



# Introducción a los Repositorios de Código Distribuido

*Manejo Básico de Repositorios Git*

Diego Madariaga

# Contenidos de la clase

1. Seguimiento de contenido
2. Manejo de archivos
3. Vista de modelo de objetos

1.

# Seguimiento de contenido

# Repositorio Git

- ▷ Dentro de un repositorio se almacenan 2 estructuras:
  - Object store
    - Blobs
    - Trees
    - Commits
    - Tags
  - Index: Separación entre el desarrollo incremental y la confirmación de esos cambios (commits)

# Visualización de Object Store

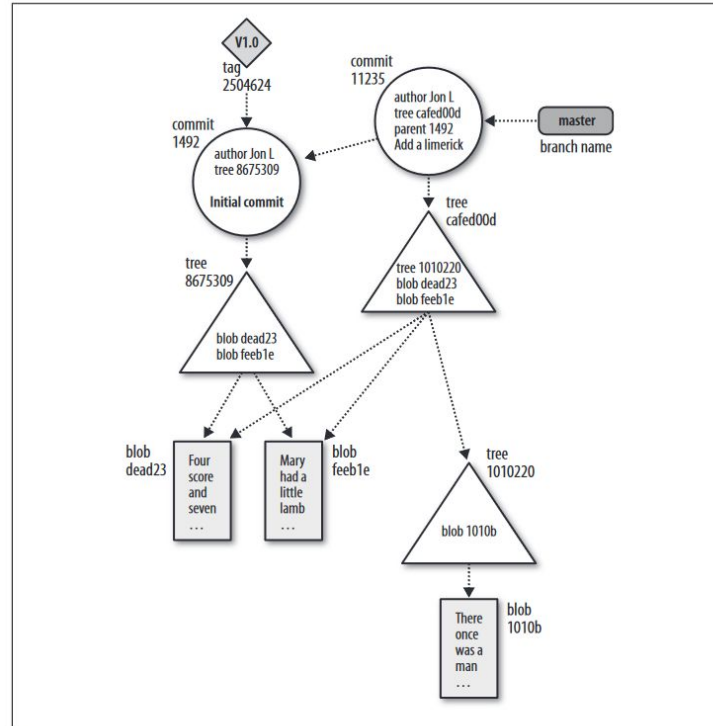


Figure 4-2. Git objects after second commit

# Identificadores de objetos

- ▷ Object store: Organizado e implementado como un sistema de almacenamiento “direccionable por contenido”
- ▷ Nombres únicos para cada objetos:
  - Ej: 770ef6f29c5d298a8933c7c53aa20034000ab6c6

# Identificadores de objetos

- ▷ Los identificadores de objetos son producidos al aplicar el algoritmo de hash seguro SHA-1 al contenido de los objetos
- ▷ SHA-1(objeto Git) -> 160 bits  
->  $2^{160}$  números distintos ( $\sim 10^{48}$ )
- ▷ Prácticamente irreversible
- ▷ Teóricamente pueden haber colisiones

# Identificadores de objetos

- ▷ 160 bits son representados en números hexadecimales de 40 dígitos
- ▷ Usualmente, se utiliza un prefijo de estos 40 dígitos para identificar a los objetos de forma más “amigable”
- ▷ Object ID  $\leftrightarrow$  SHA-1 hash code



# Identificadores de objetos

- ▷ Algoritmo SHA-1 siempre retorna el mismo valor para contenidos idénticos
- ▷ Los identificadores son únicos globalmente
- ▷ Se pueden comparar 2 blobs en cualquier parte del Internet para chequear si representan al mismo archivo comparando sus identificadores SHA-1

# Git traza contenido

- ▷ Más que un sistema de control de versiones
  - Git es un sistema de seguimiento de contenido
- ▷ Diferencia importante frente a otros VCS

# Git traza contenido

- ▷ Object store está basado en el hash del contenido de los archivos
  - NO en los archivos ni en los directorios originales
- ▷ Cuando Git guarda un archivo en el Object store, lo hace basado en el hash de su contenido
  - NO en su nombre
- ▷ Git no hace seguimiento de archivos. Hace seguimiento de contenidos (asociados a archivos)

# Git traza contenido

- ▷ Si un proyecto tiene dos archivos en distintos directorios pero con el mismo contenido
  - Git guarda solo una copia de su contenido (blob)
  - Sin importar su ubicación
  - Sin importar sus nombres de archivo

# Git traza contenido

- ▷ Git guarda todas las versiones de los archivos del proyecto (como blobs en el Object store)
  - No guarda las “diferencias” entre versiones de archivos
  - Estas son calculadas dinámicamente para mostrarlas al usuario
- ▷ El historial de Git se compone de muchos blobs con distintos identificadores SHA-1

2.

# Manejo de archivos en Git

# Índice

- ▷ Separación entre el desarrollo incremental y la confirmación de esos cambios (commits)
- ▷ Los cambios se acumulan en el Índice para luego ser confirmados como un cambio único

# Índice

- ▷ Puede interpretarse como un conjunto modificaciones previstas
  - Ediciones
  - Creación de archivos
  - Eliminación de archivos
- ▷ Culmina en un commit



# Clasificación de archivos

- ▷ **Tracked:** Archivo perteneciente al repositorio o que se encuentra ya en el área de preparación (Index)
  - `git add filename`
- ▷ **Ignored:** Archivo declarado explícitamente como ignorado. Ej: archivos temporales, archivos generados al compilar, notas personales, etc.

# Clasificación de archivos

- ▷ **Untracked:** Archivo que no pertenece a ninguna de las 2 categorías previas

# Uso de git add

- ▷ Prepara uno o más archivos (cambian su estado a Tracked)
- ▷ Se copia su contenido al object store (identificado con su hash SHA-1)

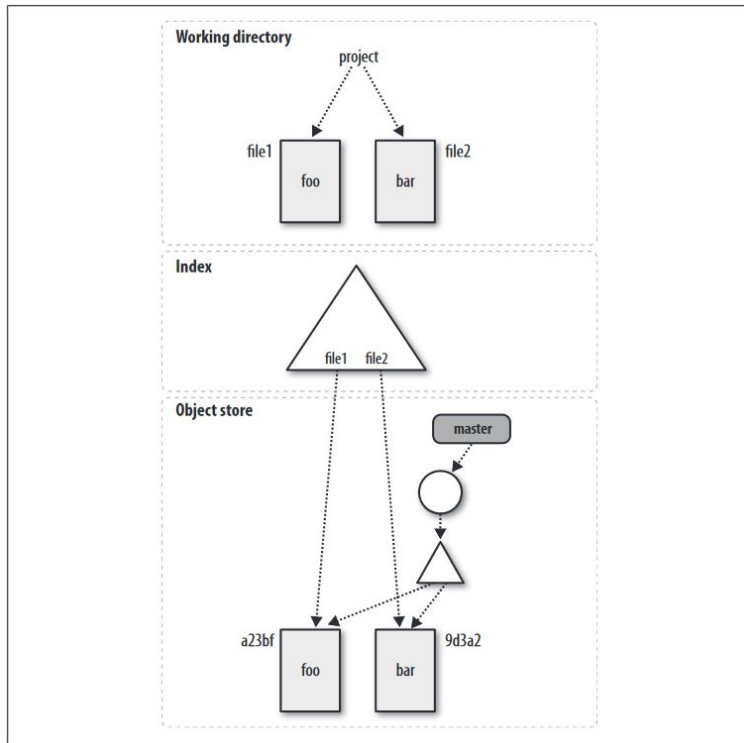
# Uso de git rm

- ▷ Remueve un archivo del repositorio y **también del directorio de trabajo**
- ▷ No se elimina el historial del archivo eliminado (continuará en el object store)
- ▷ Para eliminar solamente del Index: `git rm --cached`

3.

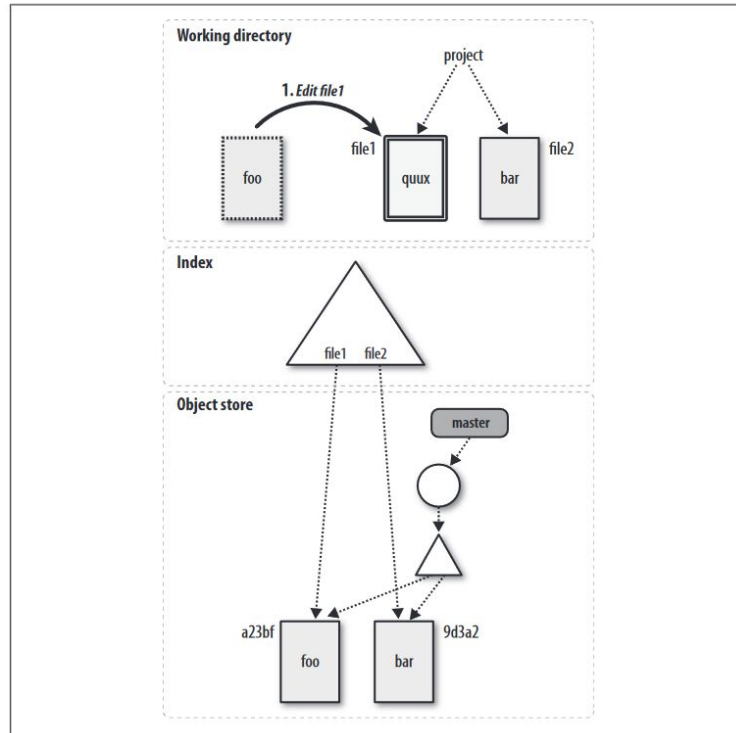
# Vista de modelo de objetos

# Vista del modelo de objetos de Git



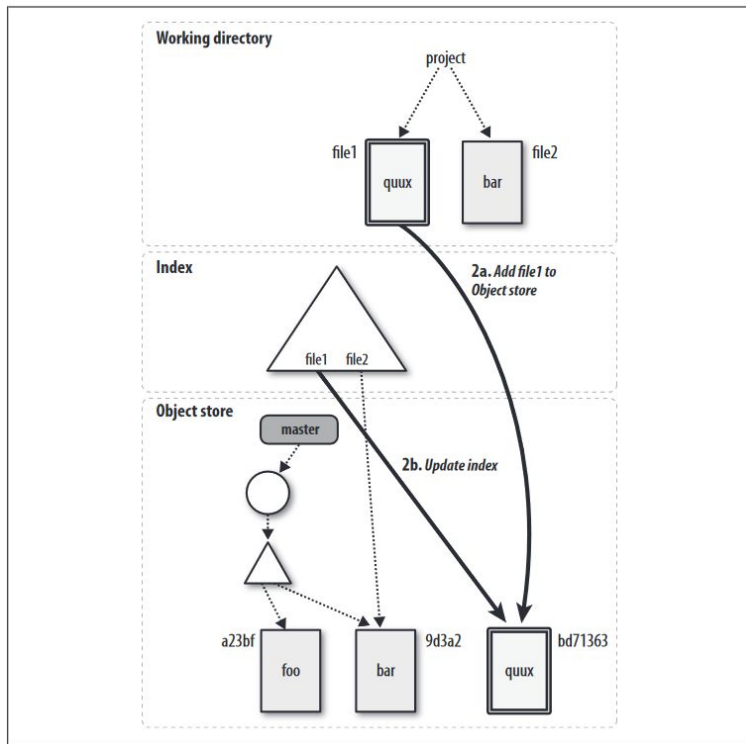
- ▷ Directorio de trabajo contiene 2 archivos con contenidos “foo” y “bar”
- ▷ Rama principal contiene un commit que referencia a un tree que apunta a 2 blobs (mismos 2 archivos)
- ▷ El índice contiene los identificadores SHA-1 de ambos archivos, lo cual muestra concordancia y sincronización entre los 3 ambientes

# Vista del modelo de objetos de Git



- ▷ Cambios luego de editar el archivo 1
- ▷ No hay cambios en Index ni Object store

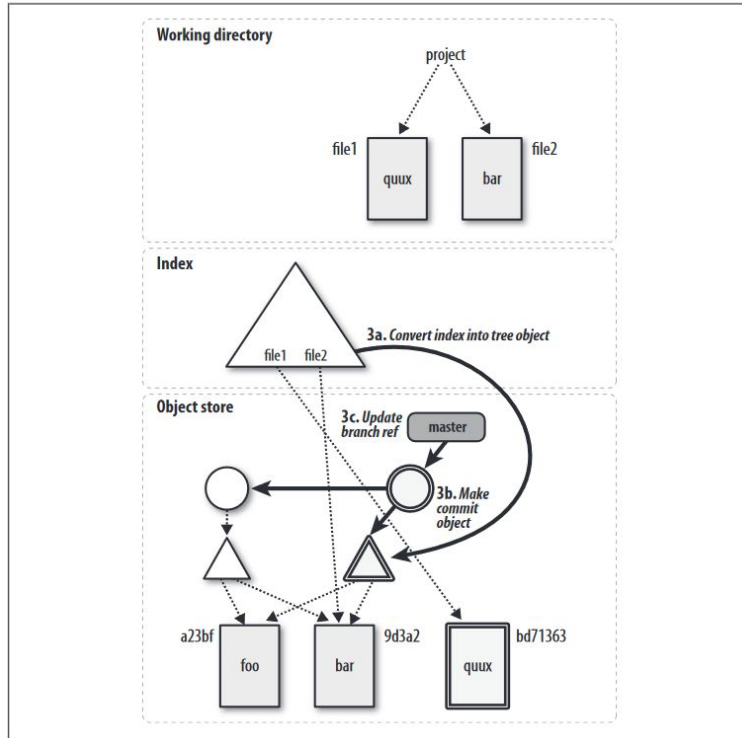
# Vista del modelo de objetos de Git



- ▷ Cambios luego de ejecutar
  - `git add file1`
- ▷ Git toma el nuevo contenido de file1, computa su SHA-1 y lo guarda en el Object store
- ▷ Git registra en el Index el cambio del contenido de file1, por lo que cambia su ruta hacia el nuevo blob



# Vista del modelo de objetos de Git



- ▷ Después de ejecutar `git commit`
- ▷ El contenido del Index se transforma en un objeto Tree dentro del Object Store
- ▷ Se crea un objeto commit en el Object Store (nuevo último commit)

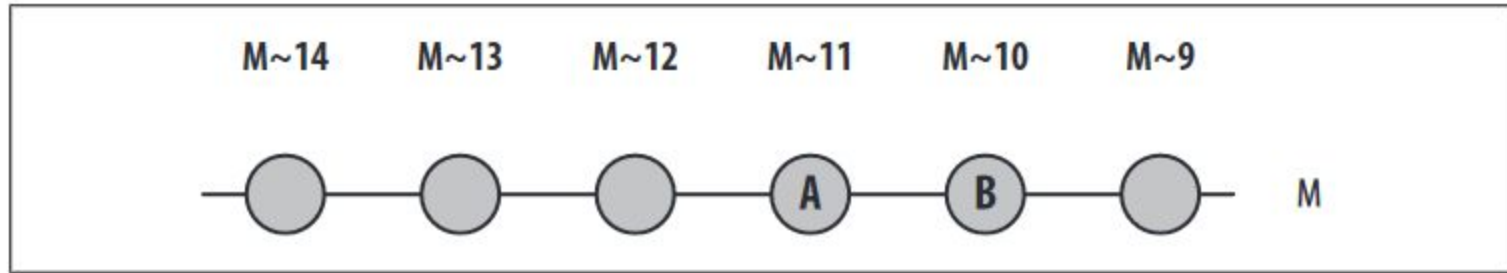
4.

# Manejo de commits

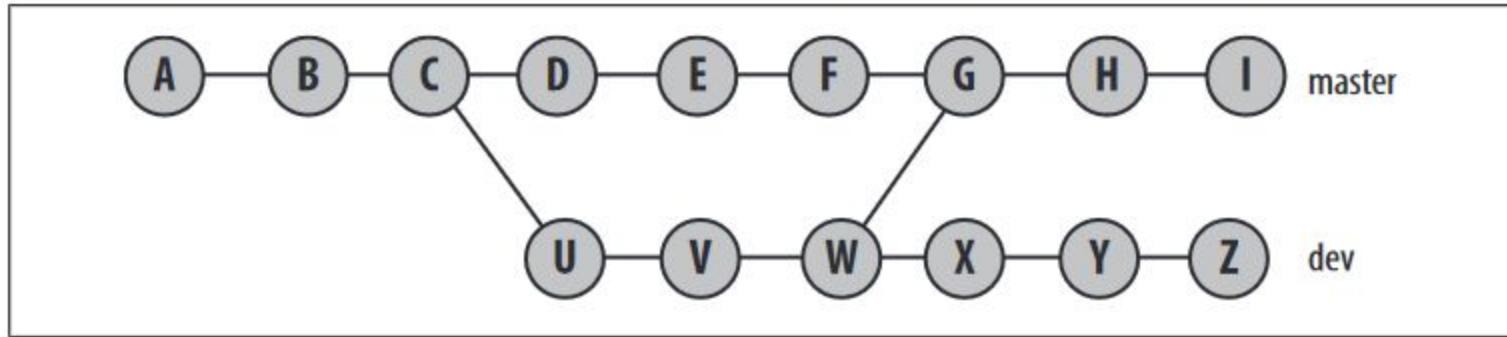
# Commits

- ▷ Dependeen del estilo de programación de cada persona
- ▷ Idea: Conjunto de cambios atómico
  - Tienen un propósito bien definido (el “por qué”)
  - No hay problema en realizar gran cantidad de commits
- ▷ Historial de Git se compone como una sucesión de commits

# Historial de commits lineal



# Historial de commits no lineal



# Buscando entre commits

- ▷ Git provee una serie de herramientas para inspeccionar el historial de commits y buscar puntos específicos de él

# Buscando entre commits

- ▷ git bisect: Ayuda a identificar el commit en donde se introdujo un error o bug
  - Se debe especificar un commit anterior donde se sabe que no está el error
  - Se debe especificar un commit en donde se sabe que está el error
  - git bisect usa búsqueda binaria para encontrar el commit

# Buscando entre commits

- ▷ git blame: Ayuda a identificar el autor de ciertos cambios específicos (por ejemplo, una línea de código)
  - Información acerca del autor y del commit en donde se introdujo el cambio



# Buscando entre commits

- ▷ git log: Historial de cambios en el repositorio
  - Opción -S (piqueta) para realizar búsqueda por fuerza bruta de un string determinado
  - Muestra todos los commits en donde se añadió o se eliminó alguna línea de código que incluyera cierto string



# Introducción a los Repositorios de Código Distribuido

*Manejo Básico de Repositorios Git*

Diego Madariaga