Sistemas Operativos



Sistema Operativo

Conjunto de programas (interfaz gráfica) que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

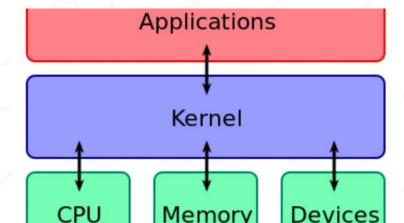




Kernel

También conocido como núcleo, es una parte fundamental del sistema operativo que se encarga de conceder el acceso al hardware de forma segura para todo el software que lo solicita.

- Sin el kernel el sistema operativo no podría funcionar.
- Todos los sistemas operativos tienen un Kernel.





Servidor vs PC

SERVIDOR

Se instala el sistema operativo **sin interfaz** gráfica (uso a base de terminal y comandos).

• Tareas de administración del servidor.

PC PC

Se instala el sistema operativo sistema operativo con interfaz gráfica (uso común).

Tareas cotidianas.





¿Por qué debo usar la terminal?



- Controlar el sistema.
- Ser programador implica configurar tu PC.
- Resolver problemas o levantar servidores.
- Agilizar algunas tareas.
- Entender más el funcionamiento de la compu.
- Entrena la capacidad de resolución de problemas.
- Me voy a dejar de bañar :)



Terminal y Comandos



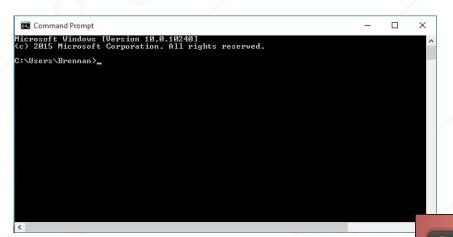
Terminal

- La terminal o consola es una forma generalizada de llamar a la interfaz de de línea de comandos: una pantalla (generalmente, de color de fondo negro sobre letras blancas).
- Al escribir <u>comandos</u> en la CLI con los que ordenamos al sistema realizar acciones concretas.

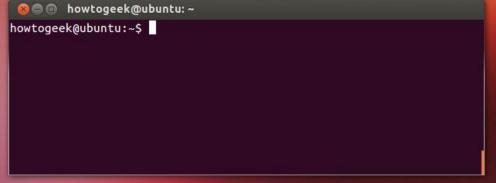




Tipos de terminal



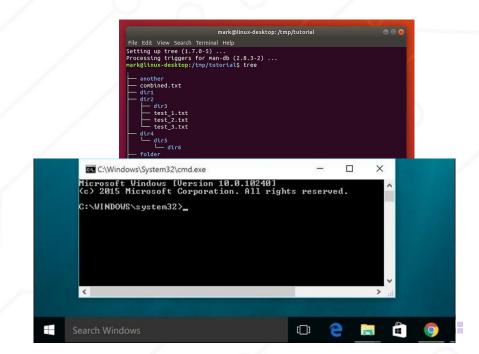
- Windows: La terminal se conoce como CMD.
- Linux / OS (Mac): La terminal se le conoce simplemente como terminal.



Emuladores

Un **emulador** de terminal es un programa informático que s**imula el funcionamiento de una terminal** de computadora en cualquier dispositivo.

```
Processes: 458 total, 2 running, 456 sleeping, 1644 threads
22:35:28 Load Avg: 1.27, 1.59, 1.72
CPU usage
SharedLib
PhysMem:
                                                 Pro - top - 76 \times 24
Networks:
                    n Processes: 458 total, 3 running, 1 stuck, 454 sleeping, 1645 threads
                     22:35:28 Load Avg: 1.27, 1.59, 1.72
                    G CPU usage: 8.88% user, 8.41% sys, 82.70% idle
                     SharedLibs: 411M resident, 76M data, 140M linkedit.
                     MemRegions: 62992 total, 3862M resident, 240M private, 1081M shared,
                      PhysMem: 11G used (2591M wired), 5127M unused
                    MI VM: 2215G vsize, 1316M framework vsize, 0(0) swapins, 0(0) swapouts.
                    Networks: packets: 843028/885M in, 341369/93M out
                     Disks: 1115681/9941M read, 426307/6615M written
                      2288 screencaptur 0.8
                     2287 screencaptur 4.8
                     2232 top
                    r 2225 login
                  Auth 2223 top
```



Otros emuladores de terminal

Existen otros emuladores de terminal tanto para linux como para windows, como por ejemplo:

- Windows.
- Linux.



¿Qué podemos hacer con la terminal?



¿Qué podemos hacer con la terminal?

- No da un mayor comprensión de la funcionalidad del sistema.
- Aprovechamiento de recursos.
- Mayor grado de customización del sistema que en el entorno gráfico.
- **Seguridad** de operaciones.
- Posibilidad de automatizar tareas.
- Mayor capacidad de resolución de problemas técnicos del equipo.
- Nos permite interactuar con archivos de configuración, servidores y base de datos





¿Qué es un comando?



Comandos

Un comando, orden o instrucción es una indicación que el usuario proporciona a un sistema informático mediante una terminal con la finalidad de ejecutar una tarea. Por ejemplo, crear un archivo, una carpeta, renombrar un archivo/carpeta, verificar la conexión a internet, etc.





DEV.F.:

Comandos Básicos

En Linux, MacOS y Windows

¿Comandos diferentes linux vs windows?

Si la terminal tiene acceso directo al sistema y el kernel como su raíz es diferente entre sistema y sistema, es comprensible que sean diferentes los comandos que se usan para hacer una tarea en uno y otro.

NOTA

- MS-DOS es el núcleo de windows.
- Unix es el núcleo de los sistemas Linux y Mac OS.





pwd

(print working directory)

Este comando imprime la ubicación de tu directorio de trabajo actual

Es importante saber dónde te encuentras antes de ir a un directorio principal o secundario.

\$ pwd

Windows

cd

(current directory)

Sin pasarle ningún parámetro adicional, cd te muestra tu ubicación actual

> cd

También es posible usar

> echo %cd%



ls

(list)

Imprime el contenido de un directorio.

Como casi todos los comandos, tiene variaciones como

- Is -a
- Is -I
- Is -h

\$ *Is*

Windows

dir

(directory)

Muestra todos los directorios y archivos contenidos dentro de un directorio

> dir



cd /directorio (change directory)

Permite moverte a otro directorio

\$ cd Documents/DEVF

Windows

cd /directorio (change directory)

Si pasamos un parámetro adicional a solo escribir *cd*, podemos movernos a otro directorio

> cd Documents/DEVF



clear (clear)

Limpiado de la terminal

\$ clear

Windows

cls (clear screen)

Limpiado de la terminal

> cls



mkdir (make directory)

El comando *mkdir* se utiliza para crear un nuevo directorio

\$ mkdir mi_directorio

Windows

mkdir (make directory)

El comando *mkdir* se utiliza para crear un nuevo directorio

> mkdir mi_directorio



rmdir (remove directory)

El comando *rmdir* se utiliza para eliminar un directorio

\$ rmdir mi_directorio

\$ rm -r mi_directorio

Windows

rmdir (remove directory)

El comando rmdir se utiliza para eliminar un directorio

- > rd mi_directorio
- > rd /s mi_directorio



touch

Crear un archivo.

\$ touch archivo.txt

Windows

notepad

Crear un archivo.

> notepad archivo.txt



Windows

rm

Eliminar un archivo.

\$ rm archivo.txt

del

Eliminar un archivo.

> del archivo.txt



nano (concatenate)

Se utiliza para imprimir el contenido de un archivo en la pantalla, útil cuando deseas verlo rápidamente

\$ nano hola.html

Windows

notepad (change directory)

Si pasamos un parámetro adicional a solo escribir *cd*, podemos movernos a otro directorio

> notepad hola.html



cat (concatenate)

Se utiliza para imprimir el contenido de un archivo en la pantalla, útil cuando deseas verlo rápidamente

\$ cat main.js

Windows

type (change directory)

Si pasamos un parámetro adicional a solo escribir *cd*, podemos movernos a otro directorio

> type main.js



cp (copy)

Sirve para copiar archivos y directorios.

\$ cp archivo1 archivo2

Windows

copy

Nos permite copiar archivos y directorios.

> copy archivo1 archivo2



mv (move)

El comando *mv* se usa para mover o renombrar directorios y archivos.

- \$ mv nombre1 nombre2 // renombra
- \$ mv nombre1 /carpeta1/carpeta2/nombre2
- \$ mv nombre1 nombre2

Windows

move

El comando *mv* se usa para mover o renombrar directorios y archivos.

- > move nombre1 nombre2 // renombra
- > mv nombre1 /carpeta1/carpeta2/nombre2



ping

Comprobar conexiones de red.

\$ ping www.google.com

Windows

ping

Comprobar conexiones de red.

> ping www.google.com





Prácticas



Práctica 1

```
EJERCICIO 1
en descargas
    prueba
             documentos
     ----- musica
                 reggeaton
                 rock
    ejercicios
            html
        index.html
        hola.txt
             CSS
```





Práctica



```
EJERCICIO 2
en documentos
    devf
             intro-a-la-web
                 redes-internet
                 terminal-git
                     comandos.txt
                     dudas.txt
             intro-a-javascript
                 logica-programacion
                 sintaxis-javascript
```



Documentación



Documentación



- Comandos Linux.
- Comandos Windows.
- Guia de comandos en Linux.
- Curso de la terminal.
- Porque un programador debe usar consola.



Notas

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Notas

- Con la tecla tab autocompleta texto.
- Con las flechas arriba y abajo vemos comandos previos.
- Se recomienda crear archivos y carpetas sin espacios (kebab-case).
- Los comandos suele necesitar de banderas y parámetros.
- Los comandos son case sensitive.

Nomenclaturas de escritura sin espacios

camelCase snake_case kebab-case Train-Case

