# INTRO A TERMINAL + INTRO A GIT & GITHUB

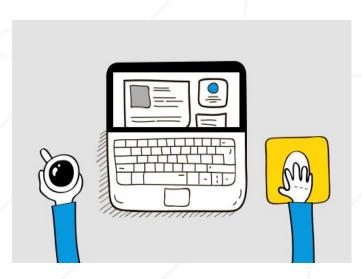


#### Objetivos de la sesión

- ¿Qué es una Terminal? 🤔.
- Instalación de Git Bash para Windows <a>[</a>
- Uso de comandos básicos
- Crear cuenta en Github <a>[®]</a>.
- Comandos básicos de Git :
- Clonar repositorios 

  .
- Subir tus archivos y actualizar tus repositorios <a></a>.
- Reto subir tu propio repositorio a github 😈.

#### < eat, sleep, code, repeat />





# DEV.F.:

¿Que es una terminal?





Git Bash (Windows)



Terminal (MacOS)



Terminal (Ubuntu Linux)

#### ¿Que es la terminal?

Es una herramienta que te permite interactuar con una computadora utilizando comandos de texto en lugar de una interfaz gráfica.



#### Hablemos de la terminal

- Imagina que la terminal es como hablar con tu computadora en un lenguaje especial.
- En lugar de hacer clic en iconos o menús con el ratón, tú escribes palabras y comandos para decirle a la computadora qué hacer.
- Puedes usar la terminal para crear, copiar, mover o eliminar archivos y carpetas, instalar programas, compilar código fuente y realizar muchas otras tareas relacionadas con la programación y la administración de sistemas.





## ¿Porque es importante la terminal?



- Ejemplo 1: Aunque hay algunas interfaces gráficas para git, suele ser más cómodo y productivo hacerlo desde terminal.
- Ejemplo 2: Cuando contratas un servicio en la nube, **NO** te proporcionan una interfaz gráfica.

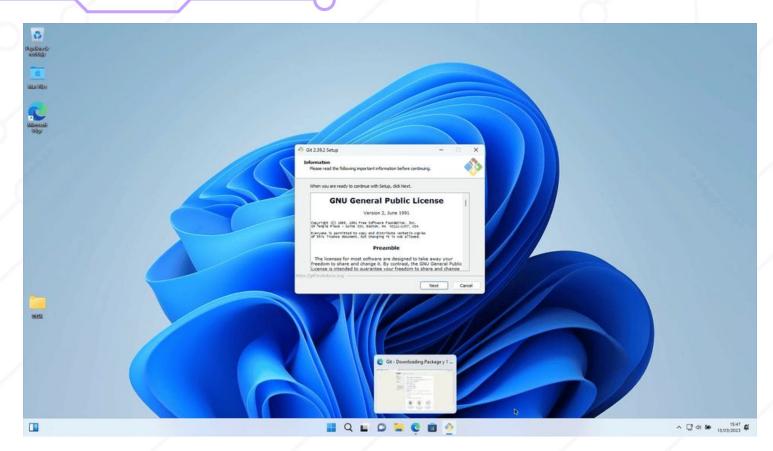


# DEV.F.:

Instalación de git

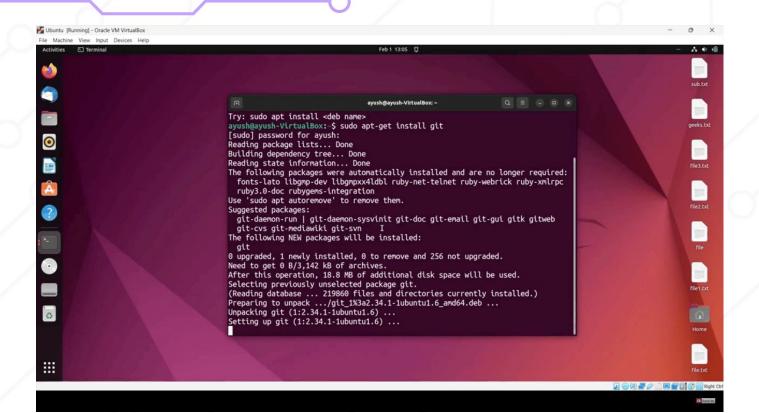


## Instalación de Git Bash para Windows





### Pasos para instalar git en Linux





#### Pasos para instalar git en Mac OS

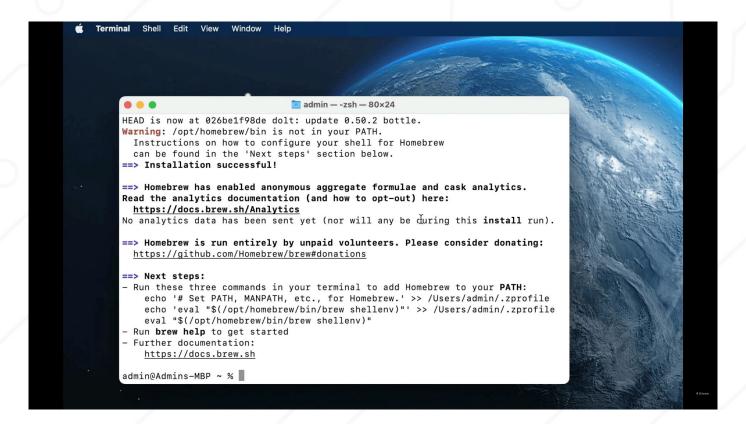
```
1 # Install homebrew https://brew.sh/index_es
2 $ /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
3
4 # Install git with homebrew
5 $ brew install git
```

Para el caso de Mac OS, se recomienda hacer uso de la herramienta

Homebrew.



#### Pasos para instalar git en Mac OS





# DEV.F.:

Comandos básicos de terminal



#### Comandos básicos de terminal

```
1s -> [list directory] Muestra el contenido de un directorio (archivos y carpetas).
cd directorio -> [change directory] Cambia el directorio actual, con ".." volvemos una
carpeta atrás.
pwd -> [print working directory] Muestra la ruta completa del directorio actual.
mkdir directorio -> [make directory] Crea un nuevo directorio.
touch nombre_archivo -> Crea un nuevo archivo vacío.
cp directorio -> Copia archivos o directorios (usar la bandera -R).
mv dir_actual dir_nuevo -> [move] Mueve o cambia el nombre a archivos o directorios.
rm directorio -> [remove] Elimina archivos o directorios (usaer la bandera -R).
```



# DEV.F.:

¿Que es git?





## Imaginemos una vida sin git







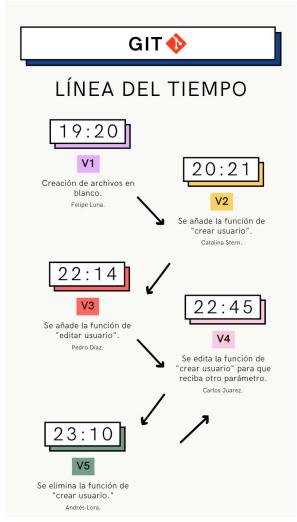
GIT es un sistema de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y confiabilidad del mantenimiento de versiones.



# Control de versiones (GIT)

Un sistema de control de versiones nos permite ver, guardar y organizar cambios en el código.

En palabras sencillas GIT permite ver las partes del código que cambiaron de una versión a otra y llevar un control sobre los cambios en el tiempo.





# DEV.F.:

¿Que es github?





VS.



#### **GIT!= GITHUB**

Es importante recalcar que **git** & **github** no son lo mismo, pero si podemos usar ambas herramientas para implementarlas en un proyecto de software.



#### **GITHUB**



GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones GIT.



#### **GITHUB**



Mientras que **git** se encarga de realizar el manejo de los archivos en "**local**"



**GitHub** se encarga de realizar el manejo de los archivos en "la nube".



# DEV.F.:

Conceptos básicos de git y github





## Repositorios de GitHub

**Top Repositories** 



Find a repository...

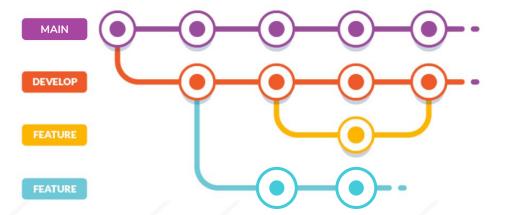
Un repositorio en GIT no es más que un "nuevo proyecto".



#### Ramas

Una rama la podemos ver como una versión de los archivos que se encuentran en nuestro repositorio, podemos crear tantas como queramos.

Al crear un nuevo repositorio siempre se crea una rama por default llamada "main".



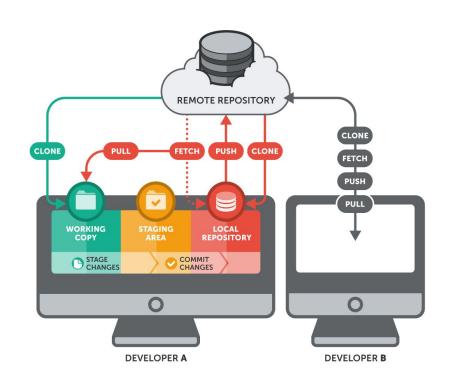


#### Remotes

Un remote no es más que una versión de tu proyecto alojada en un servidor que no está en tu máquina local.

Es la conexión entre tu local y la nube, entre git y github.

Al crear un nuevo repositorio siempre se crea un remote default llamado "origin".





## Configuración de Git

Usando el flag "--global" podemos establecer la configuración de forma global y realizarla una sola vez.

```
git config --global user.name "Yaxche Manrique"
git config --global user.email "yaxche@mail.com"
```



Podemos verificar la configuración actual con:

```
git config --list
```



#### Comandos básicos de Git

```
git clone url_repo -> Clonar un repo de github en local.
```

git status -> Nos muestra el estado actual de los archivos del repo, cuando están en rojo git no considera los cambios, cuando están en verde los considera.

git add nom\_archivo -> Le decimos a git que considere los cambios de un archivo ("." para agregar todos).

git commit -m "comentario"-> Le decimos a git que nuestros cambios están listos y agrega ese punto de historia al historial.

git diff nom\_archivo -> Muestra los cambios realizados en el archivo.

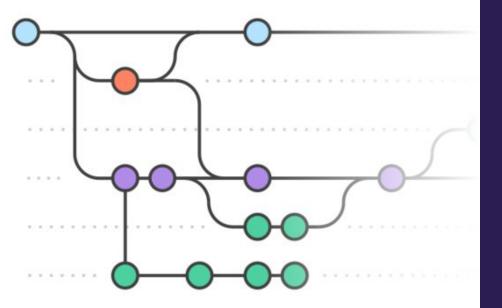
git push nom\_remote nom\_rama -> Subir nuestro último commit a github.

git pull nom\_remote nom\_rama -> Bajar los últimos cambios de github a local.



## **Conventional Commits**





# **Conventional Commmits**

Son una convención sobre los mensajes de commit usando un prefijo sobre ellos.

Haciendo que los commits expliquen de manera breve y precisa de qué se tratan.



#### **Sintaxis**

Un conventional commit tiene la sintaxis:

```
<type>[optional: scope]: <description>
```

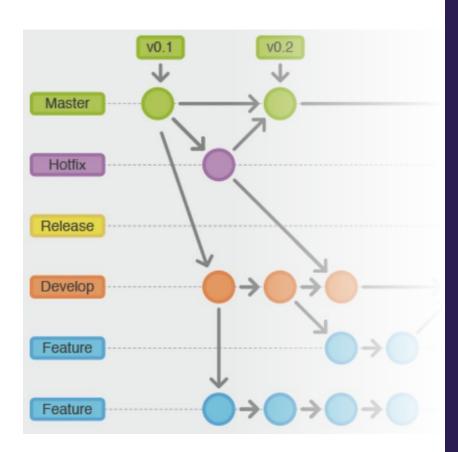
## update README

docs: update README

convention

commit message





#### Tipos más usados

**chore**: Changes that don't change source code or tests.

**docs**: Changes to the documentation.

**feat**: Added new feature.

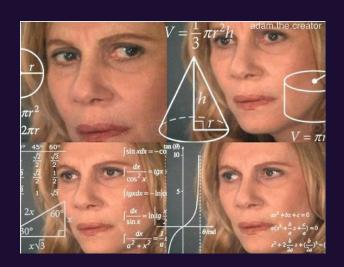
**fix**: A bug fix

**style**: Changes that do not affect the meaning of the code (white-space, formatting, missing semi-colons, etc.)



## Reto, subir código a github

## DEV.F.:



#### Receta de cocina para subir a github

- 1. Crear nuevo repo en github.
- 2. git clone url\_repo -> Clonar un repo de github en local.
- 3. Realizar cambios al código en local.
- 4. git add . -> Le decimos a git que considere los cambios de todos los archivos.
- 5. git commit -m "comentario"-> Le decimos a git que nuestros cambios están listos.
- 6. git push name\_remote name\_branch -> Subir nuestro último commit a github.
- 7. Repetir desde el paso 3.



#### Y si ya empecé mi codigo?

- 1. Nos posicionamos en la carpeta de nuestro proyecto.
- 2. git init -> Git crea un repositorio de manera local. Se crea la carpeta .git
- 3. git add . -> Le decimos a git que considere los cambios de todos los archivos.
- 4. git commit -m "comentario"-> Le decimos a git que nuestros cambios están listos.
- 5. git branch -M main -> Creamos una rama main.
- 6. git remote add name\_remote remote\_url-> Le decimos a git que se tiene que conectar al repositorio remoto que tiene la url remote\_url
- 7. git push name\_remote name\_branch -> Subir nuestro último commit a github.
- 8. Repetir pasos 3, 4 y 7.

