

# Intro a la web

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

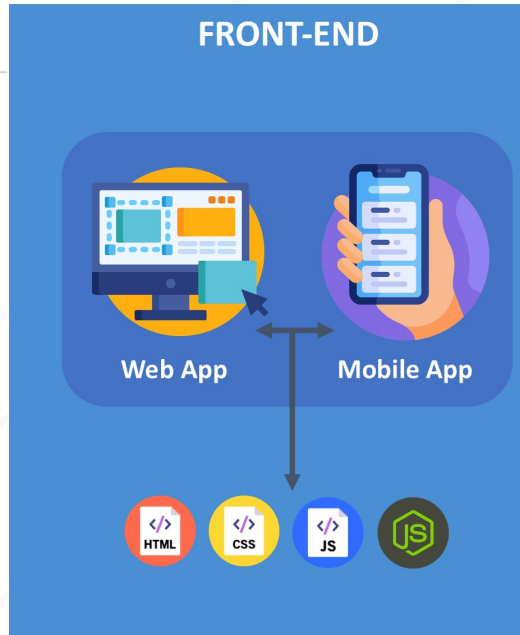
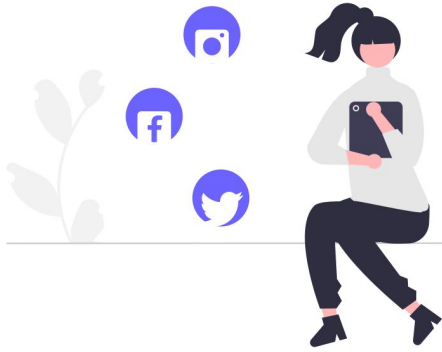
dev

# ¿Qué veremos en esta kata?



- Redes, Internet, web y su funcionamiento.
- Protocolos de internet.
- Arquitectura cliente servidor.
- Front end y back end.
- Tecnologías web.
- Entorno de desarrollo (VSCode).
- Terminal.
- Git y github.
- HTML / CSS.
- Navegador y sus herramientas.
- Diseño responsivo.
- Buenas prácticas.

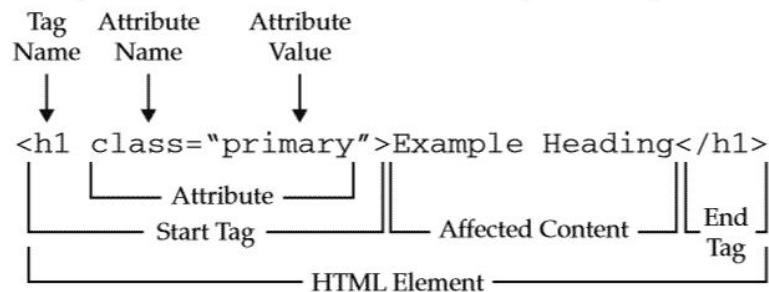
# Semana 1



- ¿Qué es Internet y qué es la web?
- Arquitectura Cliente-Servidor.
- Desarrollo Backend y Frontend.
- Navegadores web.
- Cómo funcionan los sitios web.
- Tecnologías y herramientas para el desarrollo web.
- Dominios, Hosting y DNS.
- Proveedores de Internet.
- Direcciones IP.
- Visual Studio Code (VSC).

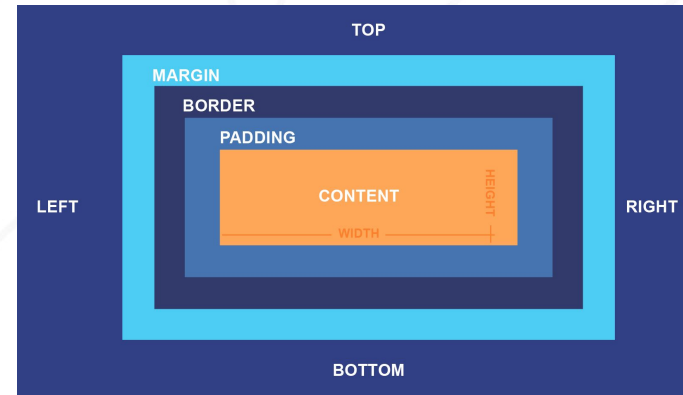
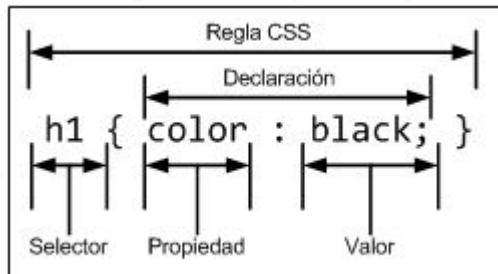
## Semana 2

- Sistemas operativos, kernel y terminal.
- Terminal y uso de comandos.
- Git y Github.
- Manejo básico de repositorios locales y remotos.
- Intro a HTML y CSS.
- Documentos HTML.
- Selectores CSS.



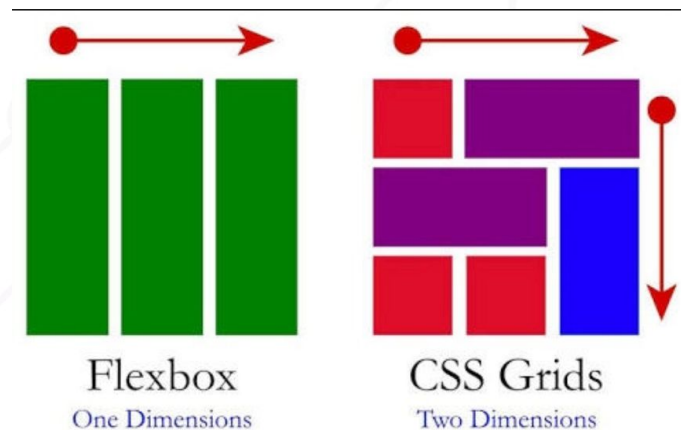
# Semana 2

- Tipos de etiquetas en HTML.
  - Elementos inline y de bloque.
  - Elementos div y semánticos.
  - Atributos y valores.
  - Clasificación de etiquetas por uso.
- Selectores.
- Box Model.



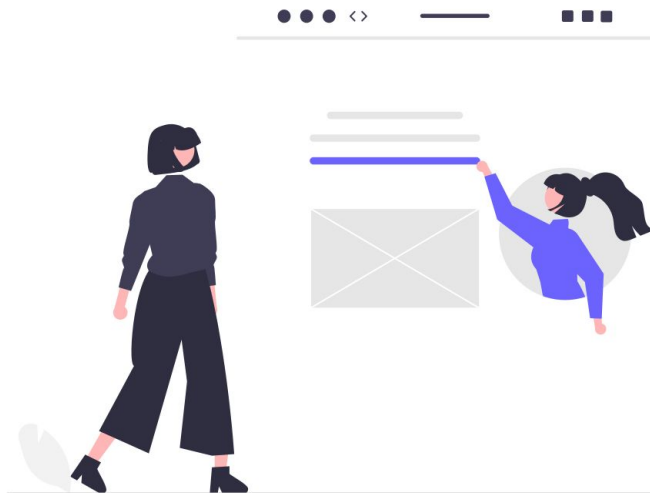
## Semana 3

- Herencia y especificidad.
- Display Position.
- Position.
- Flexbox.
- Grid CSS.
- Diseño Responsivo / Media Queries.
- Estándares, convenciones y best practices.
- SEO básico.
- Accesibilidad.



## Semana 4

- Sesión de dudas y asesoría técnica.
- Construir una página web estática y publicarla.
- Presentación de Proyecto.



# Objetivos del módulo

**DEV.F.**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

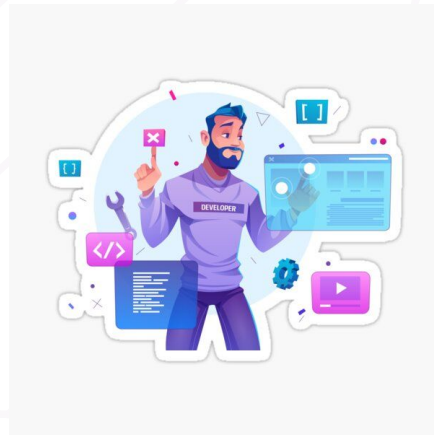
dev



# Objetivos del módulo

Generar maquetas en HTML y CSS a partir de un diseño.

1. Comprender el **funcionamiento de internet, redes** y la web.
2. Identificar la **utilidad** de un sistema operativo y su **gestión** mediante **la terminal**.
3. Comprender la **necesidad de git** en el mundo del desarrollo.
4. **Aplicar** conceptos básicos de **repositorios para guardar** cambios y **compartir código**.
5. **Diseñar sitios web mediante html/css al desarrollo web**.
6. **Conocer qué más existe alrededor de diseñar una web**.



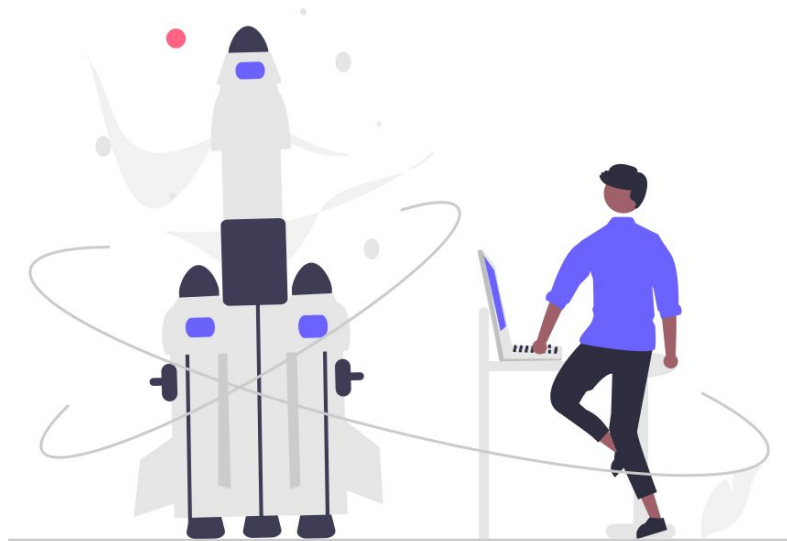
The logo consists of the text 'DEV.F.' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its top right corner. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

**DEV.F.**

## ***Proyecto Intro a la web***

# Proyecto

- Desarrollar un sitio con html/css.  
Puede ser el clon de:
  - Pinterest.
  - Youtube.
  - Whats App.
  - Linked In.
  - Instagram.
- Usar flexbox o css grid.
- Publicarlo en github pages.
- Aplicar 2 prácticas de cada uno de los siguientes conceptos UI, UX y accesibilidad.



# Tarea final

- Explicar en media página y con sus propias palabras cómo funcionan las tecnologías web y que necesitamos saber para construir un sitio.
- Hacer una investigación de cómo se aplica git en el mundo real y hacer una lista de 10 casos de uso reales.
- Hacer un mapa mental de cada tecnología:
  - terminal.
  - git.
  - css.

