## Résumé des points clés de UP WebUX-Design :

- \*\*Objectif:\*\*
- \* Évaluer et comprendre les besoins et les attentes des utilisateurs d'un produit web ou d'une application.
- \* Mettre en place un processus UX itératif pour un produit web ou une application.
- \*\*Méthodes:\*\*
- \* \*\*Recherche qualitative et quantitative:\*\* Combinaison de plusieurs méthodes pour obtenir une vision complète.
- \* \*\*Triangulation:\*\* Utilisation de plusieurs sources de données et approches d'analyse pour renforcer la crédibilité de la recherche.
- \* \*\*Processus UX itératif:\*\*
  - \* \*\*Discover:\*\* Phase de découverte et de recherche axée sur la compréhension des utilisateurs.
  - \* \*\*Define:\*\* Définition des besoins et des objectifs du produit.
  - \* \*\*Ideate:\*\* Génération d'idées et de solutions.
  - \* \*\*Prototype:\*\* Développement de prototypes.
  - \* \*\*Test:\*\* Tests d'utilisabilité et de validation.
  - \* \*\*Iterate:\*\* Amélioration du produit en fonction des retours utilisateurs.
- \*\*Phase Discover:\*\*
- \* \*\*Cerner l'utilisateur:\*\* Comprendre ses besoins, ses motivations, ses frustrations et ses attentes.
- \* \*\*Empathie:\*\* Se mettre à la place de l'utilisateur et ressentir ses difficultés.
- \* \*\*Outils de recherche:\*\*
  - \* \*\*Interviews:\*\* Discussions approfondies avec les utilisateurs.
  - \* \*\*Observations:\*\* Observer les utilisateurs dans leur environnement naturel.

- \* \*\*Questionnaires:\*\* Collecte d'informations quantitatives.
- \* \*\*Outils digitaux:\*\* Utilisation de plateformes comme tl;dv, Tally.so, Trello pour organiser et analyser les données.
- \*\*Techniques d'analyse:\*\*
- \* \*\*Analyse des données qualitatives:\*\* Trier, organiser et classifier les informations issues des interviews pour identifier les besoins essentiels.
- \* \*\*Confirmation des besoins:\*\* Utiliser des questionnaires pour valider les informations qualitatives.
- \*\*Exercice pratique:\*\*
- \* \*\*Interview utilisateur:\*\* Mettre en pratique la méthode d'interview pour cerner les besoins d'un utilisateur.
- \* \*\* « 5 why »: \*\* Technique pour identifier les causes profondes d'un problème.
- \*\*Points clés à retenir:\*\*
- \* La recherche utilisateur est essentielle pour le succès d'un produit.
- \* La triangulation permet d'obtenir une vision plus complète et plus fiable.
- \* Le processus UX itératif permet d'adapter le produit aux besoins des utilisateurs.
- \* L'empathie est une compétence essentielle pour le designer UX.
- \*\*Prochaine étape:\*\*
- \* Mettre en pratique les techniques d'interview et d'analyse des données.
- \* Définir un produit et commencer le processus UX itératif.