



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

---

*Profesor(a):* M.I. Heriberto García Ledezma

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 26

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Diego Hernández Montiel

*No. de lista o brigada:* N/A

*Semestre:* 2025-2

*Fecha de entrega:* 19/02/25

*Observaciones:*

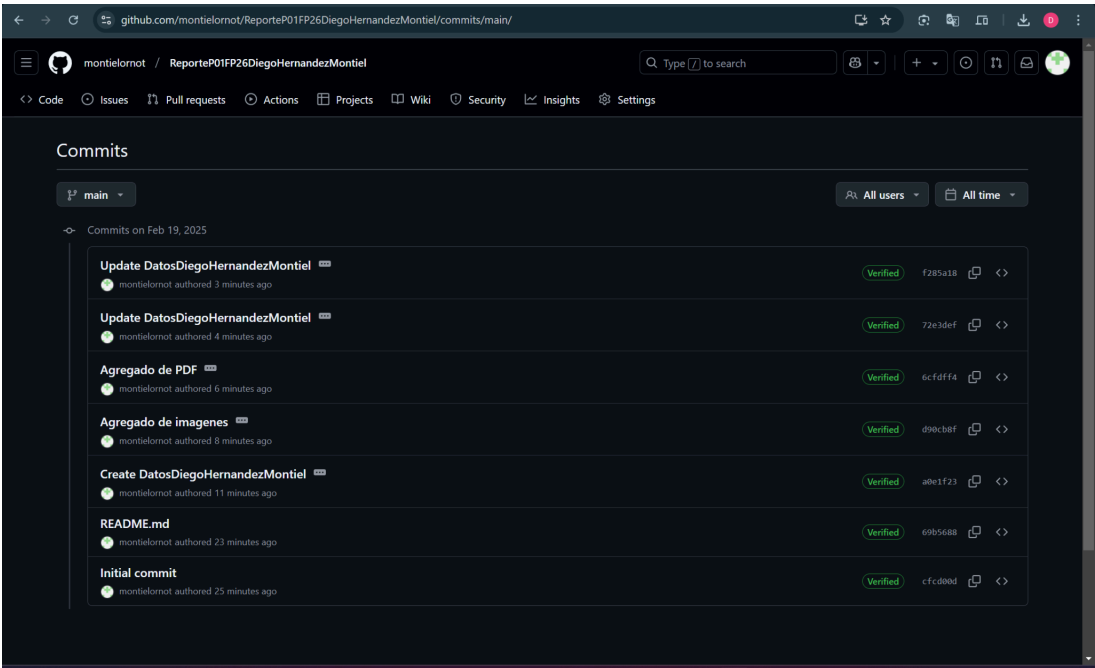
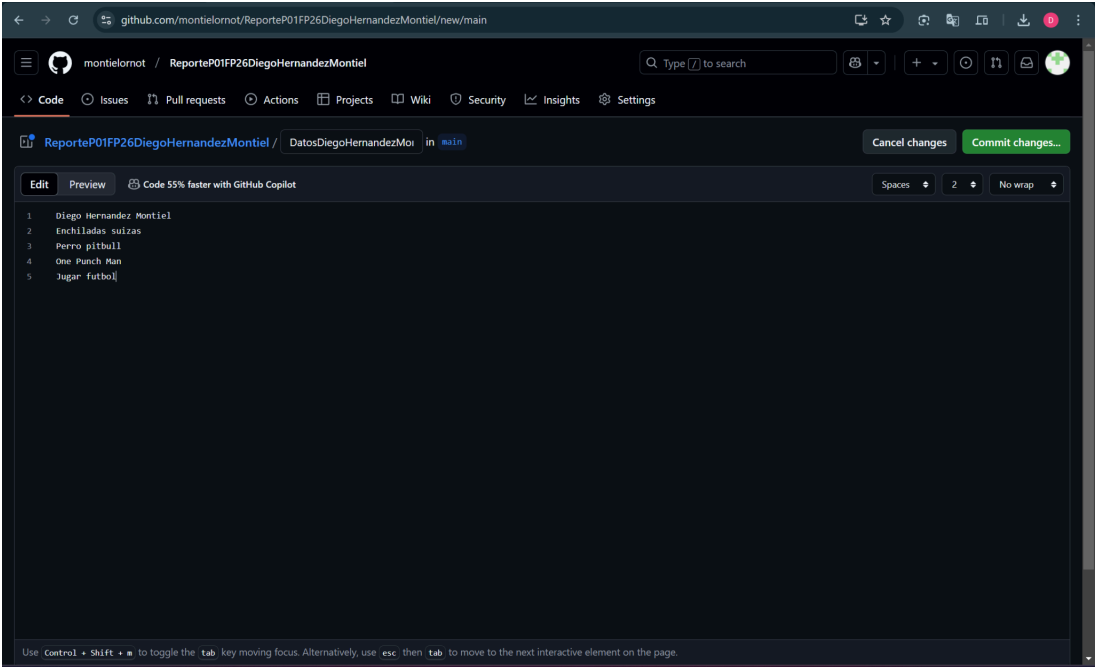
CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## Objetivos de la práctica

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

## Ejercicios de la práctica

1.



[illegible]

<https://sites.google.com/view/fp26-252-dhm/inicio>

**Comentarios de la página Ciclismo 101 (respuestas)**

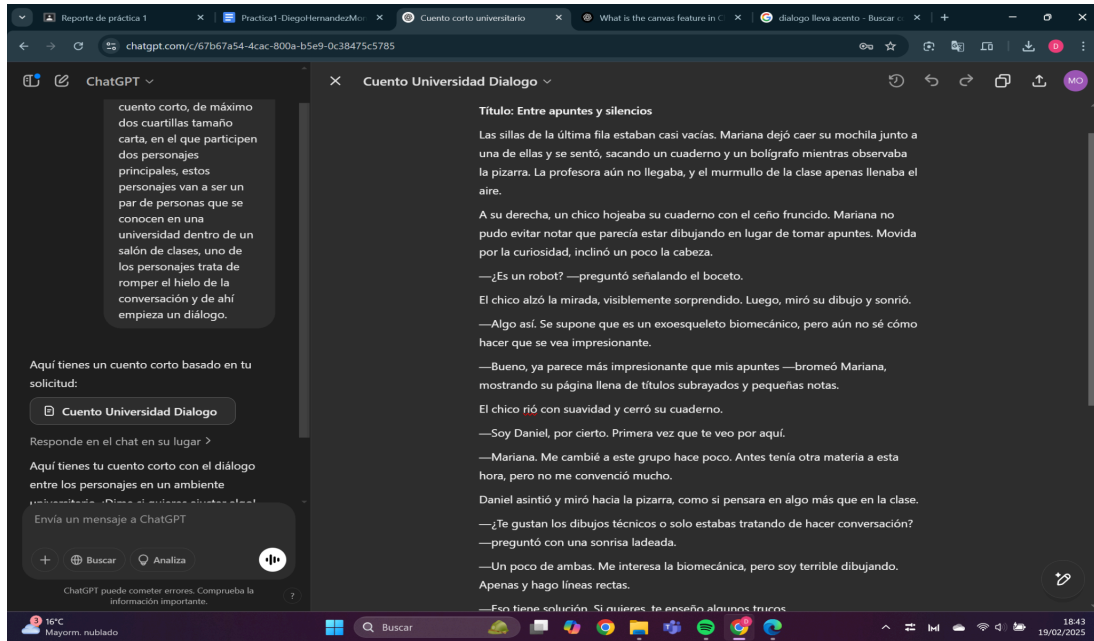
Archivo Editar Ver Insertar Formato Datos Herramientas Extensiones Ayuda

100% Predet... 10 B I A

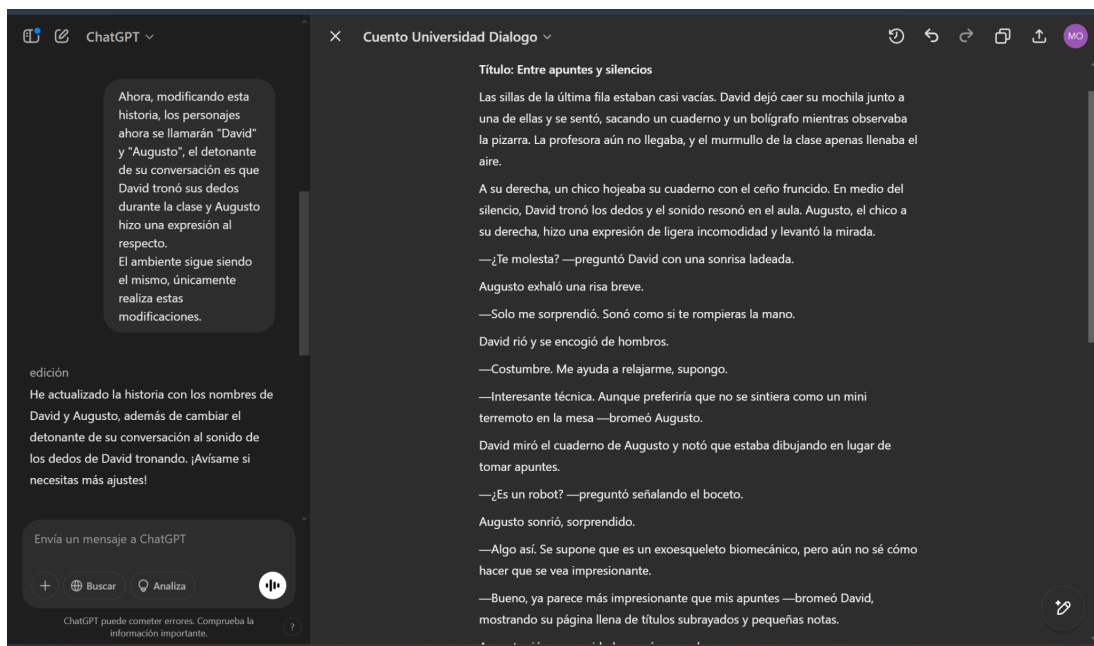
A1	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Marca temporal	Favor de proporcionar tu ¿Te ha parecido funciona ¿Qué aspectos mejorarías Si en la pregunta anterior Por favor anota qué aspectos buenos encontraste dentro de la página o qué aspectos que te han agradado						
2	2/03/2023 23:48:18 die.hdez.mon@gmail.com	Si, pero me parece basta Funcionalidad, Informaci	aún es muy b	El aspecto o diseño de la página es lindo				
3	2/03/2023 23:48:27 angeysamon@gmail.com	Si, me permite entrar a o Información	Ninguna	Los videos de ciclismo				
4	2/03/2023 23:54:01 rhpc.ruben.h@gmail.com	Si, son respuestas a dud Funcionalidad, Interactivi	Reseñas de visitantes y	Información que no conocía de ese deporte.				
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								

+ Respuestas de formulario 1

6.



7.



## Conclusiones

La práctica tuvo la finalidad de conocer las distintas herramientas que se tiene para búsquedas de información especializada, cómo revisar y validar contenido creado por inteligencia artificial generativa y crear un repositorio de almacenamiento en línea, con el que se estuvo trabajando a lo largo de la práctica.

En general los objetivos de la práctica se cumplen con creces, e incluso, por modificaciones dentro del reporte de la práctica realizado por el profesor se pudo abarcar una mayor cantidad de actividades. En general una práctica algo extensa, pero sencilla en su realización.