SOMMARIO

Ingegnere del software con oltre 5 anni di esperienza in Fullstack Development, DevOps, e System Design & Architecture. Iscritto all'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Ravenna (n. 2467)

Attualmente Freelance Software Engineer con un focus sulle metodologie DevOps, la progettazione di architetture basate sugli eventi e la formazione e la gestione di team di sviluppo, il tutto con lo scopo di migliorare l'esperienza degli sviluppatori (DevEx).

Sono anche membro del Comitato Tecnico Scientifico di Operai dell'Arte APS, dove supporto gli studenti nella ricerca e pubblicazione di articoli scientifici.

CONTATTI

- @ francesco@montelli.dev
- +39 338 208 1124
- 希 Ravenna (RA), Italia

SKILLS & TECH STACK

- **Linguaggi:** C#, Java, Scala, Pvthon
- Sistemi Distribuiti & Frameworks: Akka, Kafka
- Database: PostgreSQL, MongoDB
- Containerizzazione Docker, Docker Compose
- CI/CD & DevOps: Jenkins
- Frontend Technologies: Vue.js
- Cloud Provider: AWS

HOBBY & SPORT

- Snowboard
- Dodgeball

Francesco Montelli

ESPERIENZE LAVORATIVE

FREELANCE SOFTWARE ENGINEER

2025 - In Corso

- ♦ Iscrizione Ordine degli Ingegneri Provincia di Ravenna, N. 2467
- ⋄ Interessi: Fullstack Software Development, DevOps, System Design & Architecture, Observability, Formazione e Gestione Team di Sviluppo

MEMBRO CTS - OPERAI DELL'ARTE APS

2022 - In Corso

- ◇ Contesto: L'associazione promuove la formazione, la cultura e la coesione sociale, con particolare attenzione alla sensibilizzazione sulla protezione del patrimonio culturale.
- Attività: Supporto agli studenti nella stesura di tesi e nella pubblicazione di articoli scientifici, con guida nella ricerca, redazione e revisione dei contenuti.

R&D ENGINEER - HYPER VISTA (STARTUP)

2022 - 2024

2019-2021

- ♦ **Contesto:** Startup dedicata allo sviluppo di software per l'applicazione di tecnologie Industria 4.0 nel settore edile.
- ◇ Progetti: Data Platform per la gestione del ciclo di vita dei dati prodotti dai macchinari, Project Workflow Management, Gestione Documentale

SISTEMISTA & SVILUPPATORE - CONSORZIO EDILTECNICA 2016 - 2021

- ⋄ Descrizione: Collaborazione con diverse società del consorzio durante gli studi universitari.
- ♦ **Evoluzione:** Dal supporto IT all'amministrazione dell'intera infrastruttura fino allo sviluppo di applicativi personalizzati

PUBBLICAZIONI

COMPARISON OF TWO TECHNOLOGIES IN 3D SURVEYING OF REAL ESTATE ASSETS AND CULTURAL HERITAGE 2023

♦ Tipologia: Contributi in Atti di Convegno ♦ Ruolo: Co-Autore ♦ DOI: 10.21014/tc4-ARC-2023.083

3D TECHNOLOGIES IN SURVEYING REAL ESTATE ASSETS AND INDUSTRIAL ARCHAEOLOGY 2023

♦ **Tipologia**: Tesi Laurea Magistrale - Dip. Geomatica ♦ **Ruolo**: Co-Supervisore

ISTRUZIONE

LM IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE - UNIBO

♦ **Tesi:** Design and Implementation of a Data Platform for Stream Analysis: WeLASER as a Case Study - Base architetturale per il Progetto Europeo WeLaser

♦ **Voto:** 110L/110

Laurea in Ingegneria e Scienze Informatiche - UNIBO 2016-2019

- ⋄ Tesi: Studio e Sperimentazione di Tecnologie di Machine Learning in Ambito Genomico ed Healthcare
- ♦ **Voto:** 105/110