

The logo consists of the text 'DEV.F' in a bold, sans-serif font. The 'F' is stylized with three small squares at its base, suggesting a circuit or digital theme. The logo is white and is positioned inside a dark purple diamond shape.

DEV.F

Computer Science

¿Qué veremos en esta kata?



- Lógica de programación y Algoritmia.
- Análisis de problemas y diseño de soluciones.
- ECMAScript (ES6 - ES13).
- Prototype y POO.
- DOM y eventos.
- Consumo de APIs.

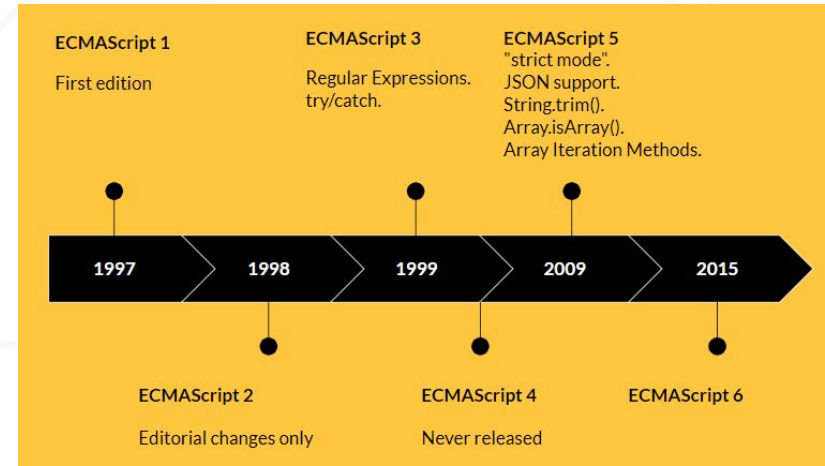
Semana 1

Lógica de programación y Algoritmia

- Introducción a la lógica.
- Análisis de problemas y diseño de soluciones.
- Algoritmos.
- Lenguaje natural.
- Diagramas de flujo.
- Pseudocódigo.
- Pruebas de escritorio.

ECMAScript

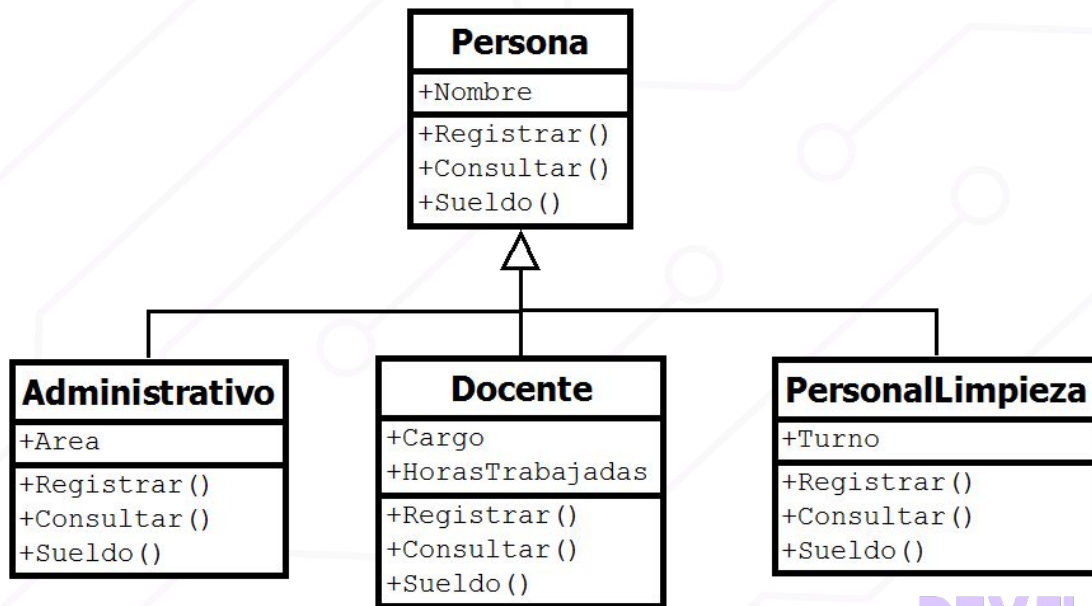
- ¿Qué es ECMA?
- Features más utilizadas en la industria.



Semana 2

Prototype y POO

- Introducción al diseño de clases.
- ¿Qué es un prototipo?
- Herencia prototipal.
- POO y sugar syntaxis.



Semana 3

Casos prácticos del uso de:

- Lógica de programación.
- ES6.
- DOM y eventos.
- Consumir APIs (nuevo).
- Clean code.

LA TEORIA ESTA BIEN



Proyecto Final

Crear una aplicación web con HTML, CSS y JS que sea un catálogo de información con un buscador de texto. La info va a cambiar según los filtros que introduzca el usuario.

Los datos deben consumirse desde un API o json y debe desplegarse a github pages.

Ejemplos

- Pokedex.
- Catálogo de productos.
- Formulario de registro.
- Agenda de citas.



Objetivos del módulo

DEV.F.
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Objetivos del módulo

Obtener conocimientos intermedios en JS para aplicarlos en la industria

1. Asociar lo visto en Intro a JS con la lógica de programación.
2. Ampliar su criterio y práctica para la resolución de problemas.
3. Entender ECMAScript y conocer lo que realmente se aplica en la industria del software.
4. Diferenciar los conceptos de herencia prototipal y POO.
5. Aplicar herencia prototipal y POO a la solución de problemas.
6. Entender cómo utilizar correctamente las tecnologías de front end en el desarrollo web.

