

ENCASA App

Document d'Especificacions

Enllaços



Versió 3.0

Grup 452 - 07

Dylan Salinas: 1576805
Ruben Montero: 1639066

Índex

| | |
|----------------------------|-----------|
| Revisions | 2 |
| Introducció | 3 |
| Requisits | 4 |
| Requisits funcionals | 4 |
| Requisits no funcionals | 5 |
| Cas d'ús | 7 |
| Diagrama UML | 7 |
| Especificacions | 8 |
| Diagrama de classes | 11 |
| Diagrama UML | 11 |

Revisions

| Data | Versió | Descripció |
|------------|--------|--|
| 2024-03-21 | 1.0 | Creació d'històries d'usuari, llistat dels requisits funcionals i no funcionals i identificació dels perfils d'usuari. |
| 2024-04-28 | 2.0 | Revisió i actualització de requisits funcionals i no funcionals, creació de model UML de cas d'ús i millora del SRS. |
| 2024-05-09 | 3.0 | Actualització del SRS, creació d'especificacions del cas d'ús, creació de diagrama de classes i revisió de requisits. |

Introducció

La pandèmia de la COVID-19 ha accelerat el canvi cap a les compres en línia, afectant especialment els petits comerços locals. Davant d'aquesta realitat, un grup de joves emprenedors busca respondre amb una nova plataforma, ENCASA, que té com a principis rectors la justícia i la sostenibilitat empresarial.

Aquesta plataforma emergeix com una alternativa per als comerços locals, oferint-los la possibilitat de vendre en línia i lliurar els productes a domicili. ENCASA es distingeix per prioritzar un “servei just”, garantint un tracte equitatiu tant als consumidors com als treballadors. A més, promou un “model empresarial sostenible”, que busca reduir l'impacte ambiental i contribuir al desenvolupament sostenible.

A diferència d'altres plataformes, ENCASA posa d'èmfasi en el suport als petits negocis locals, donant-los visibilitat en un entorn digital i facilitant la seva adaptació als nous hàbits de consum. Amb aquesta iniciativa, els emprenedors aspiren a revitalitzar l'economia local i promoure un consum més responsable i conscient a la comunitat.






















Després de comprendre en què consisteix el projecte i de conversar informalment el que requereix crear-la, hem identificat els següents perfils d'usuari:





| | | |
|--------|--------|---------------|
| Client | Botiga | Transportista |
|--------|--------|---------------|

A més hem elaborat una llista de requisits per al desenvolupament de l'aplicació, la qual veurem a continuació.

Requisits








Requisits funcionals

| | | |
|---------|--|---|
| RF-1-02 | Sol·licitar comanda |  |
| RF-1-03 | Llistar botigues |  |
| RF-2-01 | Seleccionar oferta |  |
| RF-2-02 | Llistar productes |  |
| RF-2-03 | Seleccionar quantitat de productes |  |
| RF-2-05 | Consultar estat de la comanda |  |
| RF-2-07 | Mostrar mapa de seguiment |  |
| RF-2-09 | Mostrar preu final de la comanda |  |
| RF-3-02 | Finalitzar comanda |  |
| RF-3-03 | Escollir mètodes de pagament de botiga |  |
| RF-3-06 | Realitzar abonaments de client |  |
| RF-3-07 | Supervisar abonaments |  |
| RF-3-08 | Cobrar comissions |  |
| RF-3-09 | Realitzar abonament de botiga |  |
| RF-4-01 | Escollir mètode de transport del lliurament |  |
| RF-4-02 | Cercar transportistes disponibles |  |
| RF-4-03 | Registrar kilòmetres del lliurament |  |
| RF-4-04 | Cobrar a les botigues i pagar als transportistes |  |
| RF-4-05 | Planificar ruta òptima |  |
| RF-4-07 | Calcular costos de transport |  |
| RF-4-08 | Localitzar transportista per GPS |  |

| | | |
|---------|----------------------------|---|
| RF-5-01 | Mostrar publicitat a l'app |  |
| RF-6-05 | Donar de baixa el compte |  |
| RF-6-06 | Modificar dades del compte |  |
| RF-6-07 | Registrar compte |  |

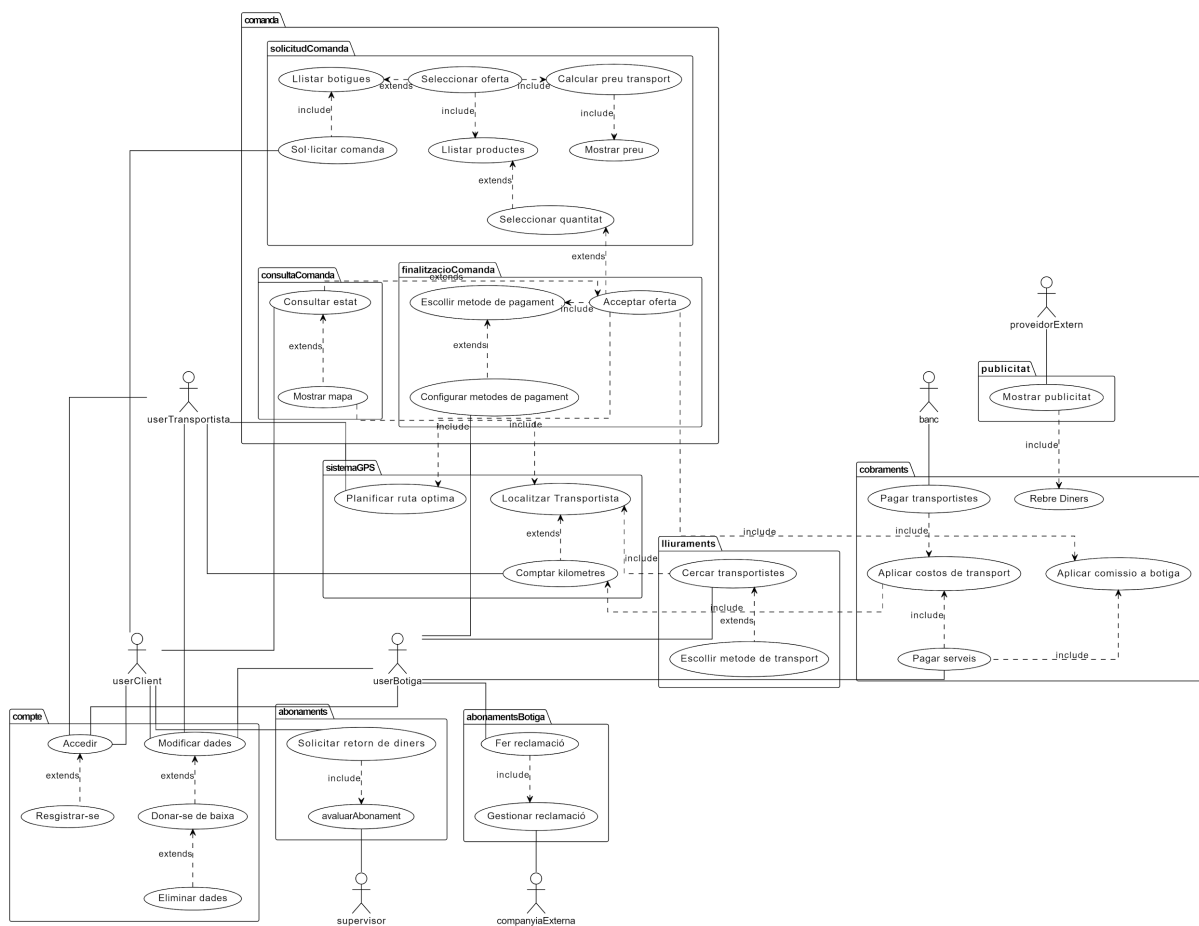
Requisits no funcionals

| | | |
|----------|--|---|
| RNF-1-01 | No es pot formar part de cap grup empresarial. |  |
| RNF-2-04 | La interfície de l'app ha de ser amigable |  |
| RNF-2-06 | Les comandes tindran 3 estats |  |
| RNF-2-08 | El nombre màxim de comandes serà 100 |  |
| RNF-2-10 | La interfície GPS serà Google Maps |  |
| RNF-3-01 | Hi haurà un servei propi de pagaments |  |
| RNF-3-04 | Hi haurà 3 mètodes de pagament disponibles |  |
| RNF-3-05 | Les comissions de les botigues seran variables |  |
| RNF-3-10 | Les reclamacions de botiguers seran protegides |  |
| RNF-4-06 | El planificador combinarà camins de comandes |  |
| RNF-4-09 | Amb l'entrega pròpia no es compten els km |  |
| RNF-5-02 | Hi haurà un proveïdor extern de publicitat |  |
| RNF-5-03 | Per cada bàner es monetitzarà |  |
| RNF-5-04 | El volum de bàners mostrats serà entre 1 i 6 |  |
| RNF-5-05 | La publicitat no serà invasiva |  |
| RNF-6-01 | El servei serà gratuït pels clients i transportistes |  |
| RNF-6-02 | Només els usuaris registrats podran usar l'app |  |
| RNF-6-03 | El registre serà per email, mòbil o servei extern |  |

| | | |
|----------|--|---|
| RNF-6-04 | Els transportistes i botigues es registren a l'app |  |
| RNF-7-01 | La base de dades serà PostgreSQL |  |
| RNF-7-02 | La plataforma estarà disponible 24/7 |  |
| RNF-7-03 | El proveïdor de IaaS serà DigitalOcean |  |
| RNF-7-04 | Totes les UI contindran el logo de l'app |  |
| RNF-7-05 | El color de predominant de l'app serà el groc |  |
| RNF-7-06 | Les tipografies de l'app seran Open Source |  |

Cas d'ús

Diagrama UML



Especificacions

| | | | |
|-------------------------|---|------|------------|
| Cas d'ús | Sol·licitar comanda | | |
| Versió | 1.0 | Data | 06/05/2024 |
| Autors | Dylan Salinas, Ruben Montero | | |
| Descripció | Els usuaris clients han de poder sol·licitar comandes. | | |
| Actors | Client | | |
| Precondició | Els clients han d'estar enregistrats i identificats | | |
| Flux principal | <ol style="list-style-type: none">1. El client obre l'app i pot sol·licitar una comanda2. Llistar botigues3. Seleccionar oferta4. Llistar productes5. Seleccionar quantitat de productes6. Acceptar oferta | | |
| Subfluxos | <ol style="list-style-type: none">3.1. Calcular preu de transport<ol style="list-style-type: none">3.1.1 Mostrar preu6.1. Escollir mètode de pagament | | |
| Fluxos alternatius | El client cancel·la la comanda | | |
| Postcondició | El client ha de poder Consultar l'estat de la comanda | | |
| Requisits no funcionals | RNF-2-08 | | |
| Prioritat | Normal | | |
| Comentaris | En iniciar l'app, hi ha una interfície per demanar una comanda | | |

| | | | |
|-------------------------|--|------|------------|
| Cas d'ús | Consultar estat | | |
| Versió | 1.0 | Data | 07/05/2024 |
| Autors | Dylan Salinas, Ruben Montero | | |
| Descripció | El client consulta l'estat les seves comandes actives | | |
| Actors | Client | | |
| Precondició | Tenir almenys una comanda activa | | |
| Flux principal | 1. Client entra a l'apartat de comandes i selecciona una comanda 2. Consulta l'estat de la comanda | | |
| Subfluxos | | | |
| Fluxos alternatius | 1.1. Si la comanda es troba en fase de distribució, l'app mostra un mapa amb la localització de la comanda | | |
| Postcondició | | | |
| Requisits no funcionals | RNF-2-10, RNF-2-06 | | |
| Prioritat | Normal | | |
| Comentaris | | | |

| | | | |
|-------------------------|--|------|------------|
| Cas d'ús | Sol·licitar retorn de diners | | |
| Versió | 1.0 | Data | 07/05/2024 |
| Autors | Dylan Salinas, Ruben Montero | | |
| Descripció | El client sol·licita un retorn dels seus diners | | |
| Actors | Client | | |
| Precondició | El client ha d'haver comprat uns productes | | |
| Flux principal | 1.El client entra a la secció d'abonaments i selecciona retorn de diners 2.El supervisor avalua l'abonament | | |
| Subfluxos | | | |
| Fluxos alternatius | | | |
| Postcondició | | | |
| Requisits no funcionals | | | |
| Prioritat | Normal | | |
| Comentaris | | | |

Diagrama de classes

Diagrama UML

