

BOSS SLAYER

Projeto de CES-22 - 1º bimestre

Equipe Boss Slayer

- Due Jie Wan
- Gustavo Vieira Queiroz
- Nickolas Batista Mendonça Machado

Proposta

Pensamos em fazer um jogo estilo bullet hell, com câmera top-down composto apenas por boss fights.



A ideia é que cada boss seja único e que o herói consiga derrotá-lo com algumas mecânicas como viagem temporal, power-ups e outros.



[Plus.google.com/+ByronCabrera](https://plus.google.com/+ByronCabrera)

O jogador só tem uma vida e deve acertar todos os pontos críticos do boss para prosseguir.



Tentaremos fazer de 1 a 2 bosses para esse projeto.