

Résumé du document "Se former autrement pour une nouvelle génération d'ingénieurs - Test & validation" :

Ce document, provenant d'une ressource pédagogique d'Esprit ENS (Ecole Nationale Supérieure d'Ingénieurs), propose une introduction aux concepts de test et validation de logiciels, conformément à la certification ISTQB. Il se divise en 6 chapitres principaux:

****Points clés:****

* ****Introduction:**** Le document souligne l'importance des tests dans le cycle de vie du développement logiciel, soulignant que les tests sont intégrés à toutes les phases de développement et adaptés aux différents modèles de cycle de vie (Cascade, V, itératif).

* ****Chapitre 1 : Fondamentaux de test:**** Décrit les bonnes pratiques de test, incluant la réalisation de tests pour chaque phase de développement et la participation des testeurs à la définition des exigences et à la conception.

* ****Chapitre 2 : Test pendant le cycle de vie:**** Explore les différents modèles de développement et les approches de test associées, illustrant les modèles en V et itératif.

* ****Chapitre 3 : Techniques statiques:**** Présente différentes techniques de test statique, incluant la revue de code et l'analyse des documents.

* ****Chapitre 4 : Technique de conception des tests:**** Approfondit les techniques de conception de test, telles que les tests boîte noire et boîte blanche, et explique les différentes catégories de test fonctionnel et non fonctionnel.

* ****Chapitre 5 : Gestion des tests:**** Aborde la gestion des tests, incluant les différentes stratégies d'intégration (Big Bang, Top-down, Bottom-up), les tests d'acceptation et les tests de maintenance.

* ****Chapitre 6 : Outils de support aux tests:**** Présente les outils de support aux tests, tels que les frameworks de tests unitaires et les outils d'automatisation.

* **Laboratoire de tests:** Propose des exercices pratiques pour mettre en application les concepts abordés.

En résumé, ce document offre un guide complet pour la compréhension des principes fondamentaux du test logiciel, couvrant les différentes techniques, stratégies et outils, le tout contextualisé dans le cadre du cycle de vie du développement logiciel.