

Informatique



Rentrée 2019, la spécialité est accessible à la formation en apprentissage

OBJECTIFS

Former des ingénieur·e·s en Sciences Informatiques qui possèdent à la fois les connaissances fondamentales et la maîtrise des techniques les plus avancées de ce domaine et les préparer à accéder à des postes de responsabilité.

La formation vise donc à :

- donner les méthodes de travail nécessaires à la réalisation de logiciels ou d'applications complexes
- développer la créativité, le sens de l'initiative, l'autonomie
- mettre en situation professionnelle les élèves (projets- stages)

SECTEURS D'EMBAUCHE

Le numérique transforme toutes les activités économiques et sociales, à la fois dans la vie quotidienne de chacune et chacun d'entre nous, qu'au sein des entreprises petites ou grandes, dédiées au numérique ou pas. Cette diversité se retrouve dans les secteurs d'activités où exercent les diplômés, que dans les types d'entreprises, PME et start-ups, entreprises de service numérique ou grands groupes. Les élèves et jeunes diplômé·e·s bénéficient également de la dynamique de la technopole de Sophia Antipolis dont le secteur des technologies de l'Information constitue le cœur d'expertise.

EFFECTIFS : Une centaine d'étudiant·e·s par promotion.

La formation est centrée sur le développement logiciel dans tous ses aspects : applications mobiles, gros logiciels, sécurité, interactions avec les utilisateurs, Web, intelligence artificielle, ...

Dans son organisation, elle vise à permettre à chaque étudiant·e de construire son parcours de formation durant les 3 années du cycle ingénieur, en lui proposant dès le semestre 6 des choix d'enseignement, et dès le semestre 8, les enseignements sont intégralement à choisir parmi des ensembles cohérents de matières. La formation repose par ailleurs sur une utilisation continue de projets en groupe à réaliser soit durant un semestre, soit en fin de semestre sur une période dédiée.

En fin d'année 4, les étudiant·e·s font un projet innovation où chaque équipe de projet propose et réalise un prototype d'une application originale.

En année 5, les étudiant·e·s choisissent un approfondissement métier pour les enseignements et le stage du semestre 10 parmi :

- Architecture Logicielle
 - Cryptographie, sécurité et vie privée dans les applications et les réseaux
 - Informatique Ambiante et Mobile
 - Interactions Homme - Machine
 - Sciences, Technologies, Ressources et Applications du Web,
- ou 2 approfondissements partagés avec la spécialité **Mathématiques Appliquées et Modélisation**
- Informatique et Mathématiques Appliquées à la Finance et à l'Assurance
 - Science des Données.

Enseignement commun aux spécialités



Anglais, LV2



Économie & gestion de l'entreprise, Droit



Management & Communication



Stages et Projets



Computer Science



OBJECTIVES

To train computer science engineers who have both a sound fundamental knowledge and an excellent command of the field's most advanced techniques, therefore preparing them for management positions.

The course aims to:

- teach students the necessary working methods to create software or complex applications
- develop creativity, initiative and autonomy
- allow students to gain valuable work experience through internships and project work

CAREER OPPORTUNITIES

Digital technology is transforming all social and economic activities, both in ordinary people's everyday lives and within companies of all sizes, whether they are in the digital sector or not. This diversity can be seen in the fields where our graduates work as well as in the types of company; small and medium companies and start-ups, digital service companies or big groups. Our students and graduates also benefit from the dynamics of the Sophia Antipolis technology park where information technology is the core expertise.

STUDENT NUMBERS : about 100 students for each class year

The course is based on all aspects of software development: mobile applications, large software, security, interaction with users, Web, artificial intelligence, It is organised to allow each student to build their own training programme over the 3 years of the engineering degree, by offering a choice of modules from semester 6 onwards and from semester 8, students can choose all their classes amongst coherent sets of subjects. The course is also based on a continuous use of group projects to be carried out either over a semester or at the end of the semester over a dedicated period.

At the end of the 4th year, students do an innovation project where each project team designs and realises a prototype of an original application.

In the 5th year, students choose to specialise in a particular field for their courses and their internship in semester 10:

- Software Architecture
 - Cryptography, security and privacy in applications and networks
 - Ambient and Mobile Computing
 - Human – Machine Interactions
 - Science, Technology, Resources and Web Applications,
- or 2 specialisations shared with the department of Applied Mathematics and Modelling

Subjects common to specialties



English
2nd foreign language



Corporate finance
& management, Law



Management &
Communication



Internships
& project

