**程序设计基础（C语言）期末测试 B卷**

考试时间：120分钟 考试方式：闭卷

考试科目： 程序设计基础 任课教师： 张瑞生

学号： 班级： 姓名：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 总分 |
| 得分 |  |  |  |  |  |  |
| 评卷人 |  |  |  |  |  |  |

1. **选择题（共20题，每题2分，共40分）**

1、下列定义变量的语句中错误的是 。

A、int \_int B、double int\_

C、char For D、float US$

2、以下定义语句中正确的是 。

A、char a='A' b='B';

B、float a=b=10.0;

C、int a=10,\*b=&a;

D、float \*a,b=&a;

3、C语言中最简单的数据类型包括 。

A、整型、实型、逻辑型

B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型

D、整型、实型、逻辑型、字符型

4、以下选项中非法的表达式是 。

A、0<=x<100 B、i=j==0

C、(char)(65+3) D、x+1=x+1

5、以下循环体的执行次数是 。

main()

{

int i,j;

for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)

printf("%d \n",i);

}

A、3 B、2 C、1 D、0

6、在一个C程序中 。

A、main函数必须出现在所有函数之前

B、main函数可以在任何地方出现

C、main函数必须出现在所有函数之后

D、main函数必须出现在固定位置

7、若k是int型变量，且有下面的程序片段

k= -3

if(k<=0)

printf("####")

else

printf("&&&&");

上面程序片段的输出结果是 。

A、#### B、&&&& C、####&&&& D、有语法错误,无输出结果

8、表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是 。

A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

9、若有以下程序段

int c1=1,c2=2,c3;

c3=1.0/c2\*c1;

则执行后，c3中的值是 。

A、0 B、0.5 C、1 D、2

10、以下程序的输出结果是 。

main()

{

int a;

printf("%d\n",(a=3\*5,a\*4,a+5));

}

A、65 B、20 C、15 D、10

11、以下叙述中正确的是 。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

12、以下程序执行后输出结果是 。

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}

}

main()

{

int a=4,b=3,c=5;

f(a,b); f(a,c); f(b,c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

A、3,4,5 B、5,3,4 C、5,4,3 D、4,3,5

13、当执行下面的程序时，如果输入ABC，则输出结果是 。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main()

{

char ss[10]="12345";

gets(ss);

strcat(ss,"6789");

printf("%s\n",ss);

}

A、ABC6789 B、ABC67 C、12345ABC6 D、ABC456789

14、若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n);

main()

{

void f(int n);

f(5);

}

void f(int n);

{

printf("%d\n",n);

}

则以下叙述不正确的是 。

A、若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

15、以下程序的输出结果是 。

main()

{

int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for (i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];

printf("%d\n",s);

}

A、18 B、19 C、20 D、21

16、下面能正确进行字符串赋值操作的是 。

A、char s[5]={“ABCDE”};

B、char s[5]={‘A’,’B’,’C’,’D’,’E’};

C、char \*s; s=”ABCDE”;

D、char \*s; scanf(“%s”,s);

17、若有以下定义，则对A数组元素的正确引用是 。

A、\*&a[5] B、\*a+2 C、\*(P+5) D、\*(a+2)

18、已有定义int k=2; int \*ptr1, \*ptr2;且ptr1和ptr2均已指向变量k，下面不能正确执行的赋值语句是 。

A、k=\*ptr1+\*ptr2; B、ptr2=k;

C、ptr1=ptr2; D、k=\*ptr1\*(\*ptr2);

19、sizeof(float)是 。

A、一种函数调用 B、一种不合法的表示形式

C、一个整型表达式 D、一个浮点表达式

20、若要用fopen函数打开一个新的二进制文件，该文件要既能读又能写，则文件方式字符串应是　　　　。

A、＂ab+＂ B、＂wb+＂ C、＂rb+＂ D、＂ab＂

1. **填空题（共5题，每题2分，共10分）**

1、下面程序段中循环体的执行次数是（ ）。

a = 10;

b = 0;

do { b+=2; a- =2+b;}

while(a>=0);

1. 若有定义：int a[3][4]={{1, 2}, {0}, {4, 6, 8, 10}}；则初始化后，a[1][2]得到的初值是（ ），a[2][1]得到初值是（ ）。
2. 在C语言中，一个函数一般由两个部分组成，它们是( )和( )。

4、若有以下语句和定义：

int a[4]={0,1,2,3,},\*p;

p=&a[1];

则++(\*p)的值是（ ）

5、设二进制数x的值是11001101，若想通过x&y 运算使x中的低4位不变，高4位清零，则y的二进制数为（ ）。

1. **判断题（共10题，每题1分，共10分）**

1、当输入一个实型数据时，格式控制部分应规定小数点后的位数，如scanf(“%4.2f”,&f)。（ ）

2、以下程序段运行后输出为0。（ ）

int x=0,s=0;

while(!x!=0) s+=++x;

printf(“%d”,s);

3、如果定义了一个指向数组的指针，则该指针可以相当于数组名使用。（ ）

4、宏替换不占用运行时间，只占编译时间。（ ）

5、若有定义：int (\*p)[4]，则标识符p表示的是一个指向整型变量的指针。（ ）

6、若有定义int (\*p)()，指针p可以表示函数返回值的类型。（ ）

7、指针值就是地址值。（ ）

8、Ｃ语言中，结构体变量在程序执行期间只有部分成员驻留在内存中。（ ）

9、用typedef只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表，而不能增加新类型。（ ）

10、利用fseek函数可以实现文件的随机读写的操作。（ ）

1. **论述题（共2题，每题5分，共10分）**
2. 论述模块化程序设计。
3. 论述C语言4种变量的存储类型。
4. **程序设计（共3题，每题10分，共30分）**

1、不使用字符串处理函数strcat()，编程实现strcat()的功能，即任意输入两个字符串，然后连接这两个字符串，返回连接后字符串的首地址。要求：使用返回字符指针的函数实现。

2、打印出如下图案（菱形）。  
 \*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

3、编写一个程序实现二进制与十进制之间的相互转换。