# Scaffold

DEV. FI.
DESARROLLAMOS (PERSONAS);

#### Scaffold

Es la estructura de archivos y carpetas de un proyecto, también se le conoce como arquitectura del proyecto.

```
(todo el codigo fuente)
    assets (archivos multimedia)
      — imas
      — media
    components (elementos reutilizables)
      — Modal
       Table
      Tabs
   · constants (valores que se ocupan en todo el proyecto)
    pages (las pantallas del sistema, se conforma de varios componentes)
   - hooks (a futuro para los custom hooks)

    normalize (limpiado de entrada y salida de datos hacia la API)

   - service (clientes de servicios agrupados por entidad)

    utils (funciones utileria que se repiten)

   App.css (estilos del App)
  — App.jsx
  — index.css (estilos de branding / genericos)
  — main.jsx
dist
node modules
package.json
package-lock.json
.gitignore
index.html
index.css
```



# React

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

#### React

- Conceptos clave.
- Estilos.
- Router.
- Props y state.
- Eventos.
- Manejo de formularios.
- Arrays de componentes y condicionales.
- Hooks (useState y useEffect).
- Consumo de APIs.





#### ¿Y cómo vamos a hacerlo?

- Teoría.
- Ejercicio práctico que resuelve problemas del mundo real.
- Investigando y resolviendo errores.





# Conceptos clave



#### **Conceptos clave**

- Web component.
- Custom Tag <Card/>.
- JSX.
- Virtual DOM.
- Atributo vs propiedad
  - o vs <Card className="title-page"/>.
- Imports ES6 (export y export default)
- React.fragment vs <></>.

**NOTA:** Revisar la ppt 4.1 para mayor conocimiento de la historia de react.



# Variables y funciones



#### Variables y funciones

Se utilizan dentro de la función del componente pero fuera del render.

```
function SearchFilters({searchedData, setSearchedData}) {
    const handleSubmitForm = (event) => {
    return (
        0
           <form onSubmit={handleSubmitForm}>
            </form>
        </>
export default SearchFilters;
```



# **Estilos**

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

#### **Estilos**

- Estilos de línea (como objeto y con atributos en mayúsculas).
- Importación de hoja de estilos externa y uso de className.
- CSS Modular.
- CSS en el JS.
- Preprocesadores.
- FrameworksUI (MaterialUI, ReactBootstrap, Tailwind)

### Router

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

#### Router

Crearlo por medio de la librería <u>react router</u>.



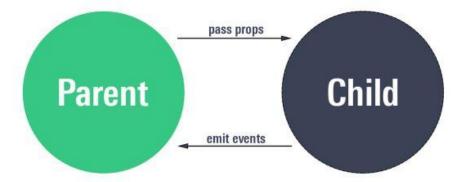


# Props y state



#### **Props**

- Son como los atributos de HTML.
- Las props son entradas de datos para los componentes funcionales. Y son de solo lectura.
- Se utilizan para pasar información de padres a hijos PERO NO SE PUEDEN ACTUALIZAR.
- Hay una **prop especial** llamada **children**.





# Este es el Home en Función Hola por props

#### **Props**

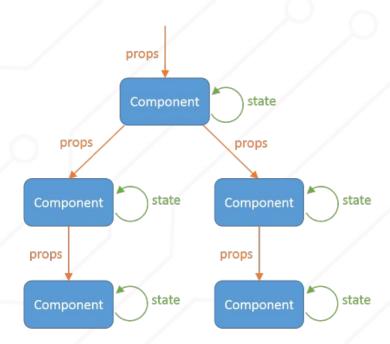
Cuando escribíamos React con *class components*, los *props* se recibían por medio del *constructor* de la clase.

En un *function component* los *props* se reciben como parámetro de la función.



#### State

El estado es el medio que utiliza react para guardar los valores en tiempo de ejecución. A diferencia de las props, el estado es actualizable.





#### **State**



Data in the **State** control what you see in the **View** 

#### **EPL Teams**

- 1. AFC Bournemouth
- 2. Arsenal
- 3. Brighton & Hove Albion
- 4. Burnley
- 5. Chelsea
- 6. Crystal Palace
- 7. Evertor



#### Levantamiento de estado

El levantamiento de estado es una técnica de React que **pone el estado en una** localización donde se pueda pasar como props a los componentes.

Lo ideal es **poner el estado en el lugar más cercano a todos los componentes que quieren compartir esa información**, así todos nuestros componentes tendrán el mismo estado y cuando este cambie sólo re-renderizará lo necesario.



#### Estado compartido

Consiste en pasar las funciones setter como props desde padres a través de los componentes hijos que requieren actualizarlo. Con ello se brinda la posibilidad de modificar valores desde otros componentes.



# **Eventos**

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

#### Listado de eventos

- El nombrado en camelCase
- Considere la WEB\_API y su clases Event (e, e.target, etc.) y formData.
- Listado de eventos:
  - o <u>Html</u>.
  - o <u>JS</u>.
  - o React.



# Manejo de formularios



#### Manejo de formularios





# Arrays y condicionales



#### Arrays y condiciones

- && and / then
- && y ||
- key y map



# Hooks

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

#### ¿Qué es un Hook?

Son funcionalidades extra que podemos enganchar a nuestros componentes funcionales. Anteriormente para usar esas funcionalidades forzosamente usábamos la sintaxis de clases.





#### **Hooks útiles**

Surge como una solución a la necesidad del manejo de estado de los componentes funcionales.

- useState.
- useEffect.
- useContext.



# useEffect y useState



#### useEffect y useState

• **useState** ofrece una propiedad get y un setter para la actualización de cualquier variable que lo requiera.

- **useEffect** se ejecuta cada vez que se se actualiza el render.
  - Se puede condicionar.
  - ,[] => Solo se actualiza la primera vez.
  - ,[total] => se ejecuta cuando cambia la variable de estado total.



# Consumo de API's



#### Consumo de API's

Por medio de la librería <u>axios</u>.





# Clasificación de compomentes



#### Clasificación de componentes

- De clase.
- Funcionales.
- Statefull.
- Stateless.
- Containers.
- Pages.
- Utils.

