# **Universidade da Beira Interior** Departamento de Informática



2020/2021: Livraria

Elaborado por:

Manuel Carvalho, nº 43760 Alexandre Monteiro, nº 44149

Unidade Curricular: Algoritmos e Estruturas de Dados

Docentes da Cadeira:

Professor Doutor Carlos Manuel Chorro Simões Barrico Professor Doutor Frutuoso Gomes Mendes da Silva Professor Doutor José Francisco Monteiro Morgado

23 de maio de 2021

# Agradecimentos

Queriamos começar por agradecer ao Professor Doutor Carlos Barrico por toda a matéria lecionada e pela prosposta de projeto que nos permitiu reforçar os conhecimentos pedagógicos da Unidade Curricular.

Gostávamos também de agradecer aos Professores Frutuoso Silva e José Morgado por toda a disponibilidade e ajuda prestada.

# Conteúdo

Co	nteú	do			iii
Li	sta de	e Figura	ıs		v
1	Intr	odução	•		1
	1.1	,		0	1
	1.2	_			1
	1.3	Objeti	ivos		1
2	Etaj	pas de d	lesenvolvi	immento	3
	2.1	Introd	lução		3
	2.2	Parte	técnica .		3
	2.3	Funci	onalidade	es Extras	3
	2.4	Atribu	iição de Ta	arefas	3
3	Des	crição d	do funcior	namento do Software	5
	3.1	Introd	lução		5
	3.2	Funci	onamento	Geral	5
	3.3	Menu	Principal	,	6
		3.3.1	Ficheiro		6
			3.3.1.1	<i>Novo</i>	6
			3.3.1.2	Abrir	6
			3.3.1.3	Guardar	6
			3.3.1.4	Sair	6
		3.3.2	Livros .		7
			3.3.2.1	Inserir livro	7
			3.3.2.2	Remover livro	7
			3.3.2.3	Alterar livro	7
			3.3.2.4	Consultar livro	8
		3.3.3	Clientes		8
			3.3.3.1	Inserir cliente	8
			3.3.3.2	Remover cliente	9
			3.3.3.3	Alterar cliente	9

iv CONTEÚDO

				_
		3.3.3.4	Consultar cliente	9
	3.3.4		ndas	9
		3.3.4.1	Inserir encomenda	10
		3.3.4.2	Remover encomenda	10
		3.3.4.3	Consultar encomenda	10
	3.3.5	Operaçõ	es	11
		3.3.5.1	Operação 1)	11
		3.3.5.2	<i>Operação 2)</i>	11
		3.3.5.3	Operação 3)	11
		3.3.5.4	Operação 4)	12
		3.3.5.5	Operação 5)	12
		3.3.5.6	Operação 6)	12
		3.3.5.7	Operação 7)	13
		3.3.5.8	Operação 8)	13
		3.3.5.9	Operação 9)	13
		3.3.5.10	Operação 10)	13
		3.3.5.11	Operação 11)	14
		3.3.5.12	Operação 12)	14
		3.3.5.13	Operação 13)	14
		3.3.5.14	Operação 14)	15
		3.3.5.15	Operação 15)	15
4	Conclusões	e Trabalh	o Futuro	17
	4.1 Conclu	ısão		17
Bi	bliografia			19

# Lista de Figuras

3.1	Menu Principal	6
3.2	Menu Ficheiro	6
3.3	Menu Livros	7
3.4	Inserir livro	7
3.5	Remover livro	7
3.6	Alterar livro	8
3.7	Consultar livro	8
3.8	Menu Clientes	8
3.9	Inserir cliente	8
		9
		9
3.12	Alterar cliente	9
	Menu Encomendas	9
3.14	Inserir encomenda	)
3.15	Remover encomenda	)
3.16	Remover encomenda	)
3.17	Menu Operações	1
3.18	Operação 1	1
3.19	Operação 2	1
3.20	Operação 3	2
3.21	Operação 4	2
3.22	Operação 5	2
3.23	Operação 6	3
3.24	Operação 7	3
3.25	Operação 8	3
3.26	Operação 9	3
3.27	Operação 10	1
3.28	Operação 11	1
3.29	Operação 12	1
3.30	Operação 13	5
3.31	Operação 14	5
3.32	Operação 15	3

# Acrónimos

**UBI** Universidade da Beira Interior

**AED** Algoritmos e Estruturas de Dados

#### Capítulo

1

# Introdução

## 1.1 Enquadramento

O trabalho foi realizado em C com recurso às bibliotecas fornecidas pelo Professor Carlos Barrico.

Este relatório foi feito no contexto da unidade curricular de Algoritmos e Estrutura de Dados da Universidade da Beira Interior (UBI). Dado o contexto em que vivemos durante a escrita deste relatório, o desenvolvimento foi feito à distância.

## 1.2 Motivação

Algoritmos e Estruturas de Dados (AED) é uma Unidade Curricular cujo conteúdo letivo é extremamente útil e importante no mundo em que vivemos, dado que hoje em dia muitos dos algoritmos lecionados estão implementados em todo o tipo de soluções informáticas, desde redes sociais, a backups na cloud, ou até mesmo em situações mais criticas.

Desta forma, o projeto que nos foi proposto ajudou a aprofundar o conhecimento lecionado assim a como aplicar cada algoritmo e/ou estrutura de dados.

## 1.3 Objetivos

O projeto consiste na realização de uma aplicação de uma Livraria, onde projetamos cada funcionalidade proposta de modo a obter uma solução viável. Características da aplicação: 2 Introdução

- 1. Efetuar backup das estruturas de dados em ficheiros binários;
- 2. Gestão de livros, clientes e encomendas dos mesmos;
- 3. Operação extra com estatísticas da livraria;

#### Capítulo

2

# Etapas de desenvolvimmento

## 2.1 Introdução

Neste capítulo são apresentadas quais as etapas tidas em conta no desenevolvimento do projeto e qual o membro do grupo que as realizou.

#### 2.2 Parte técnica

- 1. **Árvore binária de pesquisa balanceada** Manipular os Livros;
- 2. **Lista ligada** Manipular os Clientes;
- 3. Fila Manipular as Encomendas;
- 4. Array Manipular cada lista de compras individual dos clientes;
- 5. **Array/Bubble Sort** Representação das operações da 1 à 15.

## 2.3 Funcionalidades Extras

 Operação 12 à 15 – Operações adicionais ao critério dos elementos do grupo.

# 2.4 Atribuição de Tarefas

• **Manuel Carvalho** – Implementação dos clientes, encomendas e operações 5,10,12,13,14,15;

• **Alexandre Monteiro** – Implementação de ficheiros, livros, operações 1,2,3,4,6,7,8,9,11.

#### Capítulo

3

# Descrição do funcionamento do Software

# 3.1 Introdução

Nesta etapa explicámos ao pormenor como funcionam as funcões que integram o código, qual o seu intuito e de que forma se relacionam.

No desenvolvimento do projeto, foi necessário organizar o código em diferentes ficheiros de modo a torná-lo mais organizado e percetível para quem o interpreta. Sendo assim, temos os segunites ficheiros: *main.c, clientesListasLigadas.c, encomendasFilas.c, livrosArvores.c, operacoes.c* e *OperacoesPrimarias.c.* Por sua vez os *clientesListasLigadas.h, encomendasFilas.h, livrosArvores.h, operacoes.h* e *OperacoesPrimarias.h* foram implementados para um melhor aproveitamento de espaço e organização.

## 3.2 Funcionamento Geral

Quando o programa é iniciado o utilizador é apresentado com um menu onde, através do input do teclado , pode escolher uma das 6 (seis) opções que lhe é disponibilizado.

# 3.3 Menu Principal

```
1 - Ficheiro.
2 - Livros.
3 - Clientes.
4 - Encomendas.
5 - Operações.
0 - Sair.
```

Figura 3.1: Menu Principal

#### 3.3.1 Ficheiro

```
1 - Novo (criar um ED nova - vazia).
2 - Abrir (passar os dados de um ficheiro para a ED).
3 - Guardar (passar da ED para o ficheiro corrente).
0 - Sair para o menu.
```

Figura 3.2: Menu Ficheiro

#### 3.3.1.1 *Novo*

Função que limpa tanto os dados dentro dos ficheiros, como as estruturas de dados do programa.

#### 3.3.1.2 *Abrir*

Função que sustitui os dados que estão atualmente no programa pelos que estão nos ficheiros.

#### **3.3.1.3** *Guardar*

Função que sustitui os dados que estão atualmente nos ficheiros pelos que estão no programa.

#### 3.3.1.4 *Sair*

Opção que saí do menu atual para o menu anterior.

#### **3.3.2** Livros

```
1 - Inserir livro.
2 - Remover(dado ISBN).
3 - Alterar(dado ISBN).
4 - Consultar.
0 - Sair para o menu.
```

Figura 3.3: Menu Livros

#### 3.3.2.1 Inserir livro

Função que adiciona um livro ao programa com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.4: Inserir livro

#### 3.3.2.2 Remover livro

Função que remove um livro do programa dado um ISBN(existente) com o seguinte output de exemplo:

```
Qual ISBN para remover?
1234567898765
Livro removido!
```

Figura 3.5: Remover livro

#### 3.3.2.3 Alterar livro

Função que remove um livro do programa dado um ISBN(existente) e de seguida insere um novo com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.6: Alterar livro

#### 3.3.2.4 Consultar livro

Função que mostra um ou mais livros do programa consoante o dado que é passado com o seguinte output de exemplo:

```
1 - Consultar por ISBN.
2 - Consultar por Titulo.
3 - Consultar por Autor e Ano de publicação.
4 - Consultar por Editora e Area Cientifica.
5 - Consultar todos.
Para sair insira um número que seja diferente dos números acima.
```

Figura 3.7: Consultar livro

#### 3.3.3 Clientes

```
1 - Inserir cliente.
2 - Remover(dado NIF).
3 - Alterar(dado NIF).
4 - Consultar.
6 - Sair para o menu.
```

Figura 3.8: Menu Clientes

#### 3.3.3.1 Inserir cliente

Função que adiciona um cliente ao programa com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.9: Inserir cliente

#### 3.3.3.2 Remover cliente

Função que remove um cliente do programa(pelo NIF) com o seguinte output de exemplo:

```
Qual NIF para remover?
123456789
```

Figura 3.10: Remover cliente

#### 3.3.3.3 Alterar cliente

Função que altera um cliente do programa(pelo NIF) com o seguinte output de exemplo:

```
Qual é o NIF?
111111111
Insira o que pretende alterar:
1 - Nome
2 - Morada
3 - Número de telefone
Para sair insira um número que seja diferente dos números acima.
```

Figura 3.11: Alterar cliente

#### 3.3.3.4 Consultar cliente

Função que mostra um ou mais clientes do programa com o seguinte output de exemplo:

```
Escolha uma das seguintes opcões:

1 - NIF

2 - Nome

3 - Morada

4 - Número de telefone

5 - Todos

6 - Sair para o menu.

Para sair insira um número que seja diferente dos números acima.
```

Figura 3.12: Alterar cliente

#### 3.3.4 Encomendas

```
1 - Inserir encomenda.
2 - Remover.
3 - Consultar todas.
8 - Sair para o menu.
```

Figura 3.13: Menu Encomendas

#### 3.3.4.1 Inserir encomenda

Função que adiciona uma encomenda ao programa, dado um NIF, um ISBN e uma quantidade com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.14: Inserir encomenda

#### 3.3.4.2 Remover encomenda

Função que remove uma encomenda do programa, dado um ID de encomenda, após isso vai adicionar a mesma como completa ao cliente com o NIF da encomenda com o seguinte output de exemplo:

```
Qual o ID da encomenda para remover?
1
Encomenda removida com sucesso.
```

Figura 3.15: Remover encomenda

#### 3.3.4.3 Consultar encomenda

Função que mostra todas as encomendas ainda ativas que podem ser removidas no futuro com o seguinte output de exemplo:

```
**
ID: 1.
ISBN: 1234567898765.
NIF: 123456789.
Quantidate: 0
Preço Tadl: 280.80
Encomenda: 22/5/2021
Não foi concluida
**
```

Figura 3.16: Remover encomenda

#### 3.3.5 Operações

```
Operações disponíveis:

1 - Quantos livros foram vendidos num dado período de tempo (mês e ano).

2 - Determinar a data da última compra/venda de um dado livro.

3 - Determinar os K livros um dado cliente já comprou.

4 - Mostrar os K livros mais recentes de uma dada Área Clentífica.

5 - Mostrar os K livros mais vendidos num dado período (mês e ano).

6 - Determinar a Área Científica com mais livros.

7 - Determinar a Area Científica com mais livros comprados.

8 - Mostrar os Clientes por ordem decrescente do número de compras.

9 - Determinar o Ano com mais publicações.

10 - Calcular o cliente que mais gastou num dado período (mês e ano).

11 - Determinar o desperdicio de memória.

12 - Qual a encomenda mais antiga.

13 - O cliente com mais encomendas concluidas.

14 - Dado um livro, quais foram os clientes que o compraram.

15 - Quantos clientes existem no programa.

8 - Sair do Menu de Operações

Escolha a operação que pretende realizar:
```

Figura 3.17: Menu Operações

#### 3.3.5.1 *Operação 1)*

Função que mostra todos os livros que foram vendidos dado um período de tempo com o seguinte output de exemplo:

```
Introduza um intervalo de tempo válido:

Mês final: 12
Ano inicial: 2020
Ano inicial: 2021
Foram vendidos l livros entre 1/2020 e 12/2021
```

Figura 3.18: Operação 1

#### 3.3.5.2 *Operação 2*)

Função que mostra a ultima data de compra de um dado livro(pelo ISBN) com o seguinte output de exemplo:

```
Escolha a operação que pretende realizar: 2
Qual é o ISBN?1234567898765
Ultima compra do livro 1234567898765: 22/5/2021
```

Figura 3.19: Operação 2

#### 3.3.5.3 *Operação 3)*

Função que mostra a quantidade de livros um dado cliente ja comprou com o seguinte output de exemplo:

```
NIF do cliente?123456789
O cliente com o NIF 123456789 comprou 10 livros.
```

Figura 3.20: Operação 3

#### 3.3.5.4 *Operação 4)*

Função que mostra os K livros mais recentes de uma Área Científica com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.21: Operação 4

#### 3.3.5.5 *Operação 5)*

Função que mostra os K livros mais vendidos num dado período de tempo com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.22: Operação 5

#### 3.3.5.6 *Operação 6)*

Função que mostra a Área Científica com mais livros com o seguinte output de exemplo:

```
Area Cientifica: A.
Quantidade: 90
```

Figura 3.23: Operação 6

#### 3.3.5.7 *Operação 7*)

Função que mostra o cliente com mais livros comprados com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.24: Operação 7

#### 3.3.5.8 *Operação 8)*

Função que mostra os clientes por ordem decrescente pelo número de compras com o seguinte output de exemplo:

```
NIF: 123456789, Nome: A, Número de encomendas: 1
```

Figura 3.25: Operação 8

#### 3.3.5.9 *Operação* 9)

Função que mostra o ano com mais publicações com o seguinte output de exemplo:



Figura 3.26: Operação 9

#### 3.3.5.10 *Operação 10*)

Função que mostra o cliente que gastou mais num dado período de tempo com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.27: Operação 10

#### 3.3.5.11 *Operação 11)*

Função que mostra a memória desperdiçada em bytes com o seguinte output de exemplo:

```
Desperdicio de memória: 6335 bytes.
```

Figura 3.28: Operação 11

#### 3.3.5.12 *Operação 12*)

Função que mostra a encomenda mais antiga, ainda pendente para ser removida com o seguinte output de exemplo:

```
Encomenda mais antiga:

**
ID: 1.
ISBN: 1234567898765.
NIF: 123456789.
Quantidade: 10
Preço Total: 200.00
Encomenda: 22/5/2021
Não fol concluida

**
```

Figura 3.29: Operação 12

#### 3.3.5.13 *Operação 13*)

Função que mostra o cliente com mais encomendas concluidas com o seguinte output de exemplo:

```
O cliente com mais encomendas concluidas:
NIF: 123456789
Nome: A
Numero de encomendas concluidas: 1
```

Figura 3.30: Operação 13

#### 3.3.5.14 *Operação 14)*

Função que mostra os clientes que compraram um dado livro(pelo ISBN) com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.31: Operação 14

#### 3.3.5.15 *Operação 15)*

Função que mostra quantos clientes existem atualmente registados no programa com o seguinte output de exemplo:

Figura 3.32: Operação 15

#### Capítulo

4

# Conclusões e Trabalho Futuro

## 4.1 Conclusão

A concretização do projeto foi um processo demorado, mas simultanemante estimulante e desafiador para os alunos.

A realização deste projeto constituiu-se uma mais valia na nossa formação e espelha a sistematização dos conhecimentos teórico-práticos adquiridos ao longo da Unidade Curricular, permitindo-nos expandir e consolidar os nossos conhecimentos referentes a C e aos diversos algoritmos e estruturas de dados lecionados.

As funções foram feitas de modo a facilitar a correção de erros ou bugs, tornando o código mais limpo e fácil de manusear.

Posto isto e tendo cumprido o prazo de entrega, o nosso projeto foi concluido com sucesso.

# Bibliografia

[1] https://www.di.ubi.pt/cbarrico/