）**

1、有一个数组int p[nSize]，要求写一个函数：int \*myfunc(int \*p,int nSize);将p中的0都移到数组末尾，将非0的移到开始，保持原顺序不变。

例如：p原来是：1,0,3,4,0，-3,5处理后为：1,3,4，-3,5,0,0

1. 将一个正整数分解质因数。例如：输入90,打印出90=2\*3\*3\*5。
2. 编写一个程序实现二进制与十进制之间的相互转换。