

Crittografia e Combinatoria

Amati Pierluigi

27 febbraio 2020

Indice

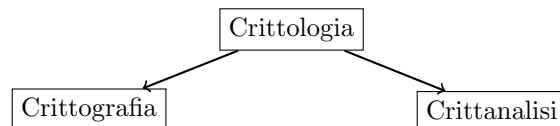
1	Introduzione	2
2	Teoria dei numeri	4
2.1	Divisibilità	4
2.2	Teorema dei numeri primi	4
2.3	Teorema fondamentale dell'aritmetica	4
2.3.1	Algoritmo Euclideo	5
2.3.2	Identità di Bezout	5
3	Aritmetica Modulare	7
3.1	Congruenze	7
3.2	Divisione in \mathbb{Z}_N	8
3.3	Gruppi	8

Capitolo 1

Introduzione

La **crittologia** è lo studio dei metodi per mantenere sicure le comunicazioni che avvengono in un canale *non sicuro*.

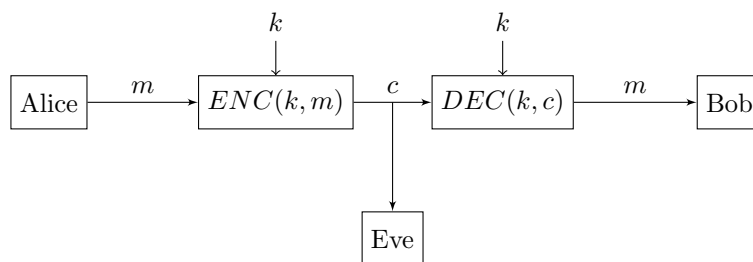
Essa si suddivide in **crittografia**, che studia la progettazione di tali metodi, e **crittanalisi**, che invece si occupa di infrangerli.



In generale in una comunicazione un messaggio \mathbf{m} viene cifrato all'origine attraverso un algoritmo di cifratura ENC e una chiave di cifratura \mathbf{k} e viene decifrato alla destinazione con un algoritmo di decifratura DEC (idealmente ENC^{-1}) e una chiave di decifratura \mathbf{k} . L'algoritmo di cifratura è solitamente noto a tutte le parti, ma è la chiave ad essere segreta.

$$ENC(m, k) = c$$

$$DEC(c, k) = m$$



Ipotizzando una comunicazione tra Alice e Bob, dove entrambi possiedono le chiavi di cifratura, un soggetto esterno malintenzionato, Eve (a.k.a. Evil), potrebbe:

- leggere il messaggio;

- trovare la chiave e quindi decifrare tutti i messaggi scambiati tra Alice e Bob;
- alterare un messaggio in modo tale da far sembrare che sia effettivamente spedito da una delle due parti;
- fingersi una delle due parti.

Tipologie di cifratura Esistono principalmente due tipologie di cifratura:

- la cifratura **simmetrica**, in cui la chiave di cifratura è identica alla chiave di decifratura;
- la cifratura **asimmetrica**, in cui la chiave di cifratura (generalmente pubblica) è differente dalla chiave di decifratura (privata).

Capitolo 2

Teoria dei numeri

2.1 Divisibilità

Definizione Siano $a, b \in \mathbb{Z}$, con $a \neq 0$, si dice che a divide b ($a \mid b$) se esiste $k \in \mathbb{Z}$ tale che $b = ak$. In altre parole, b è un multiplo di a .

Proprietà (dimostrazioni¹)

- $a \mid a$;
- $a \mid 0$;
- $1 \mid b$;
- se $a \mid b$ e $b \mid c$, allora $a \mid c$;
- se $a \mid b$ e $a \mid c$, allora $a \mid (sb + tc)$, con $s, t \in \mathbb{Z}$.

Esempi

$$15 \mid 60, \quad 2 \mid 8, \quad 4 \nmid 15$$

2.2 Teorema dei numeri primi

Sia $\Pi(x)$ la quantità di numeri primi $< x$, definita $\Pi(x) \simeq \frac{x}{\ln(x)}$,

$$\Rightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\Pi(x) \ln(x)}{x} = 1.$$

2.3 Teorema fondamentale dell'aritmetica

Enunciato Ogni numero $n \in \mathbb{Z}$ è un prodotto di numeri primi.

$$n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \cdots p_s^{\alpha_s}$$

Si dice **fattorizzazione** la ricerca di tale insieme di numeri primi.

¹[Trappe p.64]

Definizione Si dice Massimo Comun Divisore tra a e b , il più grande numero intero che divide a e b $[gcd(a, b)]$.

Definizione Dati $a, b \in \mathbb{Z}$, essi si dicono **co-primi** se e solo se $gcd(a, b) = 1$.

2.3.1 Algoritmo Euclideo

Oltre al classico metodo di scomposizione in fattori primi, la ricerca del massimo comun divisore tra due numeri interi è possibile attraverso il cosiddetto Algoritmo Euclideo, di natura iterativa.

Supponendo di voler calcolare $gcd(r_0, r_1)$, con $r_0 > r_1$, si può scrivere iterativamente:

$$r_0 = r_1 \cdot q_1 + r_2$$

$$r_1 = r_2 \cdot q_2 + r_3$$

$$r_2 = r_3 \cdot q_3 + r_4$$

$$\vdots$$

dove r_n e q_n sono rispettivamente il resto e il quoziente della divisione tra r_{n-1} e r_{n-2} .

$$gcd(r_0, r_1) = r_n \Leftrightarrow r_{n+1} = 0$$

Esempio Si calcoli $gcd(1180, 482)$:

$$1180 = 482 \cdot 2 + 216$$

$$482 = 216 \cdot 2 + 50$$

$$216 = 50 \cdot 4 + 16$$

$$50 = 16 \cdot 3 + 2$$

$$16 = 2 \cdot 8 + 0$$

Il resto appena precedente a $r = 0$ è $r = 2$, quindi $gcd(1180, 482) = 2$.

2.3.2 Identità di Bezout

Enunciato Siano $a, b \in \mathbb{Z}$, dove almeno uno tra a e b è diverso da 0 $\Rightarrow \exists x, y \in \mathbb{Z} : ax + by = gcd(a, b)$.

Per individuare i valori x, y che soddisfano l'identità di Bezout, si scrivono le espressioni dei resti a partire dalle iterazioni dell'algoritmo Euclideo

$$r_n = r_{n-2} - r_{n-1} \cdot q_{n-1}$$

e si sostituiscono a ritroso, svolgendo i calcoli, fino ad arrivare alla prima iterazione. In riferimento al $gcd(1180, 482)$, bisogna trovare i valori $x, y : 1180x + 482y = gcd(1180, 482) = 2$:

$$216 = 1180 - 482 \cdot 2$$

$$50 = 482 - 216 \cdot 2$$

$$16 = 216 - 50 \cdot 4$$

$$2 = 50 - 16 \cdot 3$$

Si parte quindi dall'ultima identità $2 = 50 - 16 \cdot 3$, con l'obiettivo di ottenere nel membro di destra un'espressione del tipo $1180x + 482y$, sostituendo i valori delle costanti note dalle iterazioni precedenti:

$$2 = 50 - 3 \cdot (216 - 50 \cdot 4) = 50 - 3 \cdot 216 + 12 \cdot 50 = 13 \cdot 50 - 3 \cdot 216$$

$$2 = 13 \cdot (482 - 216 \cdot 2) - 3 \cdot 216 = 13 \cdot 482 - 26 \cdot 216 - 3 \cdot 216 = 13 \cdot 482 - 29 \cdot 216$$

$$2 = 13 \cdot 482 - 29 \cdot (1180 - 482 \cdot 2) = 13 \cdot 482 - 29 \cdot 1180 + 58 \cdot 482$$

$$\Rightarrow -1180 \cdot 29 + 482 \cdot 71 = 2$$

$$\Rightarrow (x, y) = (-29, 71)$$

In alternativa è possibile utilizzare il seguente algoritmo iterativo, dove q_n è l'n-esimo quoziente dell'algoritmo Euclideo con $r_{n+1} \neq 0$:

$$y_0 = 0$$

$$y_1 = 1$$

$$y_n = -q_{n-1} \cdot y_{n-1} + y_{n-2}$$

da cui si ottiene, nell'esercizio in esame:

$$y_0 = 0$$

$$y_1 = 1$$

$$y_2 = -2$$

$$y_3 = -2 \cdot (-2) + 1 = 5$$

$$y_4 = -4 \cdot 5 - 2 = -22$$

$$y_5 = -3 \cdot (-22) + 5 = 71$$

$$\Rightarrow y = 71$$

Si ha quindi $1180 \cdot x + 482 \cdot 71 = 2$, da cui si ricava $x = -29$.

Esercizio Individuare $x, y : 1234x + 1111y = \gcd(1234, 1111)$.

Capitolo 3

Aritmetica Modulare

3.1 Congruenze

Teorema Siano $a, b \in \mathbb{Z}, N \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, si dice che $a \equiv b \pmod{N} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : a - b = kN$, cioè se e solo se $a - b$ è un multiplo di N .

Proprietà Siano $a, b, c \in \mathbb{Z}, N \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$:

- $a \equiv 0 \pmod{N} \Leftrightarrow N \mid a$, cioè se $a = kN$;
- $a \equiv a \pmod{N}$, cioè per $k = 0$;
- $a \equiv b \pmod{N} \Leftrightarrow b \equiv a \pmod{N}$, cioè per $k_1 = -k_2$;
- $a \equiv b \pmod{N}, b \equiv c \pmod{N} \Rightarrow a \equiv c \pmod{N}$, cioè per $k_3 = k_1 - k_2$.

In altre parole, sia $a \in \mathbb{Z}$ un numero divisibile per N , esso si può scrivere come:

$$a = kN + r$$

con $k \in \mathbb{Z}$, dove $0 \leq r < N$ è il resto della divisione per N . Si dice quindi che due numeri a, b sono congruenti se e solo se hanno lo stesso resto se divisi per N .

$$a = q_1 \cdot N + r$$

$$b = q_2 \cdot N + r$$

$$a - b = (q_1 - q_2) \cdot N$$

$$a - b = kN \Rightarrow a \equiv b \equiv r \pmod{N}$$

Definizione Si denota con \mathbb{Z}_N l'insieme di tutti i possibili resti in una divisione per N

$$\mathbb{Z}_N = \{0, 1, 2, \dots, N - 1\}$$

Lemma Siano $a, b, c, d \in \mathbb{Z}, N \in \mathbb{N} \setminus \{0\} : a \equiv b, c \equiv d \pmod{N}$

$$\Rightarrow a + c \equiv b + d, \quad a - c \equiv b - d, \quad a \cdot c \equiv b \cdot d \pmod{N}$$

per dimostrarlo si utilizzi la definizione di congruenza $a = b + kN$.

Vale inoltre, dalla regola della moltiplicazione $a \cdot c \equiv b \cdot d \pmod{N}$,

$$a^k \equiv b^k \pmod{N}.$$

3.2 Divisione in \mathbb{Z}_N

Proposizione Siano $a, b, c \in \mathbb{Z}, N \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, $a \neq 0$:

- $ab \equiv ac \pmod{aN} \Rightarrow b \equiv c \pmod{N}$, poiché se

$$ab \equiv ac \pmod{aN} \Rightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : ab = kaN + ac \Rightarrow b = kN + c$$

$$\Rightarrow b \equiv c \pmod{N}$$

- $ab \equiv ac \pmod{N}, \gcd(a, N) = 1 \Rightarrow b \equiv c \pmod{N}$, poiché se

$$\gcd(a, N) = 1 \Rightarrow \exists x, y \in \mathbb{Z} : ax + Ny = 1,$$

si moltiplichiamo l'equazione per $(b - c)$, ottenendo:

$$(ab - ac)y + n(b - c)y = b - c$$

dato che per ipotesi $(ab - ac)$ è un multiplo di N , e osservando che $N(b - c)y$ è un multiplo di N , si deduce che anche $b - c$ è un multiplo di N .

$$\Rightarrow b \equiv c \pmod{N}.$$

3.3 Gruppi

Definizione Definito un insieme $\mathbb{G} \neq \{\emptyset\}$ e un'operazione $*$ tale che $\forall a, b \in \mathbb{G} \Rightarrow a * b \in \mathbb{G}$, la struttura $(\mathbb{G}, *)$ si dice **gruppo** se:

- $\exists e \in \mathbb{G} : a * e = e * a = a, \quad \forall a \in \mathbb{G};$
- $\exists b \in \mathbb{G} : a * b = b * a = e, \quad \forall a \in \mathbb{G};$
- $(a * b) * c = a * (b * c), \quad \forall a, b, c \in \mathbb{G}.$

Definizione Un gruppo $(\mathbb{G}, *)$, si dice **Abeliano**, o **commutativo** se:

- $a * b = b * a, \quad \forall a, b \in \mathbb{G}.$

Lemma $(\mathbb{Z}_N, +)$ è un gruppo Abelian.

Lemma $(\mathbb{Z}_N \setminus \{0\}, \cdot)$ è un gruppo $\Leftrightarrow N$ è primo.

Esempi Per verificare se una struttura $(\mathbb{G}, *)$ sia un gruppo, è sufficiente applicare l'operazione considerata a tutte le possibili combinazioni degli elementi appartenenti all'insieme \mathbb{G} .

N.B. Nel caso di insiemi \mathbb{Z}_N tutte le operazioni vanno effettuate in $\text{mod } N$.

+	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5	0
2	2	3	4	5	0	1
3	3	4	5	0	1	2
4	4	5	0	1	2	3
5	5	0	1	2	3	4

Nella tabella si è scelto \mathbb{Z}_6 con l'operazione di addizione $\text{mod } 6$, con $e = 0$. Per ogni a appartenente all'insieme, esiste b tale che $a + b = b + a = e = 0$, e inoltre $a + e = e + a = a$.

$\Rightarrow (\mathbb{Z}_6, +)$ è un gruppo.

·	1	2	3
1	1	2	3
2	2	1	3
3	3	3	3

In questo caso si è scelta la struttura $(\mathbb{Z}_4 \setminus \{0\}, \cdot)$, dove $N = 4$ non è primo. Il valore e tale che $a \cdot e = e \cdot a = a$ è 1. La seconda proprietà invece non è rispettata, poiché non esiste nessun numero appartenente all'insieme che moltiplicato per 3, dà come risultato $e = 1$.

$\Rightarrow (\mathbb{Z}_4 \setminus \{0\}, \cdot)$ **non** è un gruppo.