

مشروع لغة برمجة 2 (نظام متجر الكتروني)

الفكرة

الهدف من البرنامج إنشاء متجر الكتروني يوفر للمستخدمين تصفح جميع التصنيفات والمنتجات وامكانية طلب عدة منتجات، ويوفر للبائع إدارة الطلبات وجميع الفواتير والعديد من المزايا الأخرى.

مستخدم النظام:

الأشخاص الرئيسيون الذين يستخدمون النظام :

1. التاجر

- ≡ يستطيع إضافة التصنيفات
- ≡ إضافة المنتجات
- ≡ تعديل التصنيفات
- ≡ تعديل المنتجات
- ≡ يستطيع رؤية جميع التصنيفات
- ≡ رؤية جميع الفواتير

2. المشتري

- ≡ يستطيع رؤية جميع التصنيفات
- ≡ يستطيع رؤية جميع المنتجات التابعة لفئة معينة
- ≡ يستطيع شراء منتج وإضافته للفاتورة
- ≡ يستطيع المستخدم عرض بياناته الشخصية
- ≡ يستطيع المستخدم تعديل بياناته الشخصية

واجهة المستخدم الرئيسية

يتضمن هذا المشروع العديد من واجهات المستخدم ؛ يجب عليك على الأقل تنفيذ واجهات المستخدم التالية:

في البداية سوف يتم عرض واجهة تسجيل الدخول

UI.1 Login Screen

مبدئيًا ، يبدأ UI.1 ويسمح للمستخدم بإدخال اسم مستخدم وكلمة مرور ، وبعد ذلك - وبعد عملية التحقق من القيم - سيكتشف النظام نوع المستخدم ديناميكيًا ، وفقًا للمعايير التالية:
إذا كان نوع المستخدم تاجرًا ، فسيبدأ النظام واجهة المستخدم الرئيسية الخاصة بالتاجر UI.2 .
إذا كان نوع المستخدم مشتري ، فسيبدأ النظام واجهة المستخدم الرئيسية الخاصة بالمشتري UI.3.
خلاف ذلك ، أعرض رسالة خطأ.

UI.2 القائمة الرئيسية للتاجر

سوف يتم عرض القائمة التالية :

1- إضافة التصنيفات

يجب على التاجر ملء معلومات الصنف التالية (رقم الصنف ، اسم الصنف ، وصف الصنف ،
قائمة المنتجات التابعة للصنف ، عدد المنتجات) ولا تنس التحقق من صحة جميع الحقول، ثم قم
بإضافة البيانات.

2- إضافة المنتجات

يستطيع التاجر اختيار صنف معين ومن ثم إضافة منتجاته، يجب على التاجر ملء معلومات المنتج
التالية (رقم المنتج ، اسم المنتج ، وصف المنتج ، سعر المنتج ، الكمية في المخزن ، ألوان المنتج) ولا
تنس التحقق من صحة جميع الحقول، ثم قم بإضافة البيانات.

3- تعديل التصنيفات

يجب أن يكون لدى التاجر اقدرة على تحديث الحقول التالية فقط (رقم الصنف، اسم الصنف، وصف
الصنف).

4- تعديل المنتجات

يجب أن يكون لدى التاجر القدرة على تحديث الحقول التالية فقط (اسم المنتج ، وصف المنتج ،
سعر المنتج ، الكمية في المخزن).

5- رؤية جميع التصنيفات

يستطيع التاجر عرض بيانات جميع التصنيفات بشكل مختصر (رقم الصنف ، اسم الصنف ، وصف
الصنف، عدد المنتجات) بالتنسيق الذي تراه مناسب.

6- رؤية جميع المنتجات

يستطيع التاجر اختيار صنف معين وعرض بيانات جميع المنتجات التابعة له بشكل مختصر لجميع (اسم المنتج ، وصف المنتج ، سعر المنتج، الكمية في المخزن) بالتنسيق الذي تراه مناسب.

7- رؤية جميع الفواتير

عند شراء الزبون لمنتج معين يتم إضافة الفاتورة على قائمة الفواتير وتحتوي كل فاتورة على

1:اسم الزبون

2:تاريخ اصدار الفاتورة

3:رقم الفاتورة (الرقم يزداد تلقائيا عن كل عملية إضافة فاتورة جديدة)

4:المنتج

1.4: اسم المنتج

2.4: سعر المنتج

3.4: الكمية من المنتج

5:المبلغ الإجمالي للفاتورة

6:المبلغ بعد عملية الخصم (في حال كان المبلغ الإجمالي للفاتورة يزيد عن 100 منتج أو

يزيد عن 50 شيكل يتم خصم من المبلغ الإجمالي 10%)

7:إيداع المبلغ المالي وإتمام الشراء (يقوم المشتري بالدفع للكاشر بعملة الشيك فقط

قبل عملية الدفع يظهر للزبون نوع العملة التي يمتلكها في حال كانت العملة دولار يتم

تحويل المبلغ من دولار إلى شيكل في حال كانت العملة دينار يتم تحويلها من دينار الى

شيكل)

UI.3. القائمة الرئيسية للزبون

سوف يتم عرض القائمة التالية :

1- رؤية جميع التصنيفات

يستطيع المشتري رؤية بيانات جميع التصنيفات بشكل مختصر (رقم الصنف ، اسم الصنف،

وصف الصنف، عدد المنتجات) بالتنسيق الذي تراه مناسب.

2- رؤية جميع المنتجات التابعة لفئة معينة

يستطيع المشتري اختيار صنف معين وعرض بيانات جميع المنتجات التابعة له بشكل

مختصر لجميع (اسم المنتج ، وصف المنتج ، سعر المنتج، الكمية في المخزن) بالتنسيق

الذي تراه مناسب.

3- عرض البيانات الشخصية

يستطيع المشتري عرض البيانات الشخصية الأساسية (الاسم ، كلمة المرور ، تاريخ الميلاد).

4- تعديل البيانات الشخصية

يستطيع المشتري تعديل البيانات الشخصية الأساسية (الاسم ، كلمة المرور ، تاريخ الميلاد)

5- شراء منتج وإضافته للفاتورة

سوف يقوم المستخدم باختيار رقم المنتج الذي يريد شراؤه ومن ثم سوف يدخل الكمية التي يريد لها وفي حال كانت الكمية متوافقة مع المخزون سوف يتم إضافة المنتج على الفاتورة وطباعة للمستخدم قيمة الفاتورة الحالية

ملاحظة: (لا تقوم بطباعة جميع بيانات الفاتورة اطبع فقط (القيمة الحالية واسم المنتج والكمية التي طلبها)

وبعد كل عملية شراء يتم سؤال المستخدم عن ما إذا أراد الاستمرار وشراء المزيد من المنتجات أم لا حتى يقوم المستخدم بالإجابة ب لا.

بعد الإجابة ب لا سوف يتم عرض للمستخدم بيانات الفاتورة كاملة .(اسم الزبون :تاريخ اصدار الفاتورة ، رقم الفاتورة (الرقم يزداد تلقائيا عن كل عملية إضافة فاتورة جديدة)، اسم المنتج، سعر المنتج، الكمية من المنتج المبلغ الإجمالي للفاتورة ، المبلغ بعد عملية الخصم (في حال كان المبلغ الإجمالي للفاتورة يزيد عن 100 منتج أو يزيد عن 50 شيكل يتم خصم من المبلغ الإجمالي 10%)

لن يتوقف البرنامج بعد طباعة الفاتورة يتم اظهار قائمة للمستخدم فيها الخيارات التالية :

- إضافة فاتورة أخرى
- التعديل على فاتورة بعد الشراء
- وذلك عن طريق رقم الفاتورة أي يتم إدخال رقم الفاتورة المراد التعديل عليها ومن ثم اظهار قائمة له:
- تريد إضافة منتجات
- تريد حذف منتجات(يتم الحذف عن طريق اسم المنتج)
- ويتم طباعة الفاتورة بعد عملية التعديل
- حذف فاتورة بشكل كامل (يتم الحذف عن طريق رقم الفاتورة)
- طباعة جميع الفواتير التي تم اضافتها
- إنهاء البرنامج