## Prática de Teste Estrutural - Fluxo de Controle

- 1. Gerar **casos de teste** para executar **todos os nós** e **todos os arcos** do programa identifier.
- 2. Aplicar o **Critério de McCabe** para o programa *identifier* e gerar os **caminhos básicos**. Gere casos de teste a partir dos requisitos de teste gerados pelos caminhos básicos ou marque os caminhos não executáveis.
- 3. Gerar o GFC para a função.

```
void insercao(int a[], int size) {
   int i, j, aux;
   for (i=1; i<size; i++) {
      aux = a[i];
      j = j-1;
      while (j>0 && a[j] > aux) {
        a[j+1] = a[j];
        j--;
      }
      a[j+1] = aux;
}
```

4. Gerar o GFC para a função.

```
public static void heapsort(int n, double ra[]) {
  int 1, j, ir, i;
   double rra;
   1 = (n >> 1) + 1;
   ir = n;
   for (;;) {
       if (1 > 1) {
          rra = ra[--1];
       } else {
          rra = ra[ir];
           ra[ir] = ra[1];
           if (--ir == 1) {
              ra[1] = rra;
               return;
          }
       }
       i = 1;
       j = 1 << 1;
       while (j <= ir) {
          if (j < ir && ra[j] < ra[j + 1]) {
               ++j;
           if (rra < ra[j]) {
              ra[i] = ra[j];
               j += (i = j);
           } else {
              j = ir + 1;
```

```
ra[i] = rra;
}
}
```

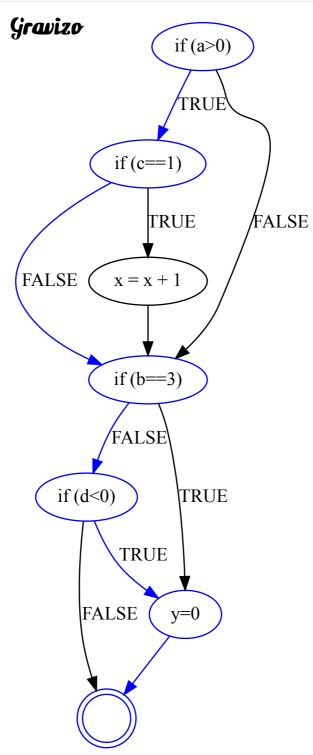
5. Gerar o GFC para a função.

```
void quicksort(int a[], int lo0, int hi0)
{
   int lo = 100;
   int hi = hi0;
   int mid;
       if (hi0 > lo0) {
       mid = a[(lo0 + hi0) / 2];
       while (lo <= hi) {
           while ((lo < hi0) \&\& (a[lo] < mid)) {
               ++10;
           while ((hi > 100) \&\& (a[hi] > mid)) {
              --hi;
            }
           if (lo <= hi) {
               int T = a[lo];
               a[lo] = a[hi];
               a[hi] = T;
                       ++10;
               --hi;
       if (lo0 < hi) {
           quicksort(a, lo0, hi);
        if (lo < hi0) {
           quicksort(a, lo, hi0);
       }
   }
```

Dica: para gerar os GFCs, você pode usar o editor de texto markdown Typora (<a href="https://typora.io/">https://typora.io/</a>) que permite a inserção de grafos na linguagem Dot (<a href="https://graphviz.org/doc/info/lang.html">https://graphviz.org/doc/info/lang.html</a>). O Typora renderiza os grafos usando o Gravizo (<a href="https://www.gravizo.com/">http://www.gravizo.com/</a>). Olhe o exemplo a seguir:

```
![Alt text] (https://g.gravizo.com/svg?
digraph G {
    graph [layout = dot, rankdir = TD];
    1 [label="if (a>0)", color="blue"];
    2 [label="if (c==1)", color="blue"];
    3 [label="x = x + 1"];
    4 [label="if (b==3)", color="blue"];
    5 [label="if (d<0)", color="blue"];
    6 [label="y=0", color="blue"];
    7 [label="", shape="doublecircle", color="blue"];
    1 -> 2 [label="TRUE", color="blue"];
    2 -> 3 [label="TRUE"];
```

```
1 -> 4 [label="FALSE"];
2 -> 4 [label="FALSE", color="blue"]
3 -> 4
4 -> 5 [label="FALSE", color="blue"]
4 -> 6 [label="TRUE"]
5 -> 6 [label="TRUE", color="blue"]
5 -> 7 [label="FALSE"]
6 -> 7 [color="blue"]
})
```



Dica 2: Você também pode usar diretamente o GraphViz que processa a linguagem linguagem Dot (<a href="https://graphviz.org/doc/info/lang.html">https://graphviz.org/doc/info/lang.html</a>) para gerar as figuras.