## Trabalho Prático 2 – Aplicação Web em Jakarta EE



# Departamento de Informática

#### Trabalho realizado por:

Cristiano Santos, nº 43464

Bruno Monteiro, nº43994

Alexandre Monteiro, nº 44149

Manuel Magalhães, nº44604

### Conteúdo

Introdução	3
Estrutura da Aplicação	4
Estrutura da Base de Dados	7
Manual de Configuração e Instalação	9
Notas a acrescentar	10
Conclusão	

### <u>Introdução</u>

No âmbito da unidade curricular de Sistemas Distribuídos da Licenciatura em Engenharia Informática, foi nos proposto a realização deste trabalho prático que acaba por refletir a implementação do primeiro trabalho prático de uma forma distinta.

Este trabalho compreende a realização de uma aplicação web via utilização de Java Spring, que compreenderá a apresentação, subscrição e publicação de notícias bem como o estabelecimento de diversos papeis de utilizadores para a gestão das mesmas.

Para a realização deste projeto foram aplicados conhecimentos lecionados em aulas práticas e teóricas da unidade curricular.

#### Estrutura da Aplicação

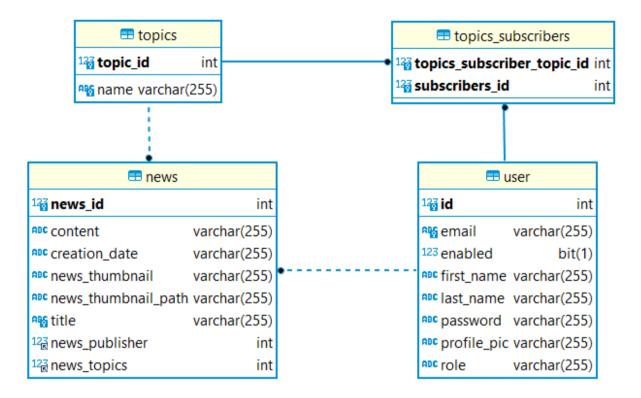
A aplicação desenvolvida em Java Spring encontra-se estruturada nos seguintes packages:

- auth: Esta package compreende 3 classes MvcConfig, WebSecurityConfig e FavlconConfiguration. O MvcConfig é uma classe que efetua o tratamento da especificação de caminhos para elementos da página como fotografias de perfil de utilizadores e imagens associadas às notícias. O WebSecurityConfig é uma classe que efetua operações de tratamento de credenciais, de papéis de utilizadores bem como permissões que estão atribuídas a cada um desses papéis. Além disso também se define o tratamento de Cookies, sendo esta parte importante para guardar o estado de ligação caso o utilizador não efetue logout. O FavlconConfiguration é uma classe que trata do icon da aplicação desenvolvida.
- **controllers:** Esta package compreende todos os controladores designados para a funcionalidade da aplicação Web. Os controladores estão divididos nas seguintes classes:
  - ErrorRedirectController: O controlador responsável para redirecionar o utilizador para a página principal caso exista algum erro relativamente a mapping de URL;
  - IndexController: Este controlador redireciona o utilizador para a página que lhe está atribuída de acordo com o seu papel na aplicação;
  - loginController: Controlador responsável pelo tratamento de operações de login;
  - nonSubscriberController: Controlador responsável por todas as operações que um utilizador não registado (sem papel definido na aplicação) possa efetuar no contexto da aplicação;
  - profileController: Controlador que redireciona o utilizador para o seu perfil;
  - publisherController: Controlador responsável por todas as operações que um utilizador com o papel de jornalista (publisher) pode efetuar no contexto da aplicação;

- subscriberController: Controlador responsável por todas as operações que um utilizador com o papel de assinante (subscriber) pode efetuar no contexto da aplicação;
- registerController: Controlador responsável pelo registo de novos utilizadores na aplicação.
- entities: Este package engloba as entities da nossa aplicação:
  - News: Entity que representa a tabela das notícias da aplicação bem como as relações da mesma;
  - Topics: Entity que representa a tabela dos tópicos das notícias bem como as relações da mesma;
  - User: Entity que representa a tabela dos utilizadores da aplicação bem como as relações da mesma;
- repository: Este package abarca diversas interfaces que efetuam operações CRUD(Create, Read, Update, Delete). As interfaces subdividem-se nas seguintes:
  - NewsRepository: Interface que possui métodos que permitem operações relativas às notícias;
  - TopicsRepository: Interface que possui métodos que permitem operações relativas aos tópicos;
  - UserRepository: Interface que possui métodos que permitem operações relativas a utilizadores.
- service: Este package abarca diversos serviços que acedem aos diferentes repositórios. Estes serviços permitem que diversos controllers acedam à informação da base de dados. Os diversos elementos deste package subdividem-se em:
  - EmailService e EmailServiceImpl: A interface EmailService contém os protótipos dos métodos que a classe EmailServiceImpl irá implementar. Estes métodos dizem respeito a operações de envio de notificações para email dos utilizadores;
  - NewsService e NewsServiceImpl: A interface NewsService contém os protótipos dos métodos que a classe NewsServiceImpl irá implementar. Estes métodos dizem respeito a diversas operações relacionadas às notícias;

- SecurityService: Classe que efetua redirecionamento de login quando um utilizador se regista pela primeira vez;
- TopicService e TopicServiceImpl: A interface TopicService contém os protótipos dos métodos que a classe TopicServiceImpl irá implementar. Estes métodos dizem respeito a diversas operações relacionadas com os tópicos;
- UserService e UserServiceImpl: A interface UserService contém os protótipos dos métodos que a classe UserServiceImpl irá implementar. Estes métodos dizem respeito a diversas operações relacionadas com os utilizadores;
- forms: Este package contém classes auxiliares que ajudam no tratamento de operações de diversos elementos da aplicação desenvolvida:
  - NewsForm: Classe auxiliar para operações de tratamento de conteúdo relativo às notícias da aplicação;
  - TopicForm: Classe auxiliar para operação de adição de tópicos por parte do jornalista e remoção de subscrições por parte do assinante;
  - TopicFormSearch: Classe auxiliar para a operação de procura de uma notícia de um dado tópico num certo timestamp a definir;
  - TopicFormSubscriber: Classe auxiliar para a operação de subscrição de um ou mais tópicos por parte do assinante;
  - UserRegistrationDto: Classe auxiliar para a operação de registo de um dado utilizador.
  - EmailDetails: Classe auxiliar para tratamento de conteúdo de email para notificação dos utilizadores.
- resources: Este package contém os ficheiros .html que são utilizados na aplicação desenvolvida. Para a elaboração dos ficheiros .html foi escolhida a framework bootstrap para fornecer um design mais consistente e equilibrado do front-end da aplicação.

#### Estrutura da Base de Dados



- Relação 1 N entre **Tópicos** e **Notícias** respetivamente
- Relação N N entre Tópicos e Utilizadores respetivamente => Esta ligação subdivide-se em 2 ligações 1-N e N-1 criando a tabela topics\_subscribers
- Relação 1 N entre **Utilizadores** e **Notícias** respetivamente

Os utilizadores subdividem-se nos seguintes papéis:

Jornalista (publisher): Pode efetuar operações de adição de tópico e notícia e operações de pesquisa de tópicos disponíveis e consultar e editar notícias publicadas por ele. Pode também alterar informações sobre o seu perfil de utilizador;

Assinante (subscriber): Pode efetuar operações de subscrição de tópicos (adicionar e remover), pode consultar uma notícia de um dado tópico através do timestamp e consultar a última notícia de um dado tópico. Pode também alterar informações sobre o seu perfil de utilizador;

Utilizador não registado (non-subscriber): Pode consultar uma notícia de um dado tópico através do timestamp e consultar a última notícia de um dado tópico.

É de salientar que **todos os utilizadores** conseguem visualizar as notícias publicadas na página inicial onde são carregadas 10 notícias de cada vez, sendo possibilitado ao utilizador a opção de avançar ou recuar entre páginas. Para isto foi implementado **paginação**.

Por fim é de acrescentar que quando uma notícia é adicionada por um jornalista, todos os assinantes que subscreveram aquele tópico são notificados via email.

### Manual de Configuração e Instalação

- Numa primeira instância deve ser criado um novo projeto Java EE com as seguintes dependências base: Spring Web, Spring Boot Dev Tools, Thymeleaf, Spring Data JPA, MySQL Driver. Deve ser utilizada a versão JDK 17 para o projeto.
- Numa segunda instância deve se colocar o conteúdo da pasta **src** enviada na pasta **src do projeto criado**. Deve-se também colocar as pastas **news-thumbnail** e **profile-pics** na pasta do projeto.
- Numa terceira instância deve-se criar um utilizador com o username
  SD\_TP\_02 e com a palavra passe root. Este utilizador deve ser criado no
  MySQL e dar todas as permissões (através da opção "Administration"->
  "Users and Privileges"->"Add Account"-> (criar utilizador) ->
  "Administrative Roles" -> (dar check na opção "DBA") -> confirmar
  criação do utilizador ("apply"), estas operações devem ser efetuadas
  no "MySQL Workbench").
- Numa quarta instância a aplicação pode ser executada após as configurações anteriores.
- Numa quinta instância para aceder ao website deve-se introduzir no URL de um browser: http://localhost:80

#### Notas a acrescentar

A aplicação pode ser executada fora do editor através da utilização de um **proxy** fornecido pelo **ngrok**.

O **ngrok** fornece um canal seguro de comunicações através de um endereço que pode ser acedido remotamente por outras máquinas. Este próprio serviço disponibiliza um certificado que permite tornar a ligação segura (por https).

#### Conclusão

Com a realização deste trabalho foi possível aplicar diversos conhecimentos lecionados em aulas práticas e teóricas da unidade curricular de Sistemas Distribuídos. Além disso foi nos possível aprender uma nova framework sendo neste caso a framework **Java Spring**, bem como a possibilidade de enriquecer o nosso conhecimento de desenvolvimento de **front-end** e **back-end**.