**1.**Crie um programa em HTML/JS o qual:

**OBS:** use as instruções **break** e **for**

**a)**Solicite um "número" da sorte do usuário, entre 0 e 100 (valor inteiro)

**b)** Tenha um botão "Testar minha sorte"

**c)** Ao clicar nele, sorteie até 30 vezes um número inteiro entre 0 e 100. Caso, num desses 30 sorteios, seja sorteado o número da sorte, exiba na página a frase "Muito bem, você é uma pessoa de sorte! Seu número saiu no Xº sorteio", onde X é o sorteio (1º, 2º, 3º etc) no qual saiu o número.

**d)** Caso rolem os 30 sorteios e o número da sorte não saia, exiba na página a frase "É, você não tem muita sorte em sorteios, pelo visto"

**2.**Refaça a questão anterior usando **while**.

**3.** Existe um dito popular que diz que se você tem sorte no amor tem azar no jogo e vice-versa. Assim, crie um programa o qual:

**a)**Tenha um botão "Ver minha sorte".

**b)** Ao ser clicado, ele exibe, no máximo\*, 21 imagens, uma ao lado da outra. Essa imagens só podem ser ou de um coraçãozinho ou de uma carta de baralho (deixe todas na mesma altura para ficar mais bonito na tela)

A distribuição das imagens é aleatória. Ao final serão, no máximo\*, 21 imagens, entre corações e cartas, isso que importa

**c)** Abaixo de todas a imagens, devem aparacer uma dessas mensagens:

   "Você tem mais sorte no amor" caso tenham sido sorteados mais corações  
   "Você tem mais sorte no jogo" caso tenham sido sorteados mais cartas de baralho

**d)** ***\*****-****Porém...*** Caso o programa chegue a sortear 11 imagens de uma das 2 figuras antes de 21 sorteios, interrompa imediatamente os sorteios (já que já se sabe o resultado).

**4.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)** Pergunte, numa combo, se o usuário prefere Marvel ou DC

**b)**Ao clicar num botão "Ver programação semanal na TV", o programa faz até 5 sorteios do filme do dia na programação da TV. Em cada sorteio podem ser sorteados ou filme da Marvel ou da DC.

**c)** Se, num dos 5 sorteios for sorteado um filme da preferência do usuário, pare de fazer os sorteios e exiba na tela a frase "Você verá um filme que gosta no Xº dia", onde X é o sorteio (1º, 2º, 3º etc)

**d)** Se, em nenhum dos 5 sorteios for sorteado um filme do gosto do usuário, exiba na tela a frase "É, ou lê um livro ou assiste um filme que não gosta mesmo"

***Atividade - Vetor***

***1. Crie um programa em HTML/JS o qual:***

***a) Usuário vai cadastrando os nomes de seus filmes favoritos. Digita num campo e clica em "Cadastrar"***

***b) Ele pode cadastrar quantos filmes quiser***

***c) Quando o usuário clicar no botão “exibir painel”, deve ser exibido ou atualizado um "painel" como neste exemplo:***

***Seu filme favorito: 50 tons de cinza***

***Seu 3º filme favorito: A era do gelo 1***

***Total de filmes cadastrados: 5***

***OBS: no "3º filme", caso não tenham sido cadastrados ainda 3 filmes, exibir "Ainda não existe".***

***OBS: o "filme favorito" é o primeiro cadastrado***

***2. Crie um programa onde o usuário vá cadastrando os lugares para onde já viajou. Ele digita o nome do lugar e vai clica em "Cadastrar local".  
Deve haver um outro campo, onde ele digita apenas um número, indicando o local para onde viajou, a partir do número 1 (porque os usuários comuns contam as coisas a partir do 1) e clica em "Relembrar viagem". Se ele informar 1, exiba o primeiro local cadastrado e assim por diante.  
Porém, se ele informar um número maior do que a quantidade de viagens, exiba: "Você não fez uma Xª viagem!"***

***3. Crie um programa no qual o usuário informa os nomes dos filmes que mais gosta. Ele digita e clica em "Cadastrar".  
Na medida em que vai cadastrando, os filmes vão aparecendo um abaixo do outro abaixo do botão. SÓ QUE, aparecem na cor azul, depois vermelho, depois azul, depois vermelho, e assim por diante.***

***4. Crie um programa no qual o usuário vai cadastrando nomes de alunos.***

***Porém, na medida que vai cadastrando, ele vai aparecendo um abaixo do outro na ordem inversa em que foram cadastrados (ou seja, o último sempre fica no topo, o penúltimo em abaixo dele e assim por diante).***