

# Práctica 1

- Crearse una cuenta en [Quizizz](#).
- Realizar el quiz de Node, npm y APIs

# Node

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Node

- Mayo 2009 (Ryan Lenhiart).
- Entorno en tiempo de ejecución **multiplataforma** para la **capa del servidor (no se limita a ello)**.
- Basado en el motor V8 de google.
- Escrito en C++.
- Basado en módulos.
- Es **asíncrono** y trabaja con base en un **bucle de eventos**.

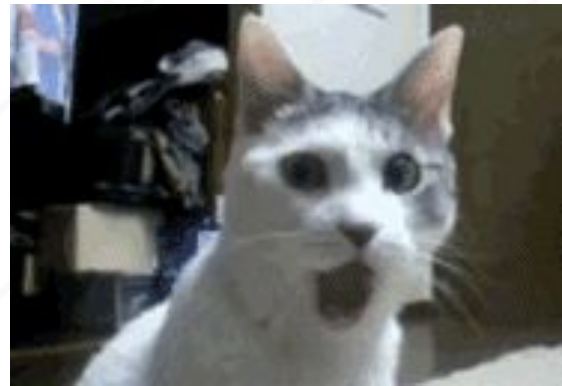


# ¿Qué puedo hacer con Node?

- Realizar API Rest.
- Acceder a bases de datos relacionales y no relacionales.
- **Generar páginas dinámicas en un servidor web. => server side render.**
- Crear, leer y escribir archivos.
- Procesar y almacenar archivos enviados desde una página web.
- Recuperar datos de formularios HTML.
- Acceder a funciones del sistema operativo y/o hardware.

# Diferencias entre JS y Node

| JavaScript   | NodeJS                      |
|--|-----------------------------|
| Lenguaje de scripting.   | Entorno de ejecución.       |
| Motor del navegador.   | V8.                         |
| Interactúa con el DOM (Web API).   | Interactúa con el servidor. |
| Libevent.  | Libuv.                      |
| Ninguno de los dos tiene un API para hacer solicitudes http o utilizar temporizadores. |                             |



# Módulos

Permiten aislar parte de nuestro código en diferentes archivos y mandarlos llamar sólo cuándo los necesitamos. Existen dos formas de utilizar módulos en node:

- Common JS.
- ES6 Imports (.mjs o “type”: “module” en package.json).

## Práctica 2

- Crear una calculadora en node, utilizando los import common y los es6 import (“type”: “module”).



## Práctica 3

- Agregar la función `squareRoot` y `exponentialTo`, para obtener la raíz y potencia de un número.





# Npm

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Conceptos a considerar

- Gestor de paquetes/dependencias.
- Paquetes.
- Npm.
- Estructura de proyectos npm (package.json, package-lock.json y node\_modules).
- Estructura de package.json (dependencies, devDependencies, scripts).



**Node Package Manager** o manejador de paquetes (gestión de dependencias) de node.

- Es la herramienta más popular de JavaScript para compartir e instalar paquetes.
- Creado en 2014 por Isaac Schlueter.
- Se instala por defecto no node.

Se compone de 2 partes:

- **Una herramienta para la terminal (CLI)** para interactuar con dicho repositorio que ayuda a la instalación de utilidades, manejo de dependencias y la publicación de paquetes.
- **Un repositorio online para publicar paquetes** de software libre.



# Comandos de Npm

| Comando  | Descripción   |
|--|---|
| <code>npm init</code>                            | Inicializar un proyecto npm.  |
| <code>npm init -y</code>                         | Inicializar un proyecto npm con configuraciones por defecto.                                  |
| <code>npm install -g &lt;package-name&gt;</code> | Instalar globalmente un paquete.  |
| <code>npm i -g &lt;package-name&gt;</code>       | i = install   |
| <code>npm i &lt;package-name&gt;</code>          | Instalar un paquete en el proyecto.   |
| <code>npm i --save &lt;package-name&gt;</code>   | Instalar un paquete en el proyecto y guardarlo en dependencies (actualmente no es necesario). |
| <code>npm install -D &lt;package-name&gt;</code> | Instalar un paquete en el proyecto en devDependencies.  |

# Comandos de Npm

| Comando  | Descripción  |
|--|--|
| <code>npm uninstall &lt;package-name&gt;</code>    | Desinstalar un paquete en el proyecto.                                 |
| <code>npm uninstall -g &lt;package-name&gt;</code> | Desinstalar un paquete globalmente.                                    |
| <code>npm search &lt;keyword&gt;</code>            | Buscar un paquete.   |
| <code>npm update -save</code>                      | Actualiza todos los paquetes a la última versión.                      |
| <code>npm start</code>                             | Ejecuta el script start, es equivalente a <code>npm run start</code> . |
| <code>npm run my-command-in-scripts</code>         | Ejecuta scripts.   |

# Paquetes

**Son módulos distribuidos** en forma de librerías que resuelven alguna necesidad de desarrollo. Se encuentran en internet disponibles en los repos de npm. A continuación se listan los más populares al 2022:

- npm.
- create-react-app.
- vue-cli.
- grunt-cli.
- mocha.
- react-native-cli.
- gatsby-cli.
- forever.

## Práctica 4

- Crear una mini API en express e instalar colors, express y nodemon.



# Scripts

Son comandos propios que se pueden agregar al package.json para poderlos ejecutar con **npm run <my-comand>**.

```
"scripts": {  
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",  
  "start": "node index.js",  
  "dev": "nodemon index.js"  
},
```



# Scaffold Npm

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Scaffold npm

Un scaffold es la estructura de carpetas y archivos de un proyecto.

- **node\_modules:** Carpeta donde se instalan las dependencias de un proyecto npm, normalmente esta carpeta se agrega al .gitignore.
- **package.json:** Guardan las dependencias y los comandos de node.
- **package-lock.json:** Guarda un snapshot de las dependencias que se instalaron en un determinado momento.

# Detalle del package.json

Este archivo guarda las dependencias y comandos de node.

- name.
- version.
- description.
- license.
- scripts.
- **devDependencies:** Son dependencias que sólo se instalan en el entorno local.
- **dependencies:** Son dependencias que se instalan en cualquier entorno (local, test, qa, prepro y pro).

# Detalle del package-lock.json

- Este archivo tiene las versiones exactas de las dependencias utilizadas por un proyecto npm.
- No está pensado para ser leído línea por línea por los desarrolladores.
- Es usualmente generado por el comando **npm install**.

# node\_modules

- Almacena todas las dependencias de nuestro package.json
- Debe agregarse al .gitignore.
- Las dependencias del package.json se instalan aqui al ejecutar npm i.

## Práctica 5

- Realizar un mapa conceptual de [The complete guide to NPM.](#)



# Práctica 6

- Definir los siguientes conceptos:
  - Entorno de ejecución.
  - Manejador de paquetes.
  - Diferencia entre node y npm.
  - CLI, comando, dependencia, gestor de dependencia, dependencia de desarrollo y script.
  - Cliente y servidor.
  - API.
  - Módulo.
  - Paquete.



# Yarn

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev



# Yarn

Es un gestor de dependencias de javascript, con mejoras de velocidad y seguridad en comparación con el cliente npm.

- Creado en 2016 por ingenieros de facebook y google.
- Es más amigable en su uso (sintaxis y colores).
- Utiliza npm y depende de node.
- Npm sigue siendo el repositorio central de paquetes, solo se cambia el cliente (gestor de paquetes/dependencias).



# Ventajas de Yarn

- **Velocidad:** La mayoría de la instalación de paquetes por npm toma minutos, en yarn toma segundos.
- **Seguridad:** Yarn verifica la integridad de cada paquete y comprueba que sea seguro.
- **Fiabilidad:** La red de npm suele tener issues, yarn tiene un CDN de mayor fiabilidad.
- **Múltiple registro:** Tiene acceso al registry de bower y npm, mientras que npm solo al de npm.

# Comandos Yarn

| Comando                                    | Descripción                   |
|--|-------------------------------|
| <code>npm install -g yarn</code>           | Instalar globalmente yarn.    |
| <code>yarn --version</code>                | Validar versión de yarn.      |
| <code>yarn init</code>                     | Inicializar un proyecto yarn. |
| <code>yarn add &lt;package-name&gt;</code> | Agregar una dependencia.      |
| <code>yarn install</code>                  | Instalar una dependencia.     |
| <code>yarn publish</code>                  | Publicar un paquete.          |