

## Tracker zadań

Utwórz program, który pozwoli na tworzenie nowych zadań.

Utwórz odpowiednią strukturę klas. Pamiętaj o enkapsulacji pól.

Zaimplementuj logikę zgodnie z poniższym opisem.

Pamiętaj o poprawnym zaprojektowaniu klas serwisowych tak, aby zgodnie z zasadą segregacji interfejsów charakteryzowały się metodami ściśle powiązanymi poprzez obszar swojej funkcjonalności.

Dostęp do implementacji metod powinien być możliwy poprzez odpowiednio zdefiniowane interfejsy.

Zadanie ma,

- id
- nazwę
- typ (prywatne,służbowe)
- priorytet (liczba 1- 10)
- datę utworzenia
- informację czy wykonane/niewykonane.

---

Zaimplementuj funkcjonalności, które umożliwią:

1. Dodanie nowego zadania do listy. Dodane zadanie dostaje automatycznie status niewykonane.
2. Wyświetlenie listy zadań w kolejności od najwyższego priorytetu do najniższego priorytetu Program powinien wyświetlić na ekranie listę w postaci: id, nazwa, typ, priorytet, wykonane/niewykonane
3. Oznaczenie zadania jako wykonane/niewykonane, poprzez podanie id zadania które ma zostać modyfikowane.
4. Wyświetlenie podsumowania:

Program powinien umożliwić wyświetlanie raportów pokazujących informacje zbiorcze:

- a) ile zadań zostało użytkownikowi do wykonania z podziałem na typ.
- b) ile zadań zostało wykonanych.

## 5. Zakończenie programu

Po wykonaniu każdej operacji powinien wyświetlić się menu do czasu, aż użytkownik nie wybierze opcji zakończ.

Program powinien kompilować się i uruchamiać. Program musi być zabezpieczony przed wszelkimi błędami i posiadać odpowiednie komunikaty dla użytkownika.